
**Aides à la communication pour personnes
aveugles — Identificateurs, noms et
attribution aux jeux de caractères codés
pour caractères Braille à 8 points —**

Partie 2:

**Jeux de caractères basés sur l'alphabet
latin**

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

*Communication aids for blind persons — Identifiers, names and
assignment to coded character sets for 8-dot Braille characters —*

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/cc8c5edb-5f11-43ad-aac6-6c25cc66d29/iso-tr-11548-2-2001>

Part 2: Latin alphabet based character sets



PDF – Exonération de responsabilité

Le présent fichier PDF peut contenir des polices de caractères intégrées. Conformément aux conditions de licence d'Adobe, ce fichier peut être imprimé ou visualisé, mais ne doit pas être modifié à moins que l'ordinateur employé à cet effet ne bénéficie d'une licence autorisant l'utilisation de ces polices et que celles-ci y soient installées. Lors du téléchargement de ce fichier, les parties concernées acceptent de fait la responsabilité de ne pas enfreindre les conditions de licence d'Adobe. Le Secrétariat central de l'ISO décline toute responsabilité en la matière.

Adobe est une marque déposée d'Adobe Systems Incorporated.

Les détails relatifs aux produits logiciels utilisés pour la création du présent fichier PDF sont disponibles dans la rubrique General Info du fichier; les paramètres de création PDF ont été optimisés pour l'impression. Toutes les mesures ont été prises pour garantir l'exploitation de ce fichier par les comités membres de l'ISO. Dans le cas peu probable où surviendrait un problème d'utilisation, veuillez en informer le Secrétariat central à l'adresse donnée ci-dessous.

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO/TR 11548-2:2001](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/ec8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/ec8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001>

© ISO 2001

Droits de reproduction réservés. Sauf prescription différente, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de l'ISO à l'adresse ci-après ou du comité membre de l'ISO dans le pays du demandeur.

ISO copyright office
Case postale 56 • CH-1211 Geneva 20
Tel. + 41 22 749 01 11
Fax. + 41 22 749 09 47
E-mail copyright@iso.ch
Web www.iso.ch

Imprimé en Suisse

Sommaire

Page

Avant-propos	iv
Introduction	v
1 Domaine d'application	1
2 Termes et définitions	1
3 Modification des répertoires de caractères basés sur l'alphabet latin	1
4 Attribution de signification des modèles en Braille	1
4.1 Généralités	1
4.2 Tableaux 1 et 2	2
4.3 Tableau 3	2
4.4 Tableaux A.1 et A.2	2
5 Tableaux 1 et 2: Signification des modèles en Braille	2
6 Tableau 3: Modèles de Braille — Tableaux de codes	39
Annexe A Modèles de Braille — Tableaux de codes PC1 (850) et PC2 (437)	41
Bibliographie	44

ITeH STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO/TR 11548-2:2001](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/ec8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/ec8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001>

Avant-propos

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (comités membres de l'ISO). L'élaboration des Normes internationales est en général confiée aux comités techniques de l'ISO. Chaque comité membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du comité technique créé à cet effet. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO participent également aux travaux. L'ISO collabore étroitement avec la Commission électrotechnique internationale (CEI) en ce qui concerne la normalisation électrotechnique.

Les Normes internationales sont rédigées conformément aux règles données dans les Directives ISO/CEI, Partie 3.

La tâche principale des comités techniques est d'élaborer les Normes internationales. Les projets de normes internationales adoptés par les comités techniques sont soumis aux comités membres pour vote. Leur publication comme Normes internationales requiert l'approbation de 75 % au moins des comités membres votants.

Exceptionnellement, lorsqu'un comité technique a réuni des données de nature différente de celles qui sont normalement publiées comme Normes internationales (ceci pouvant comprendre des informations sur l'état de la technique par exemple), il peut décider, à la majorité simple de ses membres, de publier un Rapport technique. Les Rapports techniques sont de nature purement informative et ne doivent pas nécessairement être révisés avant que les données fournies ne soient plus jugées valables ou utiles.

L'attention est appelée sur le fait que certains des éléments de la présente partie de l'ISO/TR 11548 peuvent faire l'objet de droits de propriété intellectuelle ou de droits analogues. L'ISO ne saurait être tenue pour responsable de ne pas avoir identifié de tels droits de propriété et averti de leur existence.

