

NORME  
INTERNATIONALE

ISO/CEI  
8632-1

Deuxième édition  
1992-10-01

---

---

**Technologies de l'information —  
Infographie — Métafichier de stockage et  
de transfert des informations de**

**description d'images —**

**Partie 1:**  
**Description fonctionnelle**

ISO/IEC 8632-1:1992

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/6a30859d-756b-4d4b-b9c9-d77cbaaaea0b/iso-iec-8632-1-1992>

*Information technology — Computer graphics — Metafile for the storage  
and transfer of picture description information —*

*Part 1: Functional specification*



Numéro de référence  
ISO/CEI 8632-1:1992(F)

5.3	Éléments du descripteur de métafichier.....	140
5.3.1	METAFILE VERSION .....	140
5.3.2	METAFILE DESCRIPTION .....	140
5.3.3	VDC TYPE .....	140
5.3.4	INTEGER PRECISION.....	141
5.3.5	REAL PRECISION .....	141
5.3.6	INDEX PRECISION.....	141
5.3.7	COLOUR PRECISION .....	141
5.3.8	COLOUR INDEX PRECISION.....	142
5.3.9	MAXIMUM COLOUR INDEX .....	142
5.3.10	COLOUR VALUE EXTENT .....	142
5.3.11	METAFILE ELEMENT LIST .....	143
5.3.12	METAFILE DEFAULTS REPLACEMENT .....	144
5.3.13	FONT LIST .....	145
5.3.14	CHARACTER SET LIST .....	145
5.3.15	CHARACTER CODING ANNOUNCER .....	146
5.3.16	NAME PRECISION .....	147
5.3.17	MAXIMUM VDC EXTENT .....	147
5.3.18	SEGMENT PRIORITY EXTENT.....	148
5.3.19	COLOUR MODEL .....	148
5.3.20	COLOUR CALIBRATION .....	149
5.3.21	FONT PROPERTIES .....	151
5.3.22	GLYPH MAPPING .....	155
5.3.23	SYMBOL LIBRARY LIST .....	156
5.4	Éléments du descripteur d'image.....	158
5.4.1	SCALING MODE.....	158
5.4.2	COLOUR SELECTION MODE .....	158
5.4.3	LINE WIDTH SPECIFICATION MODE .....	159
5.4.4	MARKER SIZE SPECIFICATION MODE .....	159
5.4.5	EDGE WIDTH SPECIFICATION MODE .....	160
5.4.6	VDC EXTENT .....	160
5.4.7	BACKGROUND COLOUR .....	161
5.4.8	DEVICE VIEWPORT .....	161
5.4.9	DEVICE VIEWPORT SPECIFICATION MODE .....	162
5.4.10	DEVICE VIEWPORT MAPPING .....	163
5.4.11	LINE REPRESENTATION.....	163
5.4.12	MARKER REPRESENTATION .....	164
5.4.13	TEXT REPRESENTATION .....	164
5.4.14	FILL REPRESENTATION .....	165
5.4.15	EDGE REPRESENTATION .....	166
5.4.16	INTERIOR STYLE SPECIFICATION MODE .....	166
5.4.17	LINE AND EDGE TYPE DEFINITION .....	167
5.4.18	HATCH STYLE DEFINITION .....	167
5.4.19	GEOMETRIC PATTERN DEFINITION .....	169
5.5	Éléments de contrôle.....	170
5.5.1	VDC INTEGER PRECISION .....	170
5.5.2	VDC REAL PRECISION.....	170
5.5.3	AUXILIARY COLOUR .....	170
5.5.4	TRANSPARENCY.....	171
5.5.5	CLIP RECTANGLE .....	172
5.5.6	CLIP INDICATOR .....	172
5.5.7	LINE CLIPPING MODE.....	172
5.5.8	MARKER CLIPPING MODE.....	173

