
**Technologies de l'information — Codage
générique des images animées et du son
associé: Données vidéo**

**AMENDEMENT 1: Données de description
du contenu**

iTeh STANDARD PREVIEW

*Information technology — Generic coding of moving pictures and
associated audio information: Video*

AMENDMENT 1: Content description data

ISO/IEC 13818-2:2000/Amd 1:2001

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/c597759d-45ce-46e7-b88c-ec424f9b3d7a/iso-iec-13818-2-2000-amd-1-2001>

PDF – Exonération de responsabilité

Le présent fichier PDF peut contenir des polices de caractères intégrées. Conformément aux conditions de licence d'Adobe, ce fichier peut être imprimé ou visualisé, mais ne doit pas être modifié à moins que l'ordinateur employé à cet effet ne bénéficie d'une licence autorisant l'utilisation de ces polices et que celles-ci y soient installées. Lors du téléchargement de ce fichier, les parties concernées acceptent de fait la responsabilité de ne pas enfreindre les conditions de licence d'Adobe. Le Secrétariat central de l'ISO décline toute responsabilité en la matière.

Adobe est une marque déposée d'Adobe Systems Incorporated.

Les détails relatifs aux produits logiciels utilisés pour la création du présent fichier PDF sont disponibles dans la rubrique General Info du fichier; les paramètres de création PDF ont été optimisés pour l'impression. Toutes les mesures ont été prises pour garantir l'exploitation de ce fichier par les comités membres de l'ISO. Dans le cas peu probable où surviendrait un problème d'utilisation, veuillez en informer le Secrétariat central à l'adresse donnée ci-dessous.

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO/IEC 13818-2:2000/Amd 1:2001](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/c597759d-45ce-46e7-b88c-ec424f9b3d7a/iso-iec-13818-2-2000-amd-1-2001)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/c597759d-45ce-46e7-b88c-ec424f9b3d7a/iso-iec-13818-2-2000-amd-1-2001>

© ISO/CEI 2001

Droits de reproduction réservés. Sauf prescription différente, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de l'ISO à l'adresse ci-après ou du comité membre de l'ISO dans le pays du demandeur.

ISO copyright office
Case postale 56 • CH-1211 Geneva 20
Tel. + 41 22 749 01 11
Fax. + 41 22 749 09 47
E-mail copyright@iso.ch
Web www.iso.ch

Version française parue en 2002

Imprimé en Suisse

TABLE DES MATIÈRES

	<i>Page</i>
1) Paragraphe 6.2.3	1
2) Nouveau § 6.2.3.7.3	2
3) Nouveau § 6.2.3.7.3.1	2
4) Nouveau § 6.2.3.7.3.2	3
5) Nouveau § 6.2.3.7.3.2.1	4
6) Nouveau § 6.2.3.7.3.3	5
7) Nouveau § 6.2.3.7.3.4	6
8) Nouveau § 6.2.3.7.3.5	6
9) Paragraphe 6.3.9	7
10) Nouveau § 6.3.21	7
11) Nouveau § 6.3.21.1	8
12) Nouveau § 6.3.21.2	8
13) Nouveau § 6.3.21.2.1	9
14) Nouveau § 6.3.21.3	11
15) Nouveau § 6.3.21.4	12
16) Nouveau § 6.3.21.5	13
17) Paragraphe E.1	14
18) Nouvelle Annexe K	15
K.1 Codage à balayage progressif et non progressif	15
K.2 Syntaxe d'information relative à la fréquence d'échantillonnage de la source vidéo	15
K.3 Méthodes de production de contenu	16
K.4 Montage post-codage du fanion de bitrame à balayage progressif dans des flux binaires de données vidéo	18
K.5 Post-traitement des systèmes dotés d'un affichage à balayage progressif	18
K.6 Utilisation des informations du code temporel d'acquisition	19

Avant-propos

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) et la CEI (Commission électrotechnique internationale) forment le système spécialisé de la normalisation mondiale. Les organismes nationaux membres de l'ISO ou de la CEI participent au développement de Normes internationales par l'intermédiaire des comités techniques créés par l'organisation concernée afin de s'occuper des domaines particuliers de l'activité technique. Les comités techniques de l'ISO et de la CEI collaborent dans des domaines d'intérêt commun. D'autres organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO et la CEI participent également aux travaux. Dans le domaine des technologies de l'information, l'ISO et la CEI ont créé un comité technique mixte, l'ISO/CEI JTC 1.