L'ISO/TR 11548-2 a été élaboré par le comité technique ISO/TC 173, *Assistances et aides techniques pour les invalides ou handicapés*.

L'ISO/TR 11548 comprend les parties suivantes, présentées sous le titre général *Aides à la communication pour personnes aveugles — Identificateurs, noms et attribution aux jeux de caractères codés pour caractères Braille à 8 points*:

- *Partie 1: Lignes directrices générales pour les identificateurs Braille et marques de changement de caractères*
- *Partie 2: Jeux de caractères basés sur l'alphabet latin*

D'autres parties pourront être développées pour répondre aux besoins d'autres langues telles que l'arabe, le chinois, le japonais, etc.

Introduction

Le présent Rapport technique a pour but d'attribuer des significations à des modèles en Braille à 8 points, en dressant la liste d'autres répertoires de caractères codés, en complément de l'ISO/CEI 10646-1:2000 qui code les modèles en Braille à 8 points. Leur codification à l'aide du code à 8 bits est déterminée afin de fixer des lignes directrices pour la fabrication d'équipements entrée-sortie compatibles, utilisant le système du Braille. Ceci permet aux déficients visuels d'interpréter la sortie d'équipement traitant de l'information et de faciliter la communication avec les personnes voyantes.

Le présent Rapport technique n'a pas pour objet de créer un nouveau code ni d'altérer ou de modifier les systèmes existants de Braille à 6 points.

En raison du nombre important de répertoires de caractères différents utilisés au niveau mondial (par exemple pour les caractères arabes, chinois, japonais, latins), un nombre correspondant aux tableaux de référence est nécessaire. Au début, le travail de normalisation consistait à définir des lignes directrices générales pour les identificateurs en Braille et les caractères de modification, et à créer la référence pour des répertoires de caractères basés sur l'alphabet latin; l'extension à d'autres répertoires de caractères est encouragée.

iTeh STANDARD PREVIEW (standards.iteh.ai)

[ISO/TR 11548-2:2001](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/ec8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/ec8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001>

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO/TR 11548-2:2001](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/ec8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/ec8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001>

Aides à la communication pour personnes aveugles — Identificateurs, noms et attribution aux jeux de caractères codés pour caractères Braille à 8 points —

Partie 2: Jeux de caractères basés sur l'alphabet latin

1 Domaine d'application

La présente partie de l'ISO/TR 11548 spécifie l'attribution du Braille à 8 points à des tableaux de code en base 8, basés sur l'alphabet latin.

La présente partie de l'ISO/TR 11548 s'adresse aux experts et aux fabricants de dispositifs d'entrée-sortie de Braille à 8 points, d'interfaces et de logiciels pour l'échange de données.

La présente partie de l'ISO/TR 11548 ne s'applique pas au Braille à 6 points et ne spécifie pas la taille des caractères en Braille.

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

2 Termes et définitions

Pour les besoins de la présente partie de l'ISO/TR 11548, les définitions données dans l'ISO/CEI 10367 ainsi que dans l'ISO/TR 11548-1 s'appliquent.

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/cc8c5edb-5ff1-43ad-aac6-6c255c608d23/iso-tr-11548-2-2001>

3 Modification des répertoires de caractères basés sur l'alphabet latin

Afin d'indiquer que les caractères suivants en Braille, représentent des caractères des tableaux de codes de la présente partie de l'ISO/TR 11548, basés sur l'alphabet latin, LA MARQUE DE DÉCALAGE UNE ou LA MARQUE DE DÉCALAGE DEUX suivie de l'indicateur du répertoire de caractères B100 doit être utilisée. Pour de plus amples détails, voir les articles 4 et 5 de l'ISO/TR 11548-1:2001.

4 Attribution de signification des modèles en Braille

4.1 Généralités

Dans ce Rapport technique, l'attribution de significations aux modèles en Braille à 8 points est réalisée en dressant la liste des répertoires de caractères basés sur l'alphabet latin et est décrite dans cinq tableaux. Dans les Tableaux 1 et 2 les différentes significations d'un même modèle en Braille sont différenciées par des nombres de rangs, comme indiqué dans la colonne «rang». (Les noms synonymes et quasi synonymes ne font pas l'objet de rangs différents). La première signification (par défaut) est indiquée par le nombre de rang «0».