5.5.9	EDGE CLIPPING MODE.....	173
5.5.10	NEW REGION.....	173
5.5.11	SAVE PRIMITIVE CONTEXT.....	174
5.5.12	RESTORE PRIMITIVE CONTEXT.....	175
5.5.13	PROTECTION REGION INDICATOR.....	175
5.5.14	GENERALIZED TEXT PATH MODE.....	176
5.5.15	MITRE LIMIT.....	176
5.5.16	TRANSPARENT CELL COLOUR.....	176
5.6	Éléments de primitives graphiques.....	178
5.6.1	POLYLINE.....	178
5.6.2	DISJOINT POLYLINE.....	178
5.6.3	POLYMARKER.....	178
5.6.4	TEXT.....	179
5.6.5	RESTRICTED TEXT.....	180
5.6.6	APPEND TEXT.....	182
5.6.7	POLYGON.....	182
5.6.8	POLYGON SET.....	183
5.6.9	CELL ARRAY.....	186
5.6.10	GENERALIZED DRAWING PRIMITIVE (GDP).....	188
5.6.11	RECTANGLE.....	188
5.6.12	CIRCLE.....	189
5.6.13	CIRCULAR ARC 3 POINT.....	189
5.6.14	CIRCULAR ARC 3 POINT CLOSE.....	190
5.6.15	CIRCULAR ARC CENTRE.....	192
5.6.16	CIRCULAR ARC CENTRE CLOSE.....	192
5.6.17	ELLIPSE.....	193
5.6.18	ELLIPTICAL ARC.....	194
5.6.19	ELLIPTICAL ARC CLOSE.....	195
5.6.20	CIRCULAR ARC CENTRE REVERSED.....	196
5.6.21	CONNECTING EDGE.....	197
5.6.22	HYPERBOLIC ARC.....	197
5.6.23	PARABOLIC ARC.....	198
5.6.24	NON-UNIFORM B-SPLINE.....	198
5.6.25	NON-UNIFORM RATIONAL B-SPLINE.....	199
5.6.26	POLYBEZIER.....	199
5.6.27	POLYSYMBOL.....	200
5.6.28	BITONAL TILE.....	200
5.6.29	TILE.....	202
5.7	Éléments attributs.....	205
5.7.1	LINE BUNDLE INDEX.....	205
5.7.2	LINE TYPE.....	205
5.7.3	LINE WIDTH.....	206
5.7.4	LINE COLOUR.....	207
5.7.5	MARKER BUNDLE INDEX.....	207
5.7.6	MARKER TYPE.....	207
5.7.7	MARKER SIZE.....	208
5.7.8	MARKER COLOUR.....	209
5.7.9	TEXT BUNDLE INDEX.....	209
5.7.10	TEXT FONT INDEX.....	210
5.7.11	TEXT PRECISION.....	210
5.7.12	CHARACTER EXPANSION FACTOR.....	211
5.7.13	CHARACTER SPACING.....	212
5.7.14	TEXT COLOUR.....	212

5.7.15	CHARACTER HEIGHT .....	213
5.7.16	CHARACTER ORIENTATION.....	213
5.7.17	TEXT PATH.....	214
5.7.18	TEXT ALIGNMENT.....	214
5.7.19	CHARACTER SET INDEX.....	215
5.7.20	ALTERNATE CHARACTER SET INDEX.....	216
5.7.21	FILL BUNDLE INDEX.....	216
5.7.22	INTERIOR STYLE.....	217
5.7.23	FILL COLOUR.....	217
5.7.24	HATCH INDEX.....	218
5.7.25	PATTERN INDEX.....	219
5.7.26	EDGE BUNDLE INDEX.....	219
5.7.27	EDGE TYPE.....	220
5.7.28	EDGE WIDTH.....	220
5.7.29	EDGE COLOUR.....	221
5.7.30	EDGE VISIBILITY.....	222
5.7.31	FILL REFERENCE POINT.....	222
5.7.32	PATTERN TABLE.....	223
5.7.33	PATTERN SIZE.....	223
5.7.34	COLOUR TABLE.....	224
5.7.35	ASPECT SOURCE FLAGS.....	225
5.7.36	PICK IDENTIFIER.....	226
5.7.37	LINE CAP.....	226
5.7.38	LINE JOIN.....	227
5.7.39	LINE TYPE CONTINUATION.....	228
5.7.40	LINE TYPE INITIAL OFFSET.....	228
5.7.41	TEXT SCORE TYPE.....	229
5.7.42	RESTRICTED TEXT TYPE.....	229
5.7.43	INTERPOLATED INTERIOR.....	230
5.7.44	EDGE CAP.....	231
5.7.45	EDGE JOIN.....	232
5.7.46	EDGE TYPE CONTINUATION.....	233
5.7.47	EDGE TYPE INITIAL OFFSET.....	234
5.7.48	SYMBOL LIBRARY INDEX.....	234
5.7.49	SYMBOL COLOUR.....	234
5.7.50	SYMBOL SIZE.....	235
5.7.51	SYMBOL ORIENTATION.....	235
5.8	Éléments d'échappement.....	236
5.8.1	ESCAPE.....	236
5.9	Éléments externes.....	237
5.9.1	MESSAGE.....	237
5.9.2	APPLICATION DATA.....	237
5.10	Éléments de segment.....	238
5.10.1	COPY SEGMENT.....	238
5.10.2	INHERITANCE FILTER.....	238
5.10.3	CLIP INHERITANCE.....	240
5.10.4	SEGMENT TRANSFORMATION.....	240
5.10.5	SEGMENT HIGHLIGHTING.....	240
5.10.6	SEGMENT DISPLAY PRIORITY.....	241
5.10.7	SEGMENT PICK PRIORITY.....	241
6	Valeurs par défaut du méta-fichier.....	243

