
**Tracteurs et matériels agricoles et
forestiers — Réseaux de commande et de
communication de données en série —**

**Partie 6:
Terminal virtuel**

iTeh STANDARD PREVIEW
*Tractors and machinery for agriculture and forestry — Serial control and
communications data network —*
(standards.iteh.ai)
Part 6: Virtual terminal

ISO 11783-6:2014

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/de5836b9-5ff2-44ad-bf77-780d4477e0ca/iso-11783-6-2014>



iTeh STANDARD PREVIEW (standards.iteh.ai)

[ISO 11783-6:2014](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/de5836b9-5ff2-44ad-bf77-780d4477e0ca/iso-11783-6-2014)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/de5836b9-5ff2-44ad-bf77-780d4477e0ca/iso-11783-6-2014>



DOCUMENT PROTÉGÉ PAR COPYRIGHT

© ISO 2014

Droits de reproduction réservés. Sauf indication contraire, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, l'affichage sur l'internet ou sur un Intranet, sans autorisation écrite préalable. Les demandes d'autorisation peuvent être adressées à l'ISO à l'adresse ci-après ou au comité membre de l'ISO dans le pays du demandeur.

ISO copyright office
Case postale 56 • CH-1211 Geneva 20
Tel. + 41 22 749 01 11
Fax + 41 22 749 09 47
E-mail copyright@iso.org
Web www.iso.org

Publié en Suisse

Sommaire

Page

Avant-propos	xvi
Introduction.....	xviii
1 Domaine d'application	1
2 Références normatives	1
3 Termes et définitions	2
4 Exigences techniques.....	5
4.1 Vue d'ensemble	5
4.2 Entrée et commande par l'opérateur.....	7
4.3 Alarme sonore	10
4.4 Système de coordonnées.....	10
4.5 Zones d'affichage	10
4.5.1 Généralités	10
4.5.2 Masque de données	10
4.5.3 Zone de masque de touche programmable et indicateurs de touche programmable	10
4.6 Comportement.....	14
4.6.1 Regroupements d'objets.....	14
4.6.2 Ensembles de travail.....	15
4.6.3 Ensembles de travail visuellement similaires multiples.....	16
4.6.4 Numéro d'ensemble de travail affiché.....	17
4.6.5 Sélection de la langue, des formats et des unités de mesure.....	17
4.6.6 Lancement.....	18
4.6.7 Arrêt des systèmes.....	20
4.6.8 Objet Ensemble de Travail et Masques Actifs.....	21
4.6.9 Gestion des connexions.....	24
4.6.10 Mise à jour de l'interface opérateur.....	26
4.6.11 Objets spéciaux.....	26
4.6.12 Positions X/Y relatives	32
4.6.13 Objets recouverts	33
4.6.14 Prise en charge des alarmes	34
4.6.15 Découpage	35
4.6.16 Changement d'échelle	36
4.6.17 Entrée d'opérateur.....	36
4.6.18 Activation des touches programmables et des boutons	40
4.6.19 Rendu des polices.....	41
4.6.20 Précision de l'aspect des objets, Qualité et Liberté du Développeur du VT.....	50
4.6.21 Remplissage des objets Forme de Sortie.....	50
4.6.22 Événements	54
4.6.23 Écrans tactiles et dispositifs de pointage.....	55
4.6.24 Moyens spécifiques	56
4.6.25 Numéro du VT.....	56
4.6.26 Remplissage de paquet	56
4.7 Affichage de données d'ensembles de travail multiples sur un masque.....	56
4.7.1 Généralités	56
4.7.2 Masque de données d'affichage utilisateur.....	57
4.7.3 Objet Masque de Fenêtre.....	58
4.7.4 Contenu de l'Objet Masque de Fenêtre.....	58
4.7.5 Taille et bordures de cellule de fenêtre.....	60
4.7.6 Mise à l'échelle du masque de fenêtre	60