Afin d'indiquer la signification de façon non ambiguë, une marque de décalage est utilisée en combinaison avec un indicateur de rang, comme décrit dans l'ISO/TR 11548-1. Dans les tableaux suivants, les acronymes de LA MARQUE DE DÉCALAGE UNE à LA MARQUE DE DÉCALAGE DEUX, SM1 à SM3 sont utilisés.

NOTE Les différentes significations des caractères en Braille dans le Braille à 6 points, dans la sténographie en Braille (abréviations, contractions), dans la notation musicale en Braille, dans la notation phonétique internationale en Braille ou dans les notations mathématiques, etc. n'ont pas été répertoriées.

4.2 Tableaux 1 et 2

Le Tableau 1 décrit l'attribution des différentes significations aux modèles en Braille, dans différents tableaux de code(s) basés sur l'alphabet latin, triés par des identificateurs en Braille. Le Tableau 2 a le même objectif, mais il est trié suivant la signification des caractères basés sur l'alphabet latin.

4.3 Tableau 3

La codification des caractères en Braille à 8 points en vue d'établir la communication et le traitement de données est très proche de la codification de l'alphabet latin n° 1, comme réalisée dans l'ISO 8859-1:1998. Le Tableau 3 contient le Braille complet correspondant au présent Rapport technique. Les caractères de contrôle ont été ajoutés conformément à l'ISO/CEI 646, l'ISO/CEI 6429, l'ISO/CEI 4873 (à utiliser spécialement avec l'ISO/CEI 10367) et l'ISO/CEI 10646-1, afin de présenter un répertoire complet des 256 caractères en Braille à 8 points. Ce tableau de codes est référencé dans la colonne «Tableau de code(s)» des Tableaux 1 et 2 par le nombre lui correspondant «3».

4.4 Tableaux A.1 et A.2

Lorsque les conventions existantes et la disponibilité de l'équipement technique sont pris en compte, il est commode d'attribuer en plus les modèles en Braille à deux tableaux de codes à 8 bits qui sont utilisés sur les ordinateurs personnels. Les tableaux de codes PC1 (Tableau A.1) et PC2 (Tableau A.2) font référence à ces tableaux dans ce qui suit.

NOTE Le premier de ces tableaux est également connu comme le tableau de code n° 850 et le second comme le tableau de code n° 437. Cependant, ceux-ci ne sont pas des désignations normalisées par l'ISO.

Dans la colonne «Tableau de codes» des Tableaux 1 et 2, ces deux tableaux de codes PC (A.1 et A.2) sont désignés par les nombres «4» et «5» respectivement.

5 Tableaux 1 et 2: Signification des modèles en Braille

Le Tableau 1 décrit l'attribution des modèles de Braille à différentes significations, dans différents tableaux de code(s) basés sur l'alphabet latin, triés par des identificateurs de Braille. Le Tableau 2 a le même objectif, mais il est trié suivant la signification des caractères basés sur l'alphabet latin.

Tableau 1 — Caractères en Braille à 8 points, disposés selon leurs identificateurs