7	Conformité.....	249
7.1	Formes de la conformité.....	249
7.2	Conformité fonctionnelle des métafichiers.....	249
7.3	Conformité complète des métafichiers.....	249
7.4	Conformité des autres codages.....	250
A	Grammaire formelle de la spécification fonctionnelle des métafichiers version 1.....	251
A.1	Introduction.....	251
A.2	Notation utilisée.....	251
A.3	Grammaire détaillée.....	251
A.3.1	Structure du métafichier.....	251
A.3.2	Éléments descripteurs de métafichier.....	252
A.3.3	Éléments descripteurs d'image.....	254
A.3.4	Éléments de contrôle.....	254
A.3.5	Éléments graphiques.....	255
A.3.6	Éléments attributs.....	257
A.3.7	Éléments d'échappement.....	260
A.3.8	Éléments externes.....	261
A.4	Symboles terminaux.....	261
B	Grammaire formelle de la spécification fonctionnelle des métafichiers version 2.....	265
B.1	Introduction.....	265
B.2	Notation utilisée.....	265
B.3	Grammaire détaillée.....	265
B.3.1	Structure du métafichier.....	265
B.3.2	Éléments descripteurs de métafichier.....	266
B.3.3	Éléments descripteurs d'image.....	268
B.3.4	Éléments de contrôle.....	271
B.3.5	Éléments graphiques.....	271
B.3.6	Éléments attributs.....	274
B.3.7	Éléments d'échappement.....	277
B.3.8	Éléments d'échappement.....	278
B.3.9	Éléments externes.....	278
B.3.10	Éléments de segment.....	278
B.4	Symboles terminaux.....	280
C	Grammaire formelle de la spécification fonctionnelle des métafichiers version 3.....	288
C.1	Introduction.....	288
C.2	Définitions.....	288
C.2.1	Notation utilisée.....	288
C.2.2	Enregistrements de données structurés.....	288
C.3	Grammaire détaillée.....	289
C.3.1	Structure du métafichier.....	289
C.3.2	Éléments descripteurs de métafichier.....	294
C.3.3	Éléments descripteurs d'image.....	297
C.3.4	Éléments de contrôle.....	300
C.3.5	Éléments graphiques.....	301
C.3.6	Éléments attributs.....	305
C.3.7	Éléments d'échappement.....	309
C.3.8	Éléments externes.....	309
C.3.9	Éléments de segment.....	309
C.4	Symboles terminaux.....	312
D	Guidelines for metafile generators and interpreters <sup>1</sup> .....	321
D.1	Introduction <sup>1</sup> .....	321

