

---

# NORME INTERNATIONALE **ISO** 1177



---

INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION • МЕЖДУНАРОДНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ • ORGANISATION INTERNATIONALE DE NORMALISATION

---

## Traitement de l'information – Structure des caractères pour la transmission série, arithmétique et synchrone

ou

Première édition – 1973-11-01

97

---

CDU 681.3.042

Réf. N° : ISO 1177-1973 (F)

**Descripteurs** : traitement, transmission de données, transmission de données arithmétique, transmission de données synchrone, signal de caractère.

Prix basé sur 2 pages

## AVANT-PROPOS

ISO (Organisation Internationale de Normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (Comités Membres ISO). L'élaboration de Normes Internationales est confiée aux Comités Techniques ISO. Chaque Comité Membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du Comité Technique correspondant. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO, participent également aux travaux.

Les Projets de Normes Internationales adoptés par les Comités Techniques sont soumis aux Comités Membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes Internationales par le Conseil de l'ISO.

Avant 1972, les résultats des travaux des Comités Techniques étaient publiés comme Recommandations ISO; maintenant, ces documents sont en cours de transformation en Normes Internationales. Suivant cette procédure, le Comité Technique ISO/TC 97, *Calculateurs et traitement de l'information*, a examiné la Recommandation ISO/R 1177-1970 et l'a jugée techniquement apte à la transformation. La Norme Internationale ISO 1177 remplace donc la Recommandation ISO/R 1177-1970, qui avait été approuvée par les Comités Membres des pays suivants :

Allemagne	Grèce	Suède
Australie	Israël	Suisse
Belgique	Italie	Tchécoslovaquie
Brésil	Japon	Thaïlande
Canada	Nouvelle-Zélande	Turquie
Danemark	Pologne	U.R.S.S.
Espagne	Roumanie	U.S.A.
France	Royaume-Uni	

Aucun Comité Membre n'avait désapprouvé la Recommandation.

# Traitement de l'information – Structure des caractères pour la transmission série arythmique et synchrone

## 1 OBJET ET DOMAINE D'APPLICATION

La présente Norme Internationale spécifie la structure des caractères devant être employée pour des systèmes de transmission série, élément binaire par élément binaire, soit arythmique, soit synchrone, utilisant le jeu de caractères codés à 7 éléments faisant l'objet de l'ISO 646, *Jeu de caractères codés à 7 éléments pour l'échange d'information entre matériels de traitement de l'information*.<sup>1)</sup>

Elle s'applique au transfert de l'information à travers la jonction normalisée par le CCITT et l'ISO/CEI entre l'équipement terminal de traitement de l'information et l'équipement de transmission de données définis dans l'Avis V 24 du CCITT et les Avis appropriés du CCITT relatifs au modems.

## 2 ORDRE DES ÉLÉMENTS – TRANSMISSION ARYTHMIQUE ET SYNCHRONE

Dans les systèmes de transmission série, l'ordre chronologique de transmission des éléments binaires d'information correspond à la désignation  $b_1$  à  $b_7$  du tableau du code à 7 éléments de l'ISO 646, l'élément de poids faible étant transmis en tête.

Lorsque l'emplacement, dans la combinaison codée, représente l'ordre de l'élément dans la numération binaire, les éléments doivent être transmis en série, l'élément de poids faible en tête.

La valeur numérique attachée à chaque élément binaire d'information pris isolément est celle du chiffre :

0, pour un signal correspondant à l'état A (Travail = Space), et

1, pour un signal correspondant à l'état Z (Repos = Mark),

conformément aux définitions de ces états dans les systèmes de transmission à deux états.

## 3 ÉLÉMENT DE PARITÉ – TRANSMISSION ARYTHMIQUE ET SYNCHRONE

Un élément de parité est ajouté à chaque caractère et est placé en huitième position,  $b_8$ ; il est donc transmis après les sept éléments significatifs du caractère.

## 4 SENS DE LA PARITÉ – TRANSMISSION ARYTHMIQUE ET SYNCHRONE

Dans le cas des systèmes arythmiques, l'élément de parité est choisi de telle sorte que le nombre des éléments binaires «UN» soit pair dans la suite de huit éléments ainsi constitués.

Dans le cas des systèmes synchrones, l'élément de parité est choisi de telle sorte que le nombre des éléments binaires «UN» soit impair dans la suite de huit éléments ainsi constitués.

## 5 DÉLIMITATION DES CARACTÈRES

### 5.1 Transmission arythmique

Dans les systèmes de transmission arythmique utilisant le jeu de caractères codés à 7 éléments (voir ISO 646), dix ou onze unités de temps par caractère sont utilisés.

Le premier élément d'information des combinaisons codées transmises doit être précédé d'un élément de départ correspondant à l'état A (Travail = Space). La durée de cet élément est d'une unité de temps du débit binaire à la jonction normalisée.

1) Ce jeu est également normalisé par le CCITT : Alphabet télégraphique international N° 5, Recommandation V 3.