Caractère en Braille		Signification (caractère graphique ou de contrôle attribué)					Code à 8 points		
Identificateur	Modèle en Braille	Points	Identificateur	Symbole graph. ou acronyme	Rang	Nom	Tableau de code(s)	Déc.	Hex.
B000	⠠	—	SP01	SP	0	ESPACE	3, 4, 5	032	20
B001	⠠	1	LA01	a	0	LETTRE LATINE MINUSCULE A	3, 4, 5	097	61
B002	⠠	2	SP08	,	0	VIRGULE	3, 4, 5	044	2C
B003	⠠	12	LB01	b	0	LETTRE LATINE MINUSCULE B	3, 4, 5	098	62
B004	⠠	3	SP11	.	0	POINT	3, 4, 5	046	2E
B005	⠠	13	LK01	k	0	LETTRE LATINE MINUSCULE K	3, 4, 5	107	6B
B006	⠠	23	SP14	;	0	POINT-VIRGULE	3, 4, 5	059	3B
B007	⠠	123	LL01	l	0	LETTRE LATINE MINUSCULE L	3, 4, 5	108	6C
B010	⠠	4	SP04	"	0	GUILLEMETS INDIFFÉRENCIÉS	3, 4, 5	034	22
B011	⠠	14	LC01	c	0	LETTRE LATINE MINUSCULE C	3, 4, 5	099	63
B012	⠠	24	LI01	i	0	LETTRE LATINE MINUSCULE I	3, 4, 5	105	69
B013	⠠	124	LF01	f	0	LETTRE LATINE MINUSCULE F	3, 4, 5	102	66
B014	⠠	34	SM13		0	LIGNE VERTICALE	3, 4, 5	124	7C
B015	⠠	134	LM01	m	0	LETTRE LATINE MINUSCULE M	3, 4, 5	109	6D
B016	⠠	234	LS01	s	0	LETTRE LATINE MINUSCULE S	3, 4, 5	115	73
B017	⠠	1234	LP01	p	0	LETTRE LATINE MINUSCULE P	3, 4, 5	112	70
B020	⠠	5	SP02	!	0	POINT D'EXCLAMATION	3, 4, 5	033	21
B021	⠠	15	LE01	e	0	LETTRE LATINE MINUSCULE E	3, 4, 5	101	65
B022	⠠	25	SP13	:	0	DEUX-POINTS	3, 4, 5	058	3A

Tableau 1 (suite)

Caractère en Braille			Signification (caractère graphique ou de contrôle attribué)				Code à 8 points		
Identificateur	Modèle en Braille	Points	Identificateur	Symbole graph. ou acronyme	Rang	Nom	Tableau de code(s)	Déc.	Hex.
B023	⠠⠠⠠	125	LH01	h	0	LETTRE LATINE MINUSCULE H	3, 4, 5	104	68
B024	⠠⠠⠠	35	SM04	*	0	ASTÉRISQUE	3, 4, 5	042	2A
B025	⠠⠠⠠	135	LO01	o	0	LETTRE LATINE MINUSCULE O	3, 4, 5	111	6F
B026	⠠⠠⠠	235	SA01	+	0	SIGNE PLUS	3, 4, 5	043	2B
B027	⠠⠠⠠	1235	LR01	r	0	LETTRE LATINE MINUSCULE R	3, 4, 5	114	72
B030	⠠⠠⠠	45	SA05	>	0	SIGNE SUPÉRIEUR	3, 4, 5	062	3E
B031	⠠⠠⠠	145	LD01	d	0	LETTRE LATINE MINUSCULE D	3, 4, 5	100	64
B032	⠠⠠⠠	245	LJ01	j	0	LETTRE LATINE MINUSCULE J	3, 4, 5	106	6A
B033	⠠⠠⠠	1245	LG01	g	0	LETTRE LATINE MINUSCULE G	3, 4, 5	103	67
B034	⠠⠠⠠	345	SD13	`	0	ACCENT GRAVE	3, 4, 5	096	60
B035	⠠⠠⠠	1345	LN01	n	0	LETTRE LATINE MINUSCULE N	3, 4, 5	110	6E
B036	⠠⠠⠠	2345	LT01	t	0	LETTRE LATINE MINUSCULE T	3, 4, 5	116	74
B037	⠠⠠⠠	12345	LQ01	q	0	LETTRE LATINE MINUSCULE Q	3, 4, 5	113	71
B040	⠠⠠⠠	6	SP05	'	0	APOSTROPHE	3, 4, 5	039	27
B041	⠠⠠⠠	16	ND01	1	0	CHIFFRE UN	3, 4, 5	049	31
B042	⠠⠠⠠	26	SP15	?	0	POINT D'INTERROGATION	3, 4, 5	063	3F
B043	⠠⠠⠠	126	ND02	2	0	CHIFFRE DEUX	3, 4, 5	050	32
B044	⠠⠠⠠	36	SP10	-	0 1	TRAIT D'UNION SIGNE MOINS	3, 4, 5	045	2D
B045	⠠⠠⠠	136	LU01	u	0	LETTRE LATINE MINUSCULE U	3, 4, 5	117	75
B046	⠠⠠⠠	236	SP06	(0	PARENTHÈSE GAUCHE	3, 4, 5	040	28