D.2	Errors and degeneracies <sup>1</sup> .....	321
D.2.1	Syntax errors <sup>1</sup> .....	322
D.2.2	Geometrically degenerate primitives <sup>1</sup> .....	322
D.2.3	Mathematical singularities and ambiguities <sup>1</sup> .....	323
D.3	General guidelines <sup>1</sup> .....	323
D.3.1	Indexes <sup>1</sup> .....	323
D.3.2	Colour model <sup>1</sup> .....	323
D.3.3	Order of metafile descriptor elements <sup>1</sup> .....	326
D.3.4	Unsatisfied references <sup>1</sup> .....	326
D.4	Guidelines for element classes <sup>1</sup> .....	326
D.4.1	Delimiter elements <sup>1</sup> .....	326
D.4.2	Metafile descriptor elements <sup>1</sup> .....	326
D.4.3	Picture descriptor elements <sup>1</sup> .....	326
D.4.4	Control elements <sup>1</sup> .....	327
D.4.5	Graphical primitive elements <sup>1</sup> .....	327
D.4.6	Attribute elements <sup>1</sup> .....	330
D.4.7	Escape elements <sup>1</sup> .....	332
D.4.8	External elements <sup>1</sup> .....	332
D.4.9	Segment elements <sup>1</sup> .....	332
E	Guidelines for private encodings <sup>1</sup> .....	334
F	Reference models <sup>1</sup> .....	335
G	Conversions between the CIEXYZ reference colour space and metafile colour space <sup>1</sup> .....	339
G.1	Introduction <sup>1</sup> .....	339
G.2	Definitions <sup>1</sup> .....	339
G.3	CIELUV <sup>1</sup> .....	339
G.3.1	Conversion from the CIEXYZ reference colour space to CIELUV <sup>1</sup> .....	339
G.3.2	Conversion from CIELUV to the CIEXYZ reference colour space <sup>1</sup> .....	340
G.4	CIELAB <sup>1</sup> .....	341
G.4.1	Conversion from the CIEXYZ reference colour space to CIELAB <sup>1</sup> .....	341
G.4.2	Conversion from CIELAB to the CIEXYZ reference colour space <sup>1</sup> .....	342
G.5	RGB <sup>1</sup> .....	343
G.5.1	Conversion from the CIEXYZ reference colour space to RGB <sup>1</sup> .....	343
G.5.2	Conversion from RGB to the CIEXYZ reference colour space <sup>1</sup> .....	344
G.6	RGB-related <sup>1</sup> .....	345
G.7	CMYK <sup>1</sup> .....	345
G.7.1	Conversion from CMYK to the CIEXYZ reference colour space <sup>1</sup> .....	345
G.7.2	CMYK Calibration data <sup>1</sup> .....	345
G.8	Bibliography <sup>1</sup> .....	346

1) Les annexes non normatives D, E, F, et G ne sont pas traduites.



## Avant-propos

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) et la CEI (Commission électrotechnique internationale) forment ensemble un système consacré à la normalisation internationale considérée comme un tout. Les organismes nationaux membres de l'ISO ou de la CEI participent au développement de Normes internationales par l'intermédiaire des comités techniques créés par l'organisation concernée afin de s'occuper des différents domaines particuliers de l'activité technique. Les comités techniques de l'ISO et de la CEI collaborent dans des domaines d'intérêt commun. D'autres organisations internationales, gouvernementales ou non gouvernementales, en liaison avec l'ISO et la CEI participent également aux travaux.

Dans le domaine des technologies de l'information, l'ISO et la CEI ont créé un comité technique mixte, l'ISO/CEI JTC 1. Les projets de Normes internationales adoptés par le comité technique mixte sont soumis aux organismes nationaux pour approbation, avant leur acceptation comme Normes internationales. Les Normes internationales sont approuvées conformément aux procédures qui requièrent l'approbation de 75 % au moins des organismes nationaux votants.

La Norme internationale ISO/CEI 8632-1 a été élaborée par le comité technique mixte ISO/CEI JTC 1, *Technologies de l'information*.

Cette deuxième édition annule et remplace la première édition (ISO 8632-1:1987), qui a fait l'objet d'une révision technique.

L'ISO/CEI 8632 comprend les parties suivantes, présentées sous le titre général *Technologies de l'information — Infographie — Métafichier de stockage et de transfert des informations de description d'images* :

- Partie 1 : Description fonctionnelle*
- Partie 2 : Codage des caractères*
- Partie 3 : Codage binaire*
- Partie 4 : Codage en clair des textes*

Les annexes A, B, et C font partie intégrante de la présente partie de l'ISO/CEI 8632. Les annexes D, E, F et G sont données uniquement à titre d'information.

## Introduction

### 0.1 Objet

Le métafichier de données infographiques CGM offre un format de fichier approprié au stockage et à la réutilisation d'informations graphiques. Le format du fichier consiste en un ensemble d'éléments permettant de décrire des images d'une façon compatible entre systèmes présentant des architectures différentes et des appareils de conception et fonctionnalités différentes. Cette description d'image inclut la possibilité de décrire des images statiques. Les images statiques sont celles dans lesquelles sont interdits dans le corps de l'image, les éléments pouvant induire des effets dynamiques (par exemple ceux qui provoquent une régénération).

