
Norme internationale



7942

INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION • МЕЖДУНАРОДНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ • ORGANISATION INTERNATIONALE DE NORMALISATION

**● Systèmes de traitement de l'information —
Infographie — Système graphique de base (GKS) —
Description fonctionnelle**

Information processing systems — Computer graphics — Graphical Kernel System (GKS) functional description

Première édition — 1985-08-15

iteh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO 7942:1985](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985>

CDU 681.3.06 : 003.6

Réf. n° : ISO 7942-1985 (F)

Descripteurs : traitement de l'information, échange d'information, traitement de l'information graphique, description.

Prix basé sur 245 pages

Avant-propos

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (comités membres de l'ISO). L'élaboration des Normes internationales est normalement confiée aux comités techniques de l'ISO. Chaque comité membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du comité technique créé à cet effet. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO participent également aux travaux.

Les projets de Normes internationales adoptés par les comités techniques sont soumis aux comités membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes internationales par le Conseil de l'ISO. Les Normes internationales sont approuvées conformément aux procédures de l'ISO qui requièrent l'approbation de 75 % au moins des comités membres votants.

La Norme internationale ISO 7942 a été élaborée par le comité technique ISO/TC 97, *Systèmes de traitement de l'information*.

ISO 7942:1985

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985>

Sommaire

	Page
0 Introduction	1
1 Objet et domaine d'application	3
2 Références	3
3 Définitions	3
4 Le noyau graphique GKS	9
4.1 La norme	9
4.1.1 Spécification	9
4.1.2 Enregistrement	9
4.2 Introduction à GKS	9
4.3 Concepts	10
4.4 Sorties graphiques	12
4.4.1 Primitives de sortie	12
4.4.2 Attributs des primitives de sortie	12
4.4.3 Attributs de POLYLIGNE	16
4.4.4 Attributs de POLYMARQUE	16
4.4.5 Attributs de texte	17
4.4.6 Attributs de POLYGONE	26
4.4.7 Attributs de MATRICE DE CELLULES	27
4.4.8 Attributs de la PRIMITIVE GRAPHIQUE GÉNÉRALISÉE	27
4.4.9 Couleur	27
4.5 Postes de travail	27
4.5.1 Caractéristiques des postes de travail	27
4.5.2 Sélection d'un poste de travail	29
4.5.3 Modifications différées d'une image	30
4.5.4 Effacement de la surface d'affichage	32

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c408699ab/iso-7942-1985>

	Page
4.5.5 Élimination de primitives à l'extérieur des segments	32
4.5.6 Transmission de messages à un poste de travail	33
4.6 Systèmes de coordonnées et transformations	33
4.6.1 Transformation de normalisation	33
4.6.2 Découpage	34
4.6.3 Transformation de poste de travail	34
4.6.4 Transformation de l'entrée releveur de coordonnées	36
4.6.5 Transformations de l'entrée releveur d'une suite de coordonnées	38
4.7 Segments	38
4.7.1 Introduction aux segments	38
4.7.2 Attributs des segments	39
4.7.3 Transformation des segments	40
4.7.4 Découpage et stockage dépendant du poste de travail (WDSS)	40
4.7.5 Stockage de segments indépendant du poste de travail (WISS)	41
4.7.6 Fonctions WISS et découpage	41
4.8 Entrées graphiques	42
4.8.1 Introduction aux appareils logiques d'entrée	42
4.8.2 Modèle d'appareil logique d'entrée	43
4.8.3 Modes opératoires des appareils logiques d'entrée	44
4.8.4 Mesures de chaque classe d'entrée	45
4.8.5 File d'attente d'entrée et compte rendu courant d'événements	47
4.8.6 Initialisation des appareils d'entrée	48
4.9 Interface avec le métafichier GKS	48
4.10 Niveaux de GKS	50
4.10.1 Introduction	50
4.10.2 Structure des niveaux	50
4.10.3 Fonctionnalité	52
4.11 États de GKS et fonctions d'interrogation	55
4.11.1 Description des états	55
4.11.2 Fonctions d'interrogation	56

STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

ISO 7942:1985

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9541-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985>

	Page
4.12 Gestion des erreurs	56
4.13 Interfaces spéciales entre GKS et le programme d'application	58
5 Fonctions GKS	58
5.1 Conventions de notation	58
5.2 Fonctions de contrôle	59
5.3 Fonctions de sortie	66
5.4 Attributs de sortie	72
5.4.1 Attributs de primitives indépendants du poste de travail	72
5.4.2 Attributs liés au poste de travail	83
5.5 Fonctions de transformation	88
5.5.1 Transformation de normalisation	88
5.5.2 Transformation du poste de travail	90
5.6 Fonctions relatives aux segments	91
5.6.1 Fonctions de manipulation des segments	91
5.6.2 Attributs des segments	95
5.7 Fonctions d'entrée	97
5.7.1 Initialisation des appareils d'entrée	97
5.7.2 Établissement du mode des appareils d'entrée	104
5.7.3 Fonctions requêtes	106
5.7.4 Fonctions d'échantillonnage	110
5.7.5 Fonctions d'événement	113
5.8 Fonctions liées aux métafichiers	116
5.9 Fonctions d'interrogation	117
5.9.1 Introduction	117
5.9.2 Fonction d'interrogation de l'état opératoire	118
5.9.3 Fonctions d'interrogation de la table de description de GKS ..	118
5.9.4 Fonctions d'interrogation de la liste d'état de GKS	120
5.9.5 Fonctions d'interrogation de la liste d'état des postes de travail	125
5.9.6 Fonctions d'interrogation de la table de description des postes de travail	140
5.9.7 Fonctions d'interrogation de la table d'état des segments	156
5.9.8 Interrogation des pixels	157

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468699aab/iso-7942-1985>

	Page
5.9.9 Fonctions d'interrogation de la liste d'état des erreurs de GKS	158
5.10 Fonctions utilitaires	159
5.11 Gestion des erreurs	160
6 Description des tables de GKS	161
6.1 Notation et types de données	161
6.2 État opératoire	163
6.3 Table de description de GKS	163
6.4 Table d'état de GKS	163
6.5 Table d'état de poste de travail	165
6.6 Table de description des postes de travail	167
6.7 Table d'état des segments	171
6.8 Table d'état des erreurs de GKS	171

Annexes

iTeh STANDARD PREVIEW

A Liste des fonctions	172
A.1 Classement alphabétique	172
A.2 Classement d'après l'ordre d'apparition	175
A.3 Classement en fonction des niveaux	180
A.3.1 Niveau Oa	180
A.3.2 Niveau Ob	181
A.3.3 Niveau Oc	182
A.3.4 Niveau 1a	182
A.3.5 Niveau 1b	183
A.3.6 Niveau 1c	183
A.3.7 Niveau 2a	183
A.4 Classement en fonction de l'état	183
A.4.1 Fonctions autorisées à l'état GKCL	183
A.4.2 Fonctions autorisées à l'état GKOP	183
A.4.3 Fonctions interdites à l'état WSOP	184
A.4.4 Fonctions interdites à l'état WSAC	184
A.4.5 Fonctions interdites à l'état SGOP	184
A.5 Applicabilité aux groupes de poste de travail	185

	Page
B Liste des erreurs	189
B.1 Erreurs dépendant de la réalisation	189
B.2 États	189
B.3 Postes de travail	189
B.4 Transformations	189
B.5 Attributs de sortie	190
B.6 Primitives de sortie	190
B.7 Segments	190
B.8 Entrée	191
B.9 Métafichiers	191
B.10 Échappement	191
B.11 Diverses	191
B.12 Erreurs systèmes	191
B.13 Erreurs réservées	192
C Interfaces	193
C.1 Généralités	193
C.2 Interface langage	193
C.3 Mise en œuvre	194
D Différences autorisées dans les réalisations GKS	195
D.1 Généralités	195
D.2 Les différences de niveau général	195
D.3 Différences au niveau poste de travail	196
E Structure des métafichiers	198
E.1 Métafichiers	198
E.1.1 Généralités	198
E.1.2 Métafichier ISO 8632	198
E.1.3 Métafichier conçu pour GKS	199
E.2 Format des données et format des fichiers	199
E.3 Génération de métafichier	200
E.4 Interprétation des métafichiers	203
E.4.1 Généralités	203
E.4.2 Les enregistrements de contrôle	203
E.4.3 Primitives de sortie	203