Tableau 1 (suite)

Caractère en Braille			Signification (caractère graphique ou de contrôle attribué)				Code à 8 points		
Identificateur	Modèle en Braille	Points	Identificateur	Symbole graph. ou acronyme		Nom	Tableau de code(s)	Déc.	Hex.
B047	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1236	LV01	v	0	LETTRE LATINE MINUSCULE V	3, 4, 5	118	76
B050	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	46	SC03	\$	0	SIGNE DU DOLLAR	3, 4, 5	036	24
B051	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	146	ND03	3	0	CHIFFRE TROIS	3, 4, 5	051	33
B052	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	246	ND09	9	0	CHIFFRE NEUF	3, 4, 5	057	39
B053	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1246	ND06	6	0	CHIFFRE SIX	3, 4, 5	054	36
B054	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	346	ND10	0	0	CHIFFRE ZÉRO	3, 4, 5	048	30
B055	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1346	LX01	x	0	LETTRE LATINE MINUSCULE X	3, 4, 5	120	78
B056	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	2346	SD19	~	0	TILDE	3, 4, 5	126	7E
B057	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	12346	SM03	&	0	ESPERLUETTE	3, 4, 5	038	26
B060	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	56	SA03	<	0	SIGNE INFÉRIEUR	3, 4, 5	060	3C
B061	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	156	ND05	5	0	CHIFFRE CINQ	3, 4, 5	053	35
B062	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	256	SP12	/	0	BARRE OBLIQUE; OBLIQUE	3, 4, 5	047	2F
B063	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1256	ND08	8	0	CHIFFRE HUIT	3, 4, 5	056	38
B064	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	356	SP07)	0	PARENTHÈSE DROITE	3, 4, 5	041	29
B065	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1356	LZ01	z	0	LETTRE LATINE MINUSCULE Z	3, 4, 5	122	7A
B066	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	2356	SA04	=	0	SIGNE ÉGAL	3, 4, 5	061	3D
B067	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	12356	SM11	{	0	ACCOLADE GAUCHE	3, 4, 5	123	7B
B070	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	456	SM79	⌠	0	SYMBOLE D'UNE MAISON	4, 5	127	7F
			-	DEL	1	CARACTÈRE DE CONTRÔLE SUPPR: SUPPRIMER	3	127	7F

Tableau 1 (suite)

Caractère en Braille			Signification (caractère graphique ou de contrôle attribué)				Code à 8 points		
Identificateur	Modèle en Braille	Points	Identificateur	Symbole graph. ou acronyme	Rang	Nom	Tableau de code(s)	Déc.	Hex.
B071	⠠⠠⠠	1456	ND04	4	0	CHIFFRE QUATRE	3, 4, 5	052	34
B072	⠠⠠⠠	2456	LW01	w	0	LETTRE LATINE MINUSCULE W	3, 4, 5	119	77
B073	⠠⠠⠠	12456	ND07	7	0	CHIFFRE SEPT	3, 4, 5	055	37
B074	⠠⠠⠠	3456	SM01	#	0	SIGNE DE NOMBRE	3, 4, 5	035	23
B075	⠠⠠⠠	13456	LY01	y	0	LETTRE LATINE MINUSCULE Y	3, 4, 5	121	79
B076	⠠⠠⠠	23456	SM14	}	0	ACCOLADE DROITE	3, 4, 5	125	7D
B077	⠠⠠⠠	123456	SM02	%	0	SIGNE POURCENTAGE	3, 4, 5	037	25
B100	⠠⠠⠠	7	SP30	NBSP	0	ESPACE INSÉCABLE	3 4	160 255	A0 FF
					1	SIGNE DE FIN (non attribué à un caractère graphique ou de contrôle)	5	255	FF
B101	⠠⠠⠠	17	LA02	A	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE A	3, 4, 5	065	41
B102	⠠⠠⠠	27	SF07	┌	0	TRACÉS DE CADRE MAIGRES VERS LE HAUT ET HORIZONTALS	4, 5	193	C1
B103	⠠⠠⠠	127	LB02	B	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE B	3, 4, 5	066	42
B104	⠠⠠⠠	37	SM26	.	0	POINT DE MILIEU; POINT DE MULTIPLICATION	3 4, 5	183 250	B7 FA
B105	⠠⠠⠠	137	LK02	K	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE K	3, 4, 5	075	4B
B106	⠠⠠⠠	237	SF11	┆	0	TRACÉS DE CADRE MAIGRES VERTICAUX	4, 5	179	B3
B107	⠠⠠⠠	1237	LL02	L	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE L	3, 4, 5	076	4C
B110	⠠⠠⠠	47	LA52	Æ	0	LIGATURE LATINE MAJUSCULE A E	3 4, 5	198 146	C6 92
B111	⠠⠠⠠	147	LC02	C	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE C	3, 4, 5	067	43
B112	⠠⠠⠠	247	LI02	I	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE I	3, 4, 5	073	49

