
NORME INTERNATIONALE



1113

INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION • МЕЖДУНАРОДНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ • ORGANISATION INTERNATIONALE DE NORMALISATION

Traitement de l'information — Représentation sur bande perforée du jeu de caractères codés à 7 éléments

Information processing — Representation of the 7-bit coded character set on punched tape

Deuxième édition — 1979-02-15

ITeH STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO 1113:1979](#)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/8b306d1a-c962-4ebb-8460-2be48aeb2744/iso-1113-1979>

CDU 681.327.44 : 681.3.04

Réf. no : ISO 1113-1979 (F)

Descripteurs : traitement de l'information, jeu de caractères, jeu de caractères codés, représentation de caractères, bande perforée, code ISO à 7 éléments.

Prix basé sur 2 pages

AVANT-PROPOS

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (comités membres de l'ISO). L'élaboration des Normes internationales est confiée aux comités techniques de l'ISO. Chaque comité membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du comité technique correspondant. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO, participent également aux travaux.

Les projets de Normes internationales adoptés par les comités techniques sont soumis aux comités membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes internationales par le Conseil de l'ISO.

La Norme internationale ISO 1113 a été élaborée par le comité technique ISO/TC 97, *Calculateurs et traitement de l'information*. Cette deuxième édition a été soumise aux comités membres en février 1978.

Les comités membres des pays suivants l'ont approuvée : [ISO 1113:1979](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/8b306d1a-c962-4ebb-8460-2be48a000000/iso-1113-1979)

| | | |
|-------------------------|----------|-----------------|
| Afrique du Sud, Rép. d' | Espagne | Roumanie |
| Allemagne, R. F. | France | Royaume-Uni |
| Australie | Iran | Suisse |
| Belgique | Italie | Tchécoslovaquie |
| Brésil | Japon | Turquie |
| Canada | Pays-Bas | U.R.S.S. |
| Danemark | Pologne | |

Aucun comité membre ne l'a désapprouvée.

Cette deuxième édition annule et remplace la première édition (ISO 1113-1973).

Traitement de l'information – Représentation sur bande perforée du jeu de caractères codés à 7 éléments

1 OBJET ET DOMAINE D'APPLICATION

La présente Norme internationale spécifie la représentation du jeu de caractères codés à 7 éléments sur les bandes de 25,4 mm (1 in) de largeur.

2 RÉFÉRENCES

ISO 646, *Jeu de caractères codés à 7 éléments pour l'échange d'information entre matériels de traitement de l'information.*

ISO 1154, *Traitement de l'information – Dimensions et emplacement des perforations d'entraînement et des perforations de données.*

ISO 1729, *Traitement de l'information – Bande vierge en papier – Spécifications.*

3 SPÉCIFICATIONS

(Voir également les figures 1 et 2.)

3.1 Bande perforée

La bande à utiliser (bande en papier ou en un autre matériau) doit répondre aux spécifications de l'ISO 1729 concernant les caractéristiques physiques de la bande perforée de 25,4 mm (1 in) de largeur.

3.2 Disposition des pistes

La bande doit recevoir, parallèlement à ses bords, une suite de petites perforations qui constituent la piste d'entraînement. De part et d'autre de cette piste doivent être disposées, respectivement, 3 et 5 pistes d'information susceptibles de recevoir des perforations. L'emplacement et les dimensions des perforations sont spécifiés dans l'ISO 1154.

3.2.1 Bord de référence

Le bord de référence doit être celui qui se trouve du côté de la piste d'entraînement qui comporte trois pistes d'information.

3.2.2 Numérotation des pistes d'information

Les pistes d'information doivent être numérotées consécutivement de 1 à 8, à partir du bord de référence. Les perforations d'entraînement doivent donc être situées entre les pistes d'information 3 et 4.

3.3 Jeu de caractères codés

Le jeu de caractères doit être le jeu de caractères codés à 7 éléments spécifié dans l'ISO 646.

3.4 Représentation des caractères codés

3.4.1 Chaque emplacement de perforation doit être affecté à la représentation d'un élément d'information. L'absence de perforation représente l'élément binaire «ZÉRO», la présence d'une perforation représente l'élément binaire «UN».

3.4.2 Chaque rangée transversale de perforations doit recevoir la représentation d'un seul caractère, avec son élément de contrôle de parité.

3.4.3 Les éléments b_1 à b_7 d'un caractère du tableau de codes à 7 éléments d'information doivent être affectés, respectivement, aux pistes 1 à 7.