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

ISO 7942:1985
<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574596e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985>

	Page
E.4.4 Attributs des primitives de sorties	203
E.4.5 Attributs du poste de travail	203
E.4.6 Transformations	203
E.4.7 Manipulation de segments	203
E.4.8 Attributs de segments	203
E.5 Enregistrements de contrôle	203
E.6 Enregistrements pour primitives de sortie	205
E.7 Enregistrements attributs de primitives de sortie	206
E.8 Enregistrements attributs de poste de travail	209
E.9 Enregistrements descripteurs de transformations	210
E.10 Enregistrements pour la manipulation des segments	211
E.11 Enregistrements pour les attributs de segments	211
E.12 Enregistrements utilisateur	212
F Exemples de programmes	213
G Résumé des fonctions GKS	220
G.1 Fonctions de contrôle	220
G.2 Fonctions de sortie	220
G.3 Attributs de sortie	221
G.3.1 Attributs des primitives indépendants des postes de travail ...	221
G.3.2 Attributs de poste de travail (représentation)	222
G.4 Fonctions de transformation	222
G.4.1 Transformation de normalisation	222
G.4.2 Transformation de poste de travail	222
G.5 Fonctions de segments	222
G.5.1 Fonctions de manipulation des segments	222
G.5.2 Attributs des segments	223

iTech STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985>

	Page
G.6 Fonctions d'entrée	223
G.6.1 Initialisation des appareils d'entrée	223
G.6.2 Établissement du mode des appareils d'entrée	223
G.6.3 Fonctions d'entrée en mode requête	224
G.6.4 Fonctions d'entrée en mode échantillonnage	224
G.6.5 Fonctions d'entrée en mode événement	224
G.7 Fonctions de métafichier	225
G.8 Fonctions d'interrogation	225
G.9 Fonctions utilitaires	225
G.10 Traitement des erreurs	226

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO 7942:1985](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985>

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

ISO 7942:1985

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985>

Systemes de traitement de l'information — Infographie — Systeme graphique de base (GKS) — Description fonctionnelle

0 INTRODUCTION

Le systeme graphique GKS (Graphical Kernel System) est constitue d'un ensemble de fonctions destinees a la programmation en infographie. GKS est un systeme graphique de base susceptible d'etre utilise dans la majorite des applications produisant des images au moyen d'ordinateurs.

Les principales raisons pour l'introduction d'une norme en infographie sont :

- a) permettre de transporter aisement des programmes d'applications utilisant l'infographie d'une installation a une autre ;
- b) aider les programmeurs d'application a comprendre et a utiliser les methodes graphiques ;
- c) servir de cahier des charges pour les constructeurs d'equipement graphique en fournissant les combinaisons utiles de fonctions graphiques pour un appareil.

Afin d'atteindre ces objectifs principaux, la conception du systeme GKS a ete basee sur les exigences suivantes :

- a) GKS doit inclure toutes les possibilites qui sont essentielles dans tout le spectre de l'infographie, des sorties passives aux applications tres interactives ;
- b) toute la gamme des appareils graphiques, que ce soient les appareils a quadrillage ou a balayage cavalier, les imprimantes sur microformes, les tubes a memoire ou les consoles de visualisation a rafraichissement doivent etre controles par GKS de la meme facon ;
- c) GKS doit apporter toutes les fonctions requises par la majorite des applications sans devenir trop encombrant.