4.7.7	Utilisation des masques de fenêtre en dehors des masques de données d'affichage utilisateur	61
4.7.8	Masque de touche programmable d'affichage utilisateur	61
4.7.9	Objets Groupe de Touches	62
4.7.10	Taille et bordures de cellule de touche	63
4.7.11	Mise à l'échelle du groupe de touches	63
4.7.12	Utilisation des objets Groupe de Touches en dehors des Masques de Touche Programmable d'affichage utilisateur	64
4.7.13	Entrées opérateur	64
4.7.14	Rafraîchissement des données à l'écran	65
4.7.15	Aspect et ressenti	65
4.7.16	Téléchargement de nouveaux objets Masque de Fenêtre et Groupe de Touches	66
Annexe A (normative) Codes d'objets, d'événements, de couleurs et de commandes		68
A.1	Types d'objets	68
A.1.1	Généralités	68
A.1.2	Nomenclature	71
A.1.3	Relations entre les objets	71
A.2	Types d'événements	73
A.3	Palette de couleurs normalisée de VT	75
A.4	Résumé des codes de commande/paramètre	78
Annexe B (normative) Définitions d'objets		85
B.1	Objet Ensemble de Travail	85
B.2	Objet Masque de Données	87
B.3	Objet Masque d'Alarme	90
B.4	Objet Conteneur	93
B.5	Objet Masque de Touche Programmable	95
B.6	Objet Touche	97
B.7	Objet Bouton	100
B.8	Objets Champ d'Entrée	105
B.8.1	Généralités	105
B.8.2	Objet Entrée booléenne	107
B.8.3	Objet Chaîne d'entrée	109
B.8.4	Objet Nombre d'entrée	112
B.8.5	Objet Liste d'entrée	115
B.9	Objets Champ de Sortie	119
B.9.1	Généralités	119
B.9.2	Objet Chaîne de sortie	120
B.9.3	Objet Nombre de Sortie	122
B.9.4	Objet Liste de sortie	125
B.10	Objets Forme de Sortie	128
B.10.1	Généralités	128
B.10.2	Objet Chaîne de sortie	128
B.10.3	Objet Rectangle de sortie	132
B.10.4	Objet Ellipse de sortie	135
B.10.5	Objet Polygone de sortie	138
B.11	Objets Graphique de Sortie	142
B.11.1	Généralités	142
B.11.2	Objet Compteur de sortie	143
B.11.3	Objet Diagramme à barres linéaires de sortie	148
	Objet Diagramme à barres en arc de sortie	152
B.12	Objet Graphique image	156
B.12.1	Généralités	156
B.12.2	Format et compression des données brutes de l'objet Graphique Image	159
B.13	Objets Variable	160
B.13.1	Généralités	160
B.13.2	Objet Variable Numérique	160
B.13.3	Objet Variable de Chaîne	160
B.14	Objets Attributs	161

B.14.1	Généralités	161
B.14.2	Objet Attributs de police.....	161
B.14.3	Objet Attributs de ligne.....	164
B.14.4	Objet Attributs de remplissage	166
B.14.5	Objet Attributs d'entrée	168
B.14.6	Objet Attributs d'entrée étendus	170
B.15	Objet Pointeur d'Objet	171
B.16	Objet Macro	172
B.17	Objet Palette de couleurs	172
B.18	Objet Contexte graphique.....	175
B.19	Objet Masque de Fenêtre.....	180
B.19.1	Généralités	180
B.19.2	Types de fenêtre de masque de fenêtre.....	184
B.20	Objet Groupe de Touches.....	203
B.21	Objet liste de référence d'étiquette d'objet.....	205
B.22	Objet Définition d'Objet Externe	206
B.23	Objet NOM de référence externe.....	207
B.24	Objet Pointeur d'Objet Externe	208
B.25	Objet Animation	209
Annexe C (normative) Protocole de transport d'objets		214
C.1	Messages du terminal virtuel et transfert d'objets	214
C.2	Création de regroupements d'objets.....	214
C.2.1	Généralités	214
C.2.2	Procédure de transfert de regroupement d'objets	215
C.2.3	Message de transfert de regroupement d'objets	216
C.2.4	Message de fin de regroupement d'objets	217
C.2.5	Réponse de fin de regroupement d'objets	217
C.2.6	Mise à jour des regroupements pendant la durée d'exécution	218
Annexe D (normative) Messages de données techniques		220
D.1	Généralités	220
D.2	Message d'Obtention de Mémoire	220
D.3	Réponse d'Obtention de Mémoire	221
D.4	Message d'Obtention du Nombre de Touches Programmables	222
D.5	Réponse d'obtention du nombre de touches programmables.....	222
D.6	Message d'Obtention de Données sur les polices de caractères	223
D.7	Réponse d'obtention de données sur les polices de caractères	223
D.8	Message d'Obtention de Matériel	224
D.9	Réponse d'obtention de matériel.....	224
D.10	Message d'obtention de CarsLarges gérés	225
D.11	Réponse d'obtention de CarsLarges gérés	226
D.12	Message d'Obtention de Données de masque de fenêtre	227
D.13	Réponse d'Obtention de Données de masque de fenêtre	227
D.14	Message d'obtention d'objets gérés	227
D.15	Obtention de réponse d'objets gérés	228
Annexe E (normative) Commandes d'exploitation sur la mémoire non volatile		229
E.1	Généralités	229
E.1.1	Introduction.....	229
E.1.2	Gestion des versions – VT de versions 4 et précédentes.....	230
E.1.3	Gestion des versions – VT de versions 5 et ultérieures.....	230
E.2	Message d'obtention de versions.....	230
E.3	Réponse d'obtention de versions.....	230
E.4	Commande de Stockage de version.....	230
E.5	Réponse de stockage de version	231
E.6	Commande de Chargement de version.....	231
E.7	Réponse de chargement de version.....	232
E.8	Commande de Suppression de version.....	232
E.9	Réponse de suppression de version.....	232