Les Normes internationales sont rédigées conformément aux règles données dans les Directives ISO/CEI, Partie 3.

La tâche principale du comité technique mixte est d'élaborer les Normes internationales. Les projets de Normes internationales adoptés par le comité technique mixte sont soumis aux organismes nationaux pour vote. Leur publication comme Normes internationales requiert l'approbation de 75 % au moins des organismes nationaux votants.

L'attention est appelée sur le fait que certains des éléments du présent Amendement peuvent faire l'objet de droits de propriété intellectuelle ou de droits analogues. L'ISO et la CEI ne sauraient être tenues pour responsables de ne pas avoir identifié de tels droits de propriété et averti de leur existence.

L'Amendement 1 à la Norme internationale ISO/CEI 13818-2:2000 a été élaboré par le comité technique mixte ISO/CEI JTC 1, *Technologies de l'information*, sous-comité SC 29, *Codage du son, de l'image, de l'information multimédia et hypermédia*, en collaboration avec l'UIT-T. Le texte identique est publié en tant que Rec. UIT-T H.262/Amd.1.

ISO/IEC 13818-2:2000/Amd 1:2001

Cette version corrigée de l'ISO/CEI 13818-2:2000/Amd.1:2001 incorpore les corrections suivantes: [d7a/iso-](#)

- titre de l'amendement (page de couverture et page 1);
- numéro d'édition de l'ISO/CEI 13818-2:2000 (page de couverture).

**NORME INTERNATIONALE
RECOMMANDATION UIT-T**

**TECHNOLOGIES DE L'INFORMATION – CODAGE GÉNÉRIQUE DES IMAGES
ANIMÉES ET DU SON ASSOCIÉ: DONNÉES VIDÉO**

AMENDEMENT 1

Données de description du contenu

1) Paragraphe 6.2.3

Remplacer le § 6.2.3 par:

6.2.3 En-tête d'image

picture_header() {	Nombre de bits	Mnémonique
picture_start_code	32	bslbf
temporal_reference	10	uimsbf
picture_coding_type	3	uimsbf
vbv_delay	16	uimsbf
if (picture_coding_type == 2 picture_coding_type == 3) {		
full_pel_forward_vector	1	bslbf
forward_f_code	3	bslbf
}		
if (picture_coding_type == 3) {		
full_pel_backward_vector	1	bslbf
backward_f_code	3	bslbf
}		
while (nextbits() == '1') {		
extra_bit_picture /* with the value '1' */	1	uimsbf
content_description_data() /* with every 9 th bit having the value '1' */		
}		
extra_bit_picture /* with the value '0' */	1	uimsbf
next_start_code()		
}		

2) **Nouveau § 6.2.3.7.3**

Ajouter le nouveau § 6.2.3.7.3 suivant:

6.2.3.7.3 Données de description de contenu

content_description_data() {	Nombre de bits	Mnémonique
data_type_upper	8	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
data_type_lower	8	
marker_bit	1	bslbf
data_length	8	uimsbf
if (data_type == "Padding Bytes")		
padding_bytes()		
else if (data_type == "Capture Timecode")		
capture_timecode()		
else if (data_type == "Additional Pan-Scan Parameters")		
additional_pan_scan_parameters()		
else if (data_type == "Active Region Window")		
active_region_window()		
else if (data_type == "Coded Picture Length")		
coded_picture_length()		
else		
for (i = 0; i < data_length; i ++) {		
marker_bit	1	bslbf
reserved_content_description_data	8	uimsbf
}		
}		