Tableau 1 (suite)

Caractère en Braille			Signification (caractère graphique ou de contrôle attribué)				Code à 8 points		
Identifi- cateur	Modèle en Braille	Points	Identifi- cateur	Symbole graph. ou acro- nyme	Rang	Nom	Tableau de code(s)	Déc.	Hex.
B113	⠠⠋	1247	LF02	F	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE F	3, 4, 5	070	46
B114	⠠⠗	347	SM07	\	0	BARRE OBLIQUE INVERSE; OBLIQUE INVERSE	3, 4, 5	092	5C
B115	⠠⠍	1347	LM02	M	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE M	3, 4, 5	077	4D
B116	⠠⠎	2347	LS02	S	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE S	3, 4, 5	083	53
B117	⠠⠏	12347	LP02	P	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE P	3, 4, 5	080	50
B120	⠠⠇	57	LI14	ì	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE I AVEC UN ACCENT GRAVE	3 4	204 222	CC DE
			SF46	⊥	1	TRACÉS DE CADRE GRAS VERS LE HAUT ET HORIZONTAUX MAIGRES	5	208	D0
B121	⠠⠑	157	LE02	E	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE E	3, 4, 5	069	45
B122	⠠⠒	257	SF01	⌞	0	TRACÉS DE CADRE MAIGRES VERS LE BAS ET LA DROITE	4, 5	218	DA
B123	⠠⠕	1257	LH02	H	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE H	3, 4, 5	072	48
B124	⠠⠎	357	SM24	§	0	SIGNE DE SECTION; SIGNE DE PARAGRAPHE	3 4	167 245	A7 F5
			SA93	Σ	1	SIGNE D'ADDITION	5	228	E4
			GS02	Σ	2	LETTRE GRECQUE MAJUSCULE SIGMA	5	228	E4
B125	⠠⠕	1357	LO02	O	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE O	3, 4, 5	079	4F
B126	⠠⠑	2357	LT64	þ	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE ÉPINE (islandais)	3 4	222 232	DE E8
			SC06	₣	1	SIGNE PESETA	5	158	9E
B127	⠠⠕	12357	LR02	R	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE R	3, 4, 5	082	52
B130	⠠⠒	457	SF23	⌞	0	TRACÉS DE CADRE GRAS VERTICAUX ET VERS LA GAUCHE	4, 5	185	B9
B131	⠠⠔	1457	LD02	D	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE D	3, 4, 5	068	44
B132	⠠⠇	2457	LJ02	J	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE J	3, 4, 5	074	4A

Tableau 1 (suite)