Ces exigences ont ete utilisees pour formuler un certain nombre de principes, lesquels ont ete ensuite employes pour departager certains choix possibles de conception. Ainsi, il a ete possible de contribuer aux objectifs generaux de conception tout en insistant sur certains aspects. Cinq aspects de la conception ont ete identifies, chacun d'eux etant caracterise par un ensemble de principes.

- a) objectifs de conception : les principes suivants doivent etre respectes par tout choix technique :
 - 1 — coherence : les exigences obligatoires de GKS ne doivent pas etre mutuellement contradictoires,
 - 2 — compatibilite : aucune autre norme ou regle couramment acceptee ne doit etre violée,
 - 3 — orthogonalite : si les fonctions ou modules de GKS sont dependants les uns des autres, la dependance doit etre bien definie et structuree, le cas normal etant l'indépendance ;
- b) possibilites fonctionnelles : les principes suivants ont ete utilises pour definir le domaine de GKS :
 - 1 — complétude : toutes les fonctions utiles a la majorite des applications d'un niveau de fonctionnalite donne seront incluses,
 - 2 — minimalite : les fonctions qui ne sont pas indispensables pour les applications d'un niveau de fonctionnalite donne ne seront pas incluses,
 - 3 — compacite : une application devra pouvoir atteindre le resultat desire en utilisant un ensemble de fonctions et de parametres aussi reduit que possible,
 - 4 — richesse : un ensemble large de fonctions offre des facilites importantes allant au-delà des fonctions de base et comprend des possibilites d'ordre superieur.

Il est évident qu'un compromis doit être trouvé entre les principes de cet ensemble. Par conséquent les fonctions de GKS sont groupées en niveaux. Tandis que le niveau le plus bas contient seulement un jeu minimal de fonctions, les niveaux supérieurs peuvent aller au-delà des besoins fondamentaux, vers une plus grande richesse.

c) conception de l'interface utilisateur : les principes suivants ont été utilisés dans la conception de l'interface utilisateur :

- 1 — convivialité : GKS permettra la conception d'interfaces utilisateurs agréables,
- 2 — clarté : les concepts et les possibilités fonctionnelles de GKS seront faciles à comprendre, en particulier par les programmeurs d'applications,
- 3 — traitement des erreurs : les défaillances de modules ou de fonctions du système qu'elles soient provoquées par les erreurs du système lui-même ou par le programme d'application, seront traitées de façon telle que la réaction à l'erreur soit suffisamment compréhensible et informative pour le programmeur d'application et que les conséquences sur le système et sur le programme d'application soient aussi réduites que possible.

La clarté et un traitement correct des erreurs sont des aspects essentiels de la convivialité. Le traitement des erreurs fait partie intégrante de GKS. Pour aider à la clarté, le système et son état peuvent être présentés à l'utilisateur d'une manière aisément compréhensible. La clarté ne s'applique pas seulement à la conception mais aussi à la description du système. À cet effet, la spécification de GKS est divisée en une description générale, une description des structures de données sous-jacentes représentant l'état du système et une description des fonctions et de leurs effets sur ces structures de données.

d) appareils graphiques : les principes suivants concernent les différents appareils graphiques qui peuvent être utilisés par GKS :

- 1 — indépendance vis-à-vis des appareils : les fonctions de GKS seront conçues de façon à permettre aux programmes d'applications utilisant ces fonctions d'adresser les facilités d'appareils graphiques d'entrée ou de sortie très différents sans modification de la structure de ces programmes,
- 2 — richesse des appareils : toutes les possibilités d'une large gamme d'appareils graphiques d'entrée ou de sortie seront accessibles à partir des fonctions de GKS.