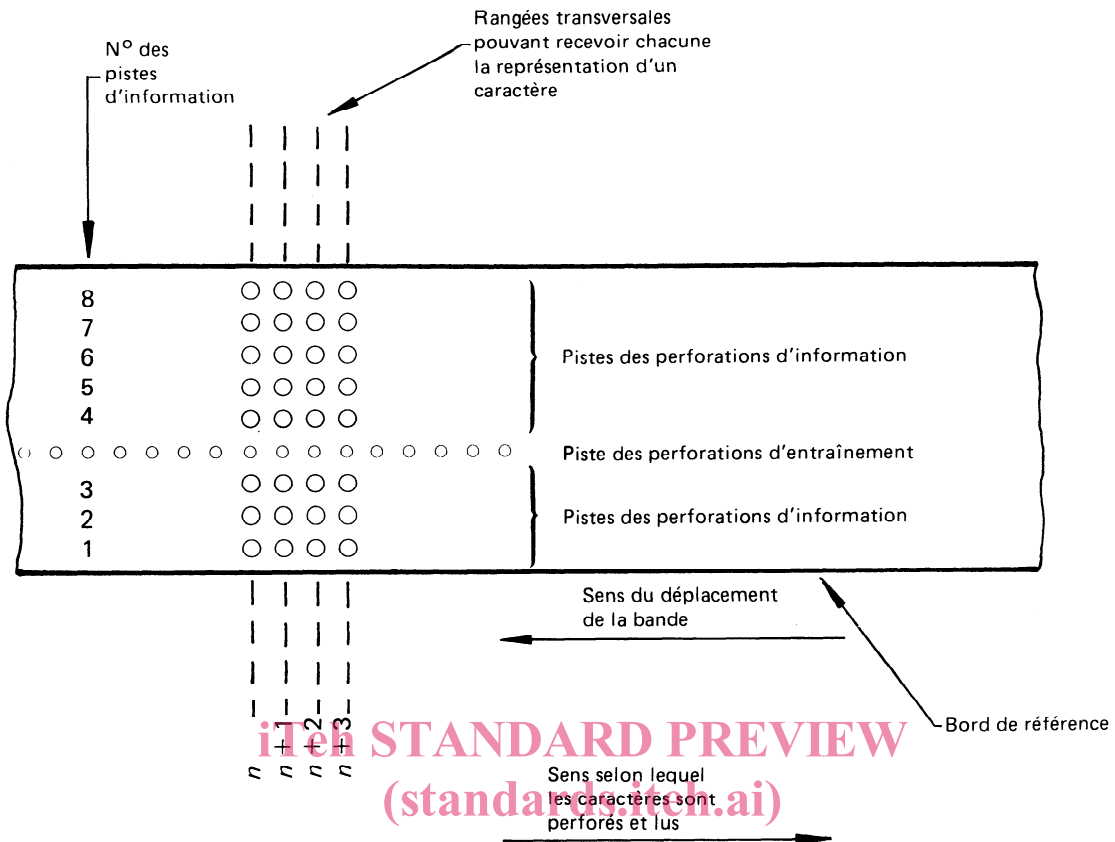
3.5 Élément de parité

Pour permettre la protection contre les erreurs, un élément supplémentaire appelé «élément de parité» doit être ajouté à chaque caractère codé.

Cet élément doit être placé sur la piste 8. Sa valeur doit être choisie de telle sorte que le nombre d'éléments binaires «UN» inscrits sur une même rangée soit pair (parité).

3.6 Succession des caractères et sens de déplacement de la bande

Le sens de déplacement de la bande perforée doit être opposé à celui de la succession des caractères.



ISO 1113:1979
<https://standards.globalspec.com/stds/iso/1113/iso-1113-1979>
 FIGURE 1 - Disposition des pistes et des caractères

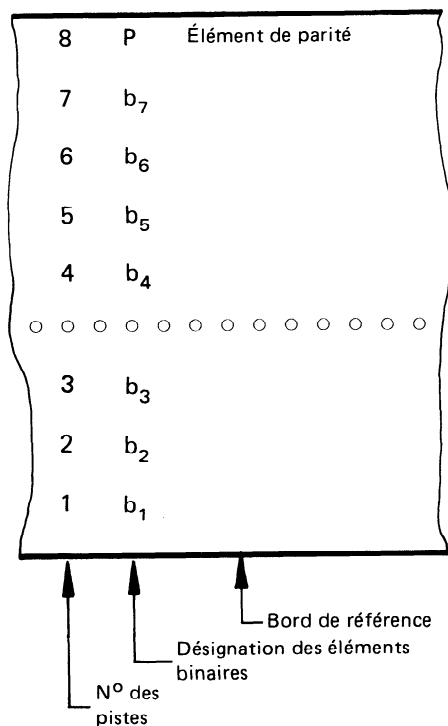


FIGURE 2 - Affectation des éléments binaires aux pistes d'information