Caractère en Braille			Signification (caractère graphique ou de contrôle attribué)				Code à 8 points		
Identificateur	Modèle en Braille	Points	Identificateur	Symbole graph. ou acronyme	Rang	Nom	Tableau de code	Déc.	Hex.
B133	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	12457	LG02	G	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE G	3, 4, 5	071	47
B134	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	3457	SM05	@	0	ARROBE/ARROBASE COMMERCIALE	3, 4, 5	064	40
B135	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	13457	LN02	N	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE N	3, 4, 5	078	4E
B136	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	23457	LT02	T	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE T	3, 4, 5	084	54
B137	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	123457	LQ02	Q	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE Q	3, 4, 5	081	51
B140	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	67	SM12	—	0	LONGUE LIGNE HORIZONTALE (relie ce qui se trouve à gauche et à droite)	4, 5	196	C4
			SF10	—	1	TRACÉS DE CADRE MAIGRES HORIZONTAUX	4, 5	196	C4
B141	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	167	LA16	Â	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE A AVEC UN ACCENT CIRCONFLEXE	3 4	194 182	C2 B6
			SF45	┌	1	TRACÉS DE CADRE MAIGRES VERS LE BAS ET GRAS HORIZONTAUX	5	207	CF
B142	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	267	LO20	Ö	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE O AVEC UN TILDE	3 4	213 229	D5 E5
			SF37	┐	1	TRACÉS DE CADRE GRAS VERTICAUX ET MAIGRES VERS LA DROITE	5	199	C7
B143	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1267	LE16	Ê	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE E AVEC UN ACCENT CIRCONFLEXE	3 4	202 210	CA D2
			SS26	∫	1	GRAND SIGNE INTÉGRAL À MOITIÉ SUPÉRIEURE	5	244	F4
B144	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	367	SP03	¡	0	POINT D'EXCLAMATION RENVERSÉ	3 4, 5	161 173	A1 AD
B145	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1367	LU02	U	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE U	3, 4, 5	085	55
B146	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	2367	SF08	┑	0	TRACÉS DE CADRE MAIGRES VERTICAUX ET VERS LA DROITE	4, 5	195	C3
B147	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	12367	LV02	V	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE V	3, 4, 5	086	56
B150	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	467	SC02	£	0	SIGNE DE LA LIVRE	3 4, 5	163 156	A3 9C

Tableau 1 (suite)

Caractère en Braille			Signification (caractère graphique ou de contrôle attribué)				Code à 8 points		
Identificateur	Modèle en Braille	Points	Identificateur	Symbole graph. ou acronyme	Rang	Nom	Tableau de code(s)	Déc.	Hex.
B151	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1467	LI16	↑	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE I AVEC UN ACCENT CIRCONFLEXE	3 4	206 215	CE D7
			SA80	√	1	SIGNE RADICAL	5	251	FB
B152	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	2467	LO62	∅	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE O AVEC UNE BARRE	3 4	216 157	D8 9D
			SA45	∞	1	SIGNE DE L'INFINI	5	236	EC
B153	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	12467	SF05	+	0	TRACÉS DE CADRE MAIGRES VERTICAUX ET HORIZONTAUX	4, 5	197	C5
B154	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	3467	LA20	Ã	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE A AVEC UN TILDE	3 4	195 199	C3 C7
			SF47	⊣	1	TRACÉS DE CADRE MAIGRES VERS LE BAS ET GRAS HORIZONTAUX	5	209	D1
B155	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	13467	LX02	X	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE X	3, 4, 5	088	58
B156	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	23467	SD15	^	0	ACCENT CIRCONFLEXE	3, 4, 5	094	5E
B157	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	123467	LC42	Ç	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE C AVEC UNE CÉDILLE	3 4, 5	199 128	C7 80
B160	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	567	LA18	À	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE A AVEC UN TRÉMA	3 4, 5	196 142	C4 8E
B161	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	1567	LU16	Û	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE U AVEC UN ACCENT CIRCONFLEXE	3 4	219 234	DB EA
			SS27	J	1	GRAND SIGNE INTÉGRAL À MOITIÉ INFÉRIEURE	5	245	F5
B162	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	2567	LN20	Ñ	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE N AVEC UN TILDE	3 4, 5	209 165	D1 A5
B163	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	12567	SF57	■	0	BLOC À MOITIÉ INFÉRIEURE	4, 5	220	DC
B164	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	3567	LD62	Ð	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE D AVEC UNE BARRE; LETTRE LATINE MAJUSCULE ETH (islandais)	3 4	208 209	D0 D1
			SF54	⊣	1	TRACÉS DE CADRE VERTICAUX MAIGRES ET HORIZONTAUX GRAS	5	216	D8
B165	⠠⠠⠠⠠⠠⠠	13567	LZ02	Z	0	LETTRE LATINE MAJUSCULE Z	3, 4, 5	090	5A