Ces principes ont conduit au concept fondamental sous-jacent de l'architecture de GKS : le concept de plusieurs postes de travail graphiques indépendants connectés à GKS et pilotés par ce système. Le programme d'application peut s'enquérir des possibilités de chaque poste de travail. Le système GKS comprend des fonctions d'échappement qui sont aisément identifiables dans un programme d'application et peuvent être utilisées pour accéder à des facilités particulières d'un appareil donné.

e) mise en œuvre : le dernier groupe de principes concerne la mise en œuvre de GKS :

- 1 — facilité de mise en œuvre : les fonctions de GKS devront pouvoir être supportées par la plupart des langages hôtes sur la plupart des systèmes d'exploitation et avec la plupart des appareils graphiques,
- 2 — indépendance vis-à-vis du langage : il doit être possible d'accéder aux fonctions de GKS en utilisant l'un quelconque des langages de programmation normalisés par l'ISO,
- 3 — efficacité : la norme doit pouvoir être mise en œuvre sans requérir l'utilisation d'algorithmes coûteux en temps,
- 4 — robustesse : l'opérateur et le programmeur d'application seront protégés le mieux possible vis-à-vis des défaillances matérielles ou logicielles du système.

Ces cinq groupes de principes sont reliés. Par exemple, les objectifs de la conception et les possibilités fonctionnelles contribuent à la facilité d'emploi par l'utilisateur. L'efficacité est également importante si on considère le temps de réponse dans un environnement interactif. Certains principes peuvent donner lieu à conflit, par exemple richesse et minimalité, traitement détaillé des erreurs et efficacité, compacité et richesse des appareils. Des compromis devront être trouvés pour atteindre les objectifs généraux de la conception : GKS devra avoir une structure facile à comprendre et comporter un ensemble de fonctions qui permettent à une vaste majorité d'utilisateurs de l'infographie de concevoir des programmes d'application portables et indépendants des terminaux susceptibles d'être mis en œuvre sur toute la gamme des appareils graphiques.

1 OBJET ET DOMAINE D'APPLICATION

Cette norme décrit un ensemble de fonctions destinées à la programmation en infographie. Elle constitue un système graphique de base pour les applications qui produisent des images bi-dimensionnelles au moyen d'ordinateurs sur des périphériques de sortie graphique de type vecteur ou quadrillage. Elle supporte les entrées et les interactions avec un opérateur en fournissant les fonctions de base pour l'entrée graphique et les modifications dynamiques des images. Un concept fondamental de GKS est la notion de poste de travail. Un poste de travail comprend un seul organe de sortie et un certain nombre d'organes d'entrée. Plusieurs postes de travail peuvent être utilisés simultanément. Le programme d'application peut adapter son comportement vis-à-vis d'un poste de travail de façon à tirer le meilleur parti des possibilités de ce poste. Cette norme contient des fonctions de stockage et la restauration de données au moyen d'un fichier graphique externe. Enfin, les fonctions sont regroupées en niveaux compatibles entre eux qui ont des possibilités qui s'accroissent avec les niveaux.

NOTE — Pour certains paramètres de certaines fonctions, GKS définit un intervalle de valeur réservé pour l'enregistrement (voir 4.1.2). Les significations de ces valeurs seront définies en utilisant les procédures établies.

GKS définit un noyau de système graphique indépendant des langages de programmation. Pour son intégration dans un langage, GKS est plongé dans une couche dépendant du langage qui respecte les conventions particulières de ce langage.

Les annexes C à G fournissent des informations complémentaires et n'appartiennent pas à la norme.

2 RÉFÉRENCES

ISO 646, *Jeux de caractères codés à 7 éléments pour l'échange d'informations.*

ISO 2022, *Traitement de l'information — Jeux ISO de caractères codés à 7 et à 8 éléments — Techniques d'extension de code.*

ISO 2382-13, *Traitement de l'information — Vocabulaire — Partie 13 : Infographie informatique.*

ISO 6093, *Traitement de l'information — Spécification pour la représentation des valeurs numériques dans les chaînes de caractères pour l'échange d'information.*¹⁾

ISO 8632, *Systèmes de traitement de l'information — Infographie — Métafichier pour le transfert et le stockage d'informations de description d'images*

- *Partie 1 : Description fonctionnelle.*¹⁾
- *Partie 2 : Encodage mode caractère.*¹⁾
- *Partie 3 : Codage mode binaire.*¹⁾
- *Partie 4 : Encodage en texte clair.*¹⁾

3 DÉFINITIONS

Ce chapitre donne la définition des notions utilisées dans le système GKS.