### 0.2 Raisons d'être de la présente Norme internationale

Les principales raisons qui ont conduit à l'élaboration d'un métafichier CGM normalisé sont

- a) de permettre à un logiciel graphique de stocker des informations graphiques de manière organisée ;
- b) de faciliter le transfert d'informations graphiques entre systèmes utilisant des logiciels graphiques différents ;
- c) de permettre le transfert d'informations graphiques entre appareils graphiques ;
- d) de permettre le transfert d'informations graphiques entre installations de traitements infographiques différentes.

### 0.3 Prescriptions de conception

Pour atteindre les objectifs indiqués, un certain nombre de principes de conception ont été adoptés :

- a) Il convient que la norme de métafichier offre un ensemble approprié d'éléments pour transférer une large gamme d'informations graphiques.
- b) Il convient que la norme de métafichier couvre les caractéristiques essentielles les plus couramment supportées par des appareils graphiques et permette d'accéder à des fonctionnalités moins courantes par un mécanisme d'échappement.



## Prescriptions de conception

## Introduction

- c) Il convient que la conception de la norme de métafichier n'empêche pas l'extension de l'ISO/CEI 8632 dans une étape ultérieure pour traiter d'autres possibilités que celles incluses dans cette version de la norme. Il convient qu'elle n'exclut pas non plus de nouvelles extensions pour supporter des normes futures.
- d) Il convient que la norme de métafichier soit utilisable à partir du système GKS (Graphical Kernel System — ISO 7942), avec à la fois les fonctions d'entrée et de sortie de métafichier. Il est recommandé qu'elle supporte la capture d'image statique de l'ISO 7942 (GKS).
- e) Il convient que l'ISO/CEI 8632 réponde aux besoins de différentes applications ayant des prescriptions contradictoires en ce qui concerne la taille du métafichier, la vitesse de génération et d'interprétation, la lisibilité, les possibilités d'édition ainsi que la facilité de transfert par des mécanismes de transport différents.

## 0.4 Critères de conception

Les prescriptions de 0.3 ont été utilisées pour formuler les critères ci-dessous, qui ont servi à faire un choix entre les différentes possibilités offertes au niveau de la conception.

- a) Complétude : dans chaque domaine de l'ISO/CEI 8632, il convient que la fonctionnalité prescrite par l'ISO/CEI 8632 soit intrinsèquement complète.
- b) Concision : il convient que les paramètres ou éléments redondants soient évités.
- c) Cohérence : il convient que les éléments contradictoires soient évités.
- d) Possibilités d'extension : il convient que la possibilité d'ajouter de nouveaux éléments à l'ISO/CEI 8632 ne soit pas exclue.
- e) Fidélité : il convient que les caractéristiques et résultats minimaux des éléments soient bien définis.
- f) Facilité de mise en oeuvre : il convient qu'un élément puisse être supporté de manière efficace par la plupart des systèmes hôtes et des matériels graphiques.
- g) Orthogonalité : il convient que les éléments du métafichier soient indépendants les uns des autres et que les dépendances, lorsqu'il y en a, soient structurées et clairement définies.
- h) Prévisibilité : il convient que l'ISO/CEI 8632 soit telle que, pour tout élément utilisé de manière correcte ou recommandée, le résultat soit celui qui est défini.
- i) Pratiques courantes : il convient que seuls les éléments qui traduisent les pratiques existantes, qui sont nécessaires pour supporter les pratiques existantes ou qui sont nécessaires pour supporter les normes proposées, soient normalisés.
- j) Utilité : il convient que les fonctions soient assez puissantes pour exécuter des tâches utiles.
- k) Bonne structuration : il convient que les dépendances des éléments les uns par rapport aux autres soient minimisées. Il convient qu'un élément ait une interface parfaitement définie et un usage inconditionnel clairement énoncé. Il convient que les éléments à plusieurs usages et les effets secondaires soient évités.