3) **Nouveau § 6.2.3.7.3.1**

Ajouter le nouveau § 6.2.3.7.3.1 suivant:

6.2.3.7.3.1 Octets de paquet de bourrage

padding_bytes() {	Nombre de bits	Mnémonique
for (i = 0; i < data_length; i ++) {		
marker_bit	1	bslbf
padding_byte	8	bslbf
}		
}		

4) **Nouveau § 6.2.3.7.3.2**

Ajouter le nouveau § 6.2.3.7.3.2 suivant:

6.2.3.7.3.2 Code temporel d'acquisition

capture_timecode() {	Nombre de bits	Mnémonique
marker_bit	1	bslbf
timecode_type	2	uimsbf
counting_type	3	uimsbf
reserved_bit	1	uimsbf
reserved_bit	1	uimsbf
reserved_bit	1	uimsbf
if (counting_type != 0) {		
marker_bit	1	bslbf
nframes_conversion_code	1	uimsbf
clock_divisor	7	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
nframes_multiplier_upper	8	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
nframes_multiplier_lower	8	uimsbf
}		
frame_or_field_capture_timestamp()		
if (timecode_type == '11')		
frame_or_field_capture_timestamp()		
}		

5) Nouveau § 6.2.3.7.3.2.1

Ajouter le nouveau § 6.2.3.7.3.2.1 suivant:

6.2.3.7.3.2.1 Marqueur temporel d'acquisition de bitrame ou trame

frame_or_field_capture_timestamp() {	Nombre de bits	Mnémonique
if (counting_type != 0) {		
marker_bit	1	bslbf
nframes	8	uimsbf
}		
marker_bit	1	bslbf
time_discontinuity	1	uimsbf
prior_count_dropped	1	uimsbf
time_offset_part_a	6	simsbf
marker_bit	1	bslbf
time_offset_part_b	8	
marker_bit	1	bslbf
time_offset_part_c	8	
marker_bit	1	bslbf
time_offset_part_d	8	
marker_bit	1	bslbf
units_of_seconds	4	uimsbf
tens_of_seconds	4	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
units_of_minutes	4	uimsbf
tens_of_minutes	4	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
units_of_hours	4	uimsbf
tens_of_hours	4	uimsbf
}		

6) Nouveau § 6.2.3.7.3.3

Ajouter le nouveau § 6.2.3.7.3.3 suivant:

6.2.3.7.3.3 Paramètres de recadrage plein écran supplémentaires

additional_pan_scan_parameters() {	Nombre de bits	Mnémonique
marker_bit	1	bslbf
aspect_ratio_information	4	uimsbf
reserved_bit	1	bslbf
reserved_bit	1	bslbf
reserved_bit	1	bslbf
display_size_present	1	bslbf
if (display_size_present == '1') {		
marker_bit	1	bslbf
reserved_bit	1	bslbf
reserved_bit	1	bslbf
display_horizontal_size_upper	6	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
display_horizontal_size_lower	8	
marker_bit	1	bslbf
reserved_bit	1	bslbf
reserved_bit	1	bslbf
display_vertical_size_upper	6	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
display_vertical_size_lower	8	
}		
for (i = 0; i < number_of_frame_centre_offsets; i ++) {		
marker_bit	1	bslbf
frame_centre_horizontal_offset_upper	8	simsbf
marker_bit	1	bslbf
frame_centre_horizontal_offset_lower	8	
marker_bit	1	bslbf
frame_centre_vertical_offset_upper	8	simsbf
marker_bit	1	bslbf
frame_centre_vertical_offset_lower	8	
}		
}		

7) Nouveau § 6.2.3.7.3.4

Ajouter le nouveau § 6.2.3.7.3.4 suivant:

6.2.3.7.3.4 Fenêtre de région active

active_region_window() {	Nombre de bits	Mnémonique
marker_bit	1	bslbf
top_left_x_upper	8	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
top_left_x_lower	8	
marker_bit	1	bslbf
top_left_y_upper	8	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
top_left_y_lower	8	
marker_bit	1	bslbf
active_horizontal_size_upper	8	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
active_horizontal_size_lower	8	
marker_bit	1	bslbf
active_vertical_size_upper	8	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
active_vertical_size_lower	8	
}		

8) Nouveau § 6.2.3.7.3.5

Ajouter le nouveau § 6.2.3.7.3.5 suivant:

6.2.3.7.3.5 Longueur d'image codée

coded_picture_length() {	Nombre de bits	Mnémonique
marker_bit	1	bslbf
picture_byte_count_part_a	8	uimsbf
marker_bit	1	bslbf
picture_byte_count_part_b	8	
marker_bit	1	bslbf
picture_byte_count_part_c	8	
marker_bit	1	bslbf
picture_byte_count_part_d	8	
}		

9) Paragraphe 6.3.9

Remplacer la sémantique du § 6.3.9 en ce qui concerne les structures *extra_bit_picture* et *extra_information_picture* par la sémantique suivante (en supprimant la sémantique de la structure *extra_information_picture*):

image par bit supplémentaire (extra_bit_picture) – Ce fanion indique la présence ou l'absence des informations supplémentaires suivantes. S'il est mis à '1', des données de description de contenu [content_description_data()] le suivront. S'il est mis à '0', aucune donnée de description de contenu ne le suivra dans cet en-tête d'image.

10) Nouveau § 6.3.21

Ajouter le nouveau § 6.3.21 suivant:

6.3.21 Données de description de contenu

type de données supérieures, type de données inférieures (data_type_upper, data_type_lower) – Deux valeurs d'entier non signé à 8 bits contenant les bits de poids le plus fort et les bits de poids le plus faible, correspondant à la valeur de l'entier non signé à 16 bits **data_type** définissant le type de données de description de contenu. La sémantique de la structure **data_type** est définie dans le Tableau 6-21.

Tableau 6-21 – Valeurs de type de données (data_type values)

Valeur	Signification
0000 0000 0000 0000	Valeur réservée
0000 0000 0000 0001	Octets de paquet de bourrage
0000 0000 0000 0010	Code temporel d'acquisition
0000 0000 0000 0011	Paramètres de recadrage plein écran supplémentaires
0000 0000 0000 0100	Fenêtre de région active
0000 0000 0000 0101	Longueur d'image codée
0000 0000 0000 0110	Valeur réservée
...	Valeur réservée
1111 1111 1111 1111	Valeur réservée

longueur de données (data_length) – Entier non signé à 8 bits spécifiant la quantité restante de données devant suivre à l'intérieur du reste de la structure de données de description de contenu, exprimé en unités de 9 bits. Le nombre de bits de données qui suit à l'intérieur du reste de cette structure sera égal à $data_length * 9$.

données de description de contenu réservées (reserved_content_description_data) – Entier non signé à 8 bits réservés. Un décodeur rencontrant la structure *reserved_content_description_data* dans un flux binaire doit l'ignorer (c'est-à-dire la supprimer du flux binaire et la rejeter). Un flux binaire conforme à la présente Spécification ne doit pas contenir cet élément syntaxique.

Au cas où un décodeur rencontrerait un entier non signé *data_type* décrit comme "réservé" dans le Tableau 6-21, il doit rejeter les paires successives des structures *marker_bit* et *reserved_content_description_data* qui suivent la structure *data_length* dans le flux binaire. Le nombre de ces paires sera égal à la structure *data_length*. Cette exigence permet la définition ultérieure d'extensions conformes à la présente Spécification.

bit réservé (reserved_bit) – Entier non signé à 1 bit réservé. Doit être égal à '0' dans des flux binaires conformes à la présente spécification. La valeur '1' est réservée pour une utilisation ultérieure à compatibilité amont par l'UIT-T | ISO/CEI. Un décodeur conforme à la présente Spécification autorisera une valeur '0' ou '1' pour la structure *reserved_bit*.