
NORME INTERNATIONALE



840

INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION · МЕЖДУНАРОДНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ · ORGANISATION INTERNATIONALE DE NORMALISATION

Commande numérique des machines — Jeu de caractères codés à 7 éléments

Première édition — 1973-12-01

97

CDU 681.3.042 : 003.62 : 62-05

Réf. N° : ISO 840-1973 (F)

Descripteurs : machinerie, commande numérique, codage.

AVANT-PROPOS

ISO (Organisation internationale de Normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (Comités Membres ISO). L'élaboration de Normes Internationales est confiée aux Comités Techniques ISO. Chaque Comité Membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du Comité Technique correspondant. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO, participent également aux travaux.

Les Projets de Normes Internationales adoptés par les Comités Techniques sont soumis aux Comités Membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes Internationales par le Conseil de l'ISO.

Avant 1972, les résultats des travaux des Comités Techniques étaient publiés comme Recommandations ISO; maintenant, ces documents sont en cours de transformation en Normes Internationales. Suivant cette procédure, le Comité Technique ISO/TC 97, *Calculateurs et traitement de l'information*, a examiné la Recommandation ISO/R 840-1968 et l'a jugée techniquement apte à la transformation. La Norme Internationale ISO 840 remplace donc la Recommandation ISO/R 840-1968, qui avait été approuvée par les Comités Membres des pays suivants :

Allemagne	Italie	Suisse
Belgique	Japon	Royaume-Uni
Danemark	Nouvelle-Zélande	Tchécoslovaquie
Egypte, Rép. arabe d'	Pays-Bas	Turquie
Espagne	Pologne	U.S.A.
France	Portugal	
Iran	Suède	

Aucun Comité Membre n'avait désapprouvé la Recommandation.

NORME INTERNATIONALE



840

INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION · МЕЖДУНАРОДНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ · ORGANISATION INTERNATIONALE DE NORMALISATION

Commande numérique des machines — Jeu de caractères codés à 7 éléments

Première édition — 1973-12-01

CDU 681.3.042 : 003.62 : 62-05

Réf. N° : ISO 840-1973 (F)

Descripteurs : machinerie, commande numérique, codage.

AVANT-PROPOS

ISO (Organisation internationale de Normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (Comités Membres ISO). L'élaboration de Normes Internationales est confiée aux Comités Techniques ISO. Chaque Comité Membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du Comité Technique correspondant. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO, participent également aux travaux.

Les Projets de Normes Internationales adoptés par les Comités Techniques sont soumis aux Comités Membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes Internationales par le Conseil de l'ISO.

Avant 1972, les résultats des travaux des Comités Techniques étaient publiés comme Recommandations ISO; maintenant, ces documents sont en cours de transformation en Normes Internationales. Suivant cette procédure, le Comité Technique ISO/TC 97, *Calculateurs et traitement de l'information*, a examiné la Recommandation ISO/R 840-1968 et l'a jugée techniquement apte à la transformation. La Norme Internationale ISO 840 remplace donc la Recommandation ISO/R 840-1968, qui avait été approuvée par les Comités Membres des pays suivants :

Allemagne	Italie	Suisse
Belgique	Japon	Royaume-Uni
Danemark	Nouvelle-Zélande	Tchécoslovaquie
Egypte, Rép. arabe d'	Pays-Bas	Turquie
Espagne	Pologne	U.S.A.
France	Portugal	
Iran	Suède	

Aucun Comité Membre n'avait désapprouvé la Recommandation.

Commande numérique des machines — Jeu de caractères codés à 7 éléments

1 OBJET ET DOMAINE D'APPLICATION

La présente Norme Internationale spécifie un jeu de caractères codés à 7 éléments destiné à la commande numérique de machines et équipement associés (imprimantes, perforatrices); il est matérialisé sur bande perforée à 8 pistes.

Le code est spécifié par un tableau, des notes et une légende. Une annexe donne la signification attribuée aux symboles dans les Normes Internationales relatives aux formats de blocs pour bandes perforées.