## 0.5 Accès à un métafichier

Bien que le principal usage prévu d'un métafichier soit un accès purement séquentiel, le métafichier a été conçu pour qu'un accès non séquentiel soit également possible. Lorsque l'environnement de base du métafichier a été établi, chaque image peut être accédée indépendamment si le support, le codage et la réalisation permettent ce type d'accès.

## 0.6 Génération et interprétation des métafichiers

Les mécanismes spécifiques de génération et d'interprétation des métafichiers ne sont pas décrits dans l'ISO/CEI 8632, qui décrit cependant le résultat escompté d'une telle interprétation. L'ensemble de base des éléments du métafichier inclut la possibilité d'adjonction de données dépendantes de l'application, qui n'ont pas de signification graphique et pour lesquelles aucun résultat d'interprétation n'est décrit.

## 0.7 Distinction entre spécification formelle et codages

La fonctionnalité offerte par le métafichier n'a pas de lien avec la spécification d'un format particulier de codage. L'ISO/CEI 8632 autorise à la fois, des codages normalisés et des codages privés des éléments décrits dans la présente partie de l'ISO/CEI 8632. Les principes recommandés pour les codages privés sont prescrits dans l'annexe E ; ces principes ne font pas partie de l'ISO/CEI 8632.

Trois codages normalisés sont prescrits dans les parties 2, 3 et 4 de l'ISO/CEI 8632. Chaque codage normalisé est capable de représenter la totalité des fonctionnalités décrites dans la présente partie de l'ISO/CEI 8632. Les transpositions entre codages normalisés sont possibles sans perte d'information graphique, bien qu'une transposition ultérieure pour revenir au codage initial puisse, dans certains cas, ne pas donner exactement le même flux de données, en raison des quantifications différentes de la précision dans chacun des codages.

Le codage caractère prescrit dans l'ISO/CEI 8632-2 est destiné à fournir un codage d'encombrement minimal. Il est conforme aux règles d'extension de code de l'ISO 2022 dans la catégorie des systèmes de code complet. Il convient particulièrement pour les transferts à travers des réseaux ne supportant pas les transferts binaires.

Le codage binaire décrit dans l'ISO/CEI 8632-3 est un codage exigeant moins de traitement de génération et d'interprétation sur de nombreux systèmes.

Le codage texte en clair décrit dans l'ISO/CEI 8632-4 est un codage qui peut être créé, lu et édité par des éditeurs de texte courants. Il convient donc aussi pour les transferts à travers les réseaux qui ne supportent que le transfert de fichiers texte.

## 0.8 Relations avec d'autres Normes internationales

L'ISO/CEI 8632 tire du système GKS (ISO 7942) une grande partie des informations de son modèle de système graphique. De plus, l'ISO/CEI 8632 prescrit un métafichier qui peut être utilisé par le système GKS comme métafichier de capture d'images statiques.

La présente partie de l'ISO/CEI 8632 utilise les concepts des polices et l'architecture des polices définis dans l'ISO/CEI 9541-1 pour déterminer les références de CGM aux polices et aux ressources de polices. Les propriétés des polices de l'ISO/CEI 9541-1 sont adoptées, là où elles conviennent, pour définir les mécanismes qui fournissent les informations utiles à la substitution de polices entre des parties échangeant des métafichiers. La présente partie de l'ISO/CEI 8632 comprend le sous-ensemble minimum de description de police défini dans l'ISO/CEI 9541-2. L'article 3 contient un certain nombre de définitions extraites de, et identiques à celles de l'ISO/CEI 9541-1. L'ISO/CEI 9541-1 définit également l'accès à des groupes étendus de glyphes, basé sur les principes et procédures de l'ISO/CEI 10036.

La présente partie de l'ISO/CEI 8632 utilise un espace de couleurs dont les références colorimétriques sont précises, pour permettre les échanges de spécifications de couleurs de façon précise. La présente partie de l'ISO/CEI 8632 utilise les concepts définis dans l'ISO/CEI 8613/Amd.2 basés sur des publications de la CIE. L'ISO/CEI 8613/Amd.2 fournit des informations explicatives au sujet des définitions concernées et des concepts de couleur, qui sont utiles à la compréhension de ce sujet dans la présente partie de l'ISO/CEI 8632 et ne sont pas détaillées dans ce document.

Le codage caractère prescrit dans l'ISO/CEI 8632-2 est conforme aux techniques d'extension de codes de l'ISO 2022.