NOTE — Dans la mesure du possible, la terminologie utilisée est celle employée couramment en infographie.

3.1 accusé de réception (acknowledgment) : Sortie indiquant à l'utilisateur d'un appareil logique d'entrée qu'une gachette a été activée.

3.2 appareil de visualisation — dispositif graphique (display device — graphics device) : Un dispositif (par exemple tube à rafraîchissement, tube à mémoire, traceur) sur lequel on peut afficher des images.

¹⁾ Actuellement au stade de projet.

3.3 appareil logique d'entrée (logical input device) : Une abstraction réalisée par un ou plusieurs dispositifs physiques qui rendent des valeurs d'entrée logique au programme. Dans GKS, les appareils logiques d'entrée peuvent être de type : RELEVEUR DE COORDONNÉES, RELEVEUR D'UNE SUITE DE COORDONNÉES, ENTRÉE DE SCALAIRE, SÉLECTEUR, DÉSIGNATION et ENTRÉE DE CHAÎNE DE CARACTÈRES.

3.4 aspects des primitives (aspects of primitives) : Façons dont l'apparence d'une primitive peut varier. Certains aspects sont définis directement par des attributs de primitive, certains autres sont définis indirectement par une table de groupage. Un aspect, la mise en valeur, des primitives internes à un segment est commandé par le segment lui-même. Ceci ne s'applique pas aux primitives hors segment.

3.5 attribut (attribute) : Une propriété particulière qui s'applique à un élément graphique (primitive de sortie) ou un segment. Exemples : hauteur des caractères, mise en valeur. Dans GKS, certaines caractéristiques des postes de travail sont appelées attributs de poste de travail.

3.6 attribut de primitive (primitive attribute) : Les valeurs des attributs de primitive (primitives de sortie) sont choisies par l'application de façon indépendante du poste de travail mais peuvent avoir des effets dépendants du poste de travail.

3.7 attributs de segments (segment attributes) : Attributs qui ne s'appliquent qu'aux segments. Dans GKS, les attributs de segment sont la visibilité, la mise en valeur, la détectabilité, la priorité de segment et la transformation de segment.

3.8 classe d'entrée (input class) : Un ensemble d'appareils d'entrée logiquement équivalents au niveau de leur fonction. Dans GKS, les classes d'entrée sont : RELEVEUR DE COORDONNÉES, RELEVEUR D'UNE SUITE DE COORDONNÉES, ENTRÉE DE SCALAIRE, SÉLECTEUR, DÉSIGNATION et ENTRÉE DE CHAÎNE DE CARACTÈRES.

(standards.iteh.ai)

3.9 clôture (viewport) : Une partie de l'espace de coordonnées normées définie par le programme d'application. Dans GKS, cette définition est limitée à une région rectangulaire de l'espace des coordonnées normées utilisée pour définir la transformation de normalisation.

<https://standards.iteh.ai/sist/9574506e-9502-4652-9a50-25c468b69aab/iso-7942-1985>

3.10 clôture du poste de travail (workstation viewport) : Une partie de l'espace de visualisation courant pour les sorties graphiques.

3.11 coordonnée d'appareil (device coordinate) (DC) : Coordonnée exprimée dans un système de coordonnées dépendant de l'appareil. Dans GKS, l'unité de DC est le mètre sur un appareil capable de produire une image à une taille précise et, sinon, des unités adaptées et dépendantes du poste de travail.

3.12 coordonnées normées (normalized device coordinates) (NDC) : Une coordonnée exprimée dans un système intermédiaire indépendant de l'appareil et normé sur un certain domaine tel $[0, 1]$. Dans GKS, pendant l'étape intermédiaire, les coordonnées peuvent être hors du domaine spécifié, mais l'information de découpage associée assure que la sortie n'excèdera pas le domaine $[0, 1] \times [0, 1]$.

3.13 coordonnées universelles (world coordinate) (WC) : Un système de coordonnées cartésiennes, indépendant et utilisé par le programme d'application pour spécifier les sorties et entrées.