2 RÉFÉRENCES

2.1 Le jeu de caractères recommandé est extrait du jeu de caractères codés à 7 éléments qui fait l'objet de l'ISO 646,

Jeu de caractères codés à 7 éléments pour l'échange d'information entre matériels de traitement de l'information.

2.2 La représentation du jeu de caractères sur bande perforée est conforme à l'ISO 1113, *Traitement de l'information — Représentation des jeux de caractères codés à 6 et 7 éléments sur bande perforée*; le code comporte un contrôle de parité (nombre pair de perforations); l'élément de parité est placé sur la 8^{ème} piste.

2.3 Les termes techniques utilisés dans la présente Norme Internationale sont conformes au vocabulaire ISO du traitement de l'information¹⁾.

1) En préparation.

3 TABLEAU, NOTES ET LÉGENDE

3.1 Tableau

					<table border="1"> <tr><td>b₇</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>b₆</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>b₅</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td></tr> </table>				b ₇	0	0	0	0	1	1	1	1	b ₆	0	0	1	1	0	0	1	1	b ₅	0	1	0	1	0	1	0	1
b ₇	0	0	0	0	1	1	1	1																											
b ₆	0	0	1	1	0	0	1	1																											
b ₅	0	1	0	1	0	1	0	1																											
					<table border="1"> <tr><td>colonne</td><td>0</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td></tr> </table>				colonne	0	1	2	3	4	5	6	7																		
colonne	0	1	2	3	4	5	6	7																											
b ₄	b ₃	b ₂	b ₁	ligne																															
0	0	0	0	0	NUL		SP	0		P																									
0	0	0	1	1				1	A	Q																									
0	0	1	0	2				2	B	R																									
0	0	1	1	3				3	C	S																									
0	1	0	0	4				4	D	T																									
0	1	0	1	5			% [Ⓞ]	5	E	U																									
0	1	1	0	6				6	F	V																									
0	1	1	1	7				7	G	W																									
1	0	0	0	8	BS [Ⓞ]		([Ⓞ]	8	H	X																									
1	0	0	1	9	HT) [Ⓞ]	9	I	Y																									
1	0	1	0	10	LF [Ⓞ]		:	10	J	Z																									
1	0	1	1	11			+		K																										
1	1	0	0	12					L																										
1	1	0	1	13	CR [Ⓞ]		-		M																										
1	1	1	0	14					N																										
1	1	1	1	15			/		O			DEL																							

3.2 Notes

- ① La fonction BS «Retour arrière» commande le retour arrière, d'un pas, du chariot sur l'imprimante et non le retour arrière de la bande.
- ② La fonction «Fin de bloc» est réalisée par
- la fonction LF «Interligne» lorsque l'imprimante requiert des combinaisons de perforations distinctes pour le retour de chariot et l'interligne;
 - la fonction NL «Retour à la ligne» lorsque l'imprimante ne comporte qu'une seule commande pour l'opération combinée de retour de chariot et d'interligne.

Les fonctions LF et NL sont représentées par la même combinaison de perforations (position 0/10).

Lorsque l'imprimante exige des combinaisons de perforations distinctes pour le retour de chariot (CR) et l'interligne (LF), l'équipement de commande de la machine ignore le caractère CR.

③ Les symboles graphiques «(» parenthèse gauche et «)» parenthèse droite sont employés pour indiquer que les caractères compris entre ces deux signes ne doivent pas être interprétés par l'équipement de commande de la machine. Ils représentent respectivement les fonctions «Hors commande» et «En commande».

④ Les caractères «%» et «:» ne peuvent être utilisés entre les parenthèses.

3.3 Légende

Abréviation	Signification	Position dans le tableau de code
BS	Retour arrière	0/8
CR	Retour de chariot	0/13
DEL	Oblitération	7/15
HT	Tabulation horizontale	0/9
LF	Interligne	0/10
NL	Retour à la ligne	0/10
NUL	Nul	0/0
SP	Espace	2/0

Graphique	Dénomination	Position dans le tableau de code
%	Symbole pour cent	2/5
(Parenthèse gauche	2/8
)	Parenthèse droite	2/9
+	Signe plus	2/11
-	Signe moins	2/13
/	Barre oblique	2/15
:	Deux points	3/10