Le codage binaire prescrit dans l'ISO/CEI 8632-3 utilise le mécanisme de représentation des nombres en virgule flottante spécifié dans l'ANSI/IEEE 754-1986.

Pour certains éléments, CGM définit des intervalles de valeurs de paramètres réservés pour enregistrement. La signification de ces valeurs sera définie à l'aide des procédures établies (voir 4.12) par l'Autorité internationale d'enregistrement des éléments graphiques de l'ISO. Ces procédures ne s'appliquent pas aux valeurs et intervalles de valeurs définis comme réservés pour usage privé ; ces dernières valeurs et intervalles ne sont pas normalisés. Il existe une relation très étroite entre la plupart de éléments de l'ISO/CEI 8632 et un sous ensemble des fonctions de CGI (Computer Graphics Interface-ISO/CEI 9636).

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/6a30859d-756b-4d4b-b9c9-d77cbaaaea0b/iso-iec-8632-1-1992>

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/6a30859d-756b-4d4b-b9c9-d77cbaaaea0b/iso-iec-8632-1-1992>

## 0.9 Versions

L'ISO/CEI 8632 définit plusieurs versions du métafichier CGM. Une version est définie par une grammaire formelle et des spécifications complémentaires contenues dans les articles 4, 5, et 6. L'article 7 contient les critères de conformité définis par version.

Les versions actuellement définies sont : Version 1 (un) ; Version 2 (deux) ; et Version 3 (trois).

### NOTES

1 Un métafichier Version 2 correct, est aussi un métafichier Version 3 correct. Un métafichier Version 1 correct est aussi un métafichier Version 2 correct.

2 Les métafichiers Version 1 sont définis selon la norme CGM initiale, désignée sous le nom de ISO 8632:1987. Les métafichiers Version 2 sont définis selon le premier amendement à la norme CGM, désigné sous le nom de ISO 8632:1987/Amd1:1990. Les métafichiers Version 3 sont définis selon un amendement à la Version 2 de la norme CGM. Cet amendement était initialement désigné sous le nom de ISO 8632:1987/Amd3:1991, mais n'a pas été publié en tant qu'amendement. Tous les documents ont été réunis pour produire la présente révision de l'ISO 8632 ; les Versions 1, 2, et 3 sont toutes définies dans cette révision.

3 La plupart des figures de la présente partie de l'ISO/CEI 8632 ont été produites en utilisant des métafichiers Version 1 de l'ISO/CEI 8632.

**iTeh STANDARD PREVIEW**  
**(standards.iteh.ai)**

ISO/IEC 8632-1:1992

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/6a30859d-756b-4d4b-b9c9-d77cbaaaea0b/iso-iec-8632-1-1992>

# Technologies de l'information — Infographie — Métafichier de stockage et de transfert des informations de description d'images —

## Partie 1 : Description fonctionnelle

### 1 Domaine d'application

L'ISO/CEI 8632 fournit un format de fichier approprié au stockage et à la réutilisation d'informations de description d'images. Un métafichier est composé d'un ensemble ordonné d'éléments permettant de décrire des images d'une façon compatible entre des systèmes présentant des architectures différentes et des appareils de conception et fonctionnalités différentes. Cette description d'image inclut la possibilité de décrire des images statiques.

Les éléments prescrits permettent de représenter une large gamme d'images présentables sur la plupart des appareils graphiques. Les éléments sont répartis en groupes qui délimitent les structures principales (métafichiers et images), prescrivent les représentations utilisées dans le métafichier, contrôlent l'affichage d'image, exécutent les actions de tracé de base, en contrôlent les attributs, et permettent d'accéder à des fonctionnalités non normalisées.

Le métafichier est défini d'une façon telle que, outre l'accès séquentiel à l'ensemble du métafichier, l'accès sélectif à chacune des images soit bien défini ; la disponibilité de ce mode d'accès sur un système qui utilise l'ISO/CEI 8632 dépend du support, du codage et de la réalisation.

Outre la spécification fonctionnelle, trois codages normalisés de la syntaxe du métafichier sont définis. Ces codages permettent de répondre aux besoins des applications qui requièrent de minimiser l'encombrement du métafichier, un minimum de traitement au niveau de la génération et de l'interprétation, ou une souplesse maximale pour le lecteur humain ou l'éditeur du métafichier.