E.10	Message d'obtention de versions étendues	233
E.11	Réponse d'obtention des versions étendues	233
E.12	Commande de Stockage de version étendue	233
E.13	Réponse de stockage de version étendue	234
E.14	Commande de Chargement de version étendue	234
E.15	Réponse de chargement de version étendue	235
E.16	Commande de Suppression de version étendue	235
E.17	Réponse de suppression de version étendue	236
Annexe F (normative) Messages relatifs aux commandes et aux macros		237
F.1	Généralités	237
F.2	Commande d'Objet visible/invisible	237
F.3	Réponse d'objet invisible/visible	238
F.4	Commande d'Objet valide/invalid	238
F.5	Réponse d'objet valide/invalid	238
F.6	Commande de Sélection d'objet d'entrée	239
F.7	Réponse de sélection d'objet d'entrée	239
F.8	Commande ÉCHAP (ESC)	240
F.9	Réponse Échap (ESC)	240
F.10	Commande de contrôle du dispositif audio	241
F.11	Réponse de contrôle du dispositif audio	243
F.12	Commande de réglage du volume sonore	243
F.13	Réponse de réglage du volume sonore	243
F.14	Commande de modification d'emplacement d'objet Enfant	244
F.15	Réponse de modification d'emplacement d'objet Enfant	244
F.16	Commande de modification de position d'objet Enfant	245
F.17	Réponse de modification de position d'objet Enfant	245
F.18	Commande de modification de taille	246
F.19	Réponse de modification de taille	246
F.20	Commande de modification de couleur de fond	246
F.21	Réponse de modification de couleur de fond	247
F.22	Commande de Modification de valeur numérique	247
F.23	Réponse de modification de valeur numérique	248
F.24	Commande de modification de valeur de chaîne	249
F.25	Réponse de modification de valeur de chaîne	249
F.26	Commande de Modification de point d'extrémité	250
F.27	Réponse de modification de point d'extrémité	250
F.28	Commande de Modification d'attributs de police	250
F.29	Réponse de modification d'attributs de police	251
F.30	Commande de modification d'attributs de ligne	251
F.31	Réponse de modification d'attributs de ligne	251
F.32	Commande de Modification d'attributs de remplissage	252
F.33	Réponse de modification d'attributs de remplissage	252
F.34	Commande de modification de masque actif	253
F.35	Réponse de modification de masque actif	253
F.36	Commande de modification de Masque de Touche Programmable	253
F.37	Réponse de modification de Masque de Touche Programmable	254
F.38	Commande de Modification d'attribut	254
F.39	Réponse de modification d'attribut	255
F.40	Commande de Modification de priorité	255
F.41	Réponse de modification de priorité	255
F.42	Commande de Modification d'élément de liste	256
F.43	Réponse de modification d'élément de liste	256
F.44	Commande de Suppression de regroupement d'objets	257
F.45	Réponse de Suppression de regroupement d'objets	257
F.46	Commande de Masque verrouillé/non verrouillé	257
F.47	Réponse de masque verrouillé/non verrouillé	259
F.48	Commande d'Exécution de macro	259
F.49	Réponse d'exécution de macro	260

F.50	Commande de modification d'étiquette d'objet.....	260
F.51	Réponse de modification d'étiquette d'objet.....	261
F.52	Commande de Modification de point de polygone.....	261
F.53	Réponse de modification de point de polygone.....	261
F.54	Commande de Modification d'échelle de polygone.....	262
F.55	Réponse de modification d'échelle de polygone.....	263
F.56	Commande de contexte graphique.....	263
F.57	Réponse de contexte graphique.....	269
F.58	Message d'obtention de valeur d'attribut.....	270
F.59	Réponse d'obtention de valeur d'attribut.....	270
F.60	Commande de sélection de palette de couleurs.....	271
F.61	Réponse de sélection de palette de couleurs.....	271
F.62	Message d'identification de VT.....	271
F.63	Réponse d'identification de VT.....	272
F.64	Commande d'Exécution de macro étendue.....	272
F.65	Réponse d'exécution de macro étendue.....	273
F.66	Message de Fonction de VT non gérée.....	273
F.67	Message de Fonction de VT non gérée par le VT.....	273
Annexe G (normative) Messages d'état.....		275
G.1	Généralités.....	275
G.2	Message d'état du VT.....	275
G.3	Message de Maintenance d'ensemble de travail.....	276
Annexe H (normative) Messages d'activation.....		277
H.1	Généralités.....	277
H.2	Message d'Activation de touche programmable.....	277
H.3	Réponse d'activation de touche programmable.....	278
H.4	Message d'Activation de bouton.....	278
H.5	Réponse d'activation de bouton.....	279
H.6	Message d'Événement de pointage.....	279
H.7	Réponse d'événement de pointage.....	280
H.8	Message de Sélection d'objet d'entrée du VT.....	280
H.9	Réponse de sélection d'objet d'entrée du VT.....	281
H.10	Message Échap (ESC) du VT.....	282
H.11	Réponse à Échap (ESC) du VT.....	282
H.12	Message de Modification de valeur numérique du VT.....	282
H.13	Réponse de modification de valeur numérique du VT.....	283
H.14	Message de Modification de masque actif du VT.....	283
H.15	Réponse de modification de masque actif du VT.....	284
H.16	Message de Modification de Masque de Touche Programmable du VT.....	284
H.17	Réponse de modification de Masque de Touche Programmable du VT.....	285
H.18	Message de modification de valeur de chaîne du VT.....	285
H.19	Réponse de modification de valeur de chaîne du VT.....	285
H.20	Message d'affichage invisible/visible utilisateur du VT.....	286
H.21	Réponse d'affichage invisible/visible utilisateur du VT.....	287
H.22	Message de fin de contrôle du dispositif audio du VT.....	287
Annexe I (normative) Autres messages.....		288
Annexe J (normative) Commande Auxiliaire.....		289
J.1	Généralités.....	289
J.2	Entrées auxiliaires.....	289
J.3	Commandes Auxiliaires dans plusieurs environnements de VT.....	290
J.3.1	Règles générales.....	290
J.3.2	VT primaire et résolution de l'instance de fonction zéro.....	291
J.4	Définition des entrées et des Fonctions Auxiliaires.....	291
J.4.1	Généralités.....	291
J.4.2	Objet Fonction Auxiliaire de type 1.....	291
J.4.3	Objet Fonction Auxiliaire de type 2.....	292
J.4.4	Objet Entrée Auxiliaire de type 1.....	294

J.4.5	Objet Entrée Auxiliaire de type 2.....	295
J.4.6	Types de Fonctions Auxiliaires de type 2.....	296
J.4.7	Indicateur pointeur d'objet de Commande Auxiliaire de type 2	302
J.5	Attribution automatique de Commande Auxiliaire.....	307
J.6	Attribution manuelle de Commande Auxiliaire.....	309
J.7	Messages de commande auxiliaire.....	312
J.7.1	Généralités	312
J.7.2	Commande d'Attribution auxiliaire de type 1	312
J.7.3	Réponse d'attribution auxiliaire de type 1	312
J.7.4	État d'entrée auxiliaire de type 1.....	313
J.7.5	Commande d'Attribution auxiliaire de type 2	313
J.7.6	Réponse d'attribution auxiliaire de type 2	316
J.7.7	Commande d'Attribution privilégiée.....	317
J.7.8	Réponse d'attribution privilégiée.....	319
J.7.9	message d'État d'entrée auxiliaire de type 2	320
J.7.10	Message de maintenance d'entrée auxiliaire de