3.14 corps du caractère (character body) : Rectangle utilisé par le concepteur de la police pour définir la forme d'un caractère (voir figure 3). Tous les caractères d'une même police ont la même hauteur.

3.15 découpage (clipping) : Suppression des parties d'éléments graphiques situées à l'extérieur d'une limite, habituellement une fenêtre ou une clôture.

3.16 dispositif de désignation (pick device) : Un appareil logique d'entrée de GKS retournant l'identificateur de désignation de la primitive désignée et le nom du segment associé.

- 3.17 dispositif d'entrée de chaîne de caractères (string device)** : Un appareil logique d'entrée de GKS fournissant en retour une chaîne de caractères.
- 3.18 dispositif d'entrée logique (logical input device)** : Abstraction d'un ou plusieurs dispositifs physiques qui retournent des valeurs d'entrée logiques au programme. Les dispositifs d'entrée logiques dans GKS sont du type : releveur de coordonnées, releveur d'une suite de coordonnées, entrée de scalaire, sélecteur, désignation ou entrée de chaîne de caractères.
- 3.19 échappement (escape)** : Une fonction de GKS utilisée pour accéder à des facilités dépendantes de la réalisation ou de l'appareil autres que la génération de sortie graphique et inaccessibles autrement par GKS.
- 3.20 écho (echo)** : La notification immédiate à l'opérateur, par l'intermédiaire de la console de visualisation, de la valeur courante produite par un dispositif d'entrée.
- 3.21 entrée de scalaire (valuator device)** : Un appareil d'entrée logique de GKS retournant un nombre réel.
- 3.22 espace d'affichage (display space)** : La portion de l'espace d'appareil correspondant à la surface disponible pour afficher des images. Dans GKS, le terme espace d'affichage est aussi utilisé pour désigner l'espace de travail d'un dispositif d'entrée de coordonnées.
- 3.23 espace d'appareil (device space)** : L'espace défini par les points adressables d'un dispositif de visualisation.
- 3.24 fenêtre (window)** : Une région prédéfinie d'un espace virtuel. Dans GKS, cette définition est limitée à une région rectangulaire de l'espace des coordonnées universelles utilisées pour définir la transformation de normalisation.
- 3.25 fenêtre du poste de travail (workstation window)** : Une zone rectangulaire du système de coordonnées normées projetée sur un espace de visualisation.
- 3.26 fonction d'interrogation (inquiry function)** : Une fonction GKS qui sert à retourner des valeurs dépendant de l'état actuel de GKS ou de propriétés de la mise en œuvre de GKS. Elles n'ont pas d'effet sur l'état de GKS ou sur l'image affichée.
- 3.27 gâchette (trigger)** : Un dispositif d'entrée physique ou un ensemble de dispositifs qu'un opérateur peut utiliser pour indiquer des moments significatifs dans le temps.
- 3.28 gérant d'appareil (device driver)** : La partie dépendante de l'appareil, dans une réalisation de GKS, destinée à piloter l'appareil graphique. Le gérant d'appareil génère les sorties, prend en charge les interactions dépendantes de l'appareil.
- 3.29 graphiques par coordonnées et traits (coordinate graphics : line graphics)** : Infographie dans laquelle les images sont générées à l'aide de commandes et de coordonnées.
- 3.30 graphiques par quadrillage (raster graphics)** : Infographie où l'image est composée d'une trame de pixels disposés en lignes et colonnes.
- 3.31 hachurage (hatch)** : Une des méthodes possible pour remplir l'intérieur d'un polygone. L'intérieur est rempli par un ou plusieurs ensembles de lignes parallèles.
- 3.32 identificateur de désignation (pick identifier)** : Un nom, lié à des primitives graphiques internes à un segment et retourné par le dispositif de désignation. Le même identificateur de désignation peut être attaché à plusieurs primitives graphiques.
- 3.33 image (display image ; picture)** : L'ensemble des éléments graphiques ou des segments affichés à un instant donné sur une surface de visualisation.