La présente partie de l'ISO/CEI 8632 décrit le format du métafichier en utilisant une syntaxe abstraite. Les trois autres parties de l'ISO/CEI 8632 prescrivent trois codages normalisés conformes à cette syntaxe : l'ISO/CEI 8632-2 prescrit un codage caractère conforme aux règles figurant dans l'ISO 2022 pour les techniques d'extension des codes, dans la catégorie d'un système de codage complet ; l'ISO/CEI 8632-3 prescrit un codage binaire et l'ISO/CEI 8632-4 un codage texte en clair.

## 2 Références normatives

Les normes suivantes contiennent des dispositions qui, par suite de la référence qui en est faite, constituent des dispositions valables pour la présente partie de l'ISO/CEI 8632. Au moment de la publication, les éditions indiquées étaient en vigueur. Toute norme est sujette à révision et les parties prenantes des accords fondés sur la présente partie de l'ISO/CEI 8632 sont invitées à rechercher la possibilité d'appliquer les éditions les plus récentes des normes indiquées ci-après. Les membres de la CEI et de l'ISO possèdent le registre des Normes internationales en vigueur à un moment donné.

ISO/CEI 646:1991, *Technologies de l'information — Jeux ISO de caractères codés à 7 éléments pour l'échange d'informations.*

ISO 2022:1986, *Traitement de l'information — Jeux ISO de caractères codés à 7 et à 8 éléments — Techniques d'extension de code.*

ISO 2375:1985, *Traitement de l'information — Procédure pour l'enregistrement des séquences d'échappement.*

ISO 7942:1985, *Traitement de l'information — Infographie — Système graphique de base (GKS) — Description fonctionnelle.*

ISO/CEI 8613:1989/Amd.1:-<sup>1)</sup>, *Traitement de l'information — Bureautique — Architecture de documents de bureau (ODA) et format d'échange — Amendement 1 : Tiled raster graphics.*

ISO/CEI 8613:1989/Amd.2:-<sup>1)</sup>, *Traitement de l'information — Bureautique — Architecture de documents de bureau (ODA) et format d'échange — Amendement 2 : Colour.*

ISO/CEI 9541-1:1991, *Technologies de l'information — Échange d'information sur les fontes — Partie 1 : Architecture.*

ISO/CEI 9541-2:1991, *Technologies de l'information — Échange d'information sur les fontes — Partie 2 : Format d'échange.*

ISO/CEI 9636-1:1991, *Traitement de l'information — Infographie — Interfaces pour l'infographie — Spécification fonctionnelle — Partie 1 : Résumé, profils et conformité.*

ISO/CEI 9636-2:1991, *Traitement de l'information — Infographie — Interfaces pour l'infographie — Spécification fonctionnelle — Partie 2 : Contrôle.*

ISO/CEI 9636-3:1991, *Traitement de l'information — Infographie — Interfaces pour l'infographie — Spécification fonctionnelle — Partie 3 : Sorties.*

ISO/CEI 9636-4:1991, *Traitement de l'information — Infographie — Interfaces pour l'infographie — Spécification fonctionnelle — Partie 4 : Segments.*

ISO/CEI TR 9973:1988, *Traitement de l'information — Infographie — Interfaces pour l'infographie — Procédures pour l'enregistrement des items graphiques.*

ISO/CEI 10036:-<sup>1)</sup>, *Technologies de l'information — Échange d'information de fonte — Procédures d'enregistrement des identificateurs de glyphes et jeux de glyphes.*

---

1) À publier.



**Références normatives**

Recommandation CCITT T.4:1988, *Normalisation des télécopieurs du groupe 3 pour la transmission de documents.*

Recommandation CCITT T.6:1988, *Schémas de codage et fonctions de commande de codage pour les télécopieurs du groupe 4.*

Publication CIE 15.2:1986, 2<sup>e</sup> édition *Colorimetry.*

Publication CIE S002:1986, 1<sup>ère</sup> édition *Colorimetric observers.*

**iTeh STANDARD PREVIEW**  
**(standards.iteh.ai)**

[ISO/IEC 8632-1:1992](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/6a30859d-756b-4d4b-b9c9-d77cbaaaea0b/iso-iec-8632-1-1992)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/6a30859d-756b-4d4b-b9c9-d77cbaaaea0b/iso-iec-8632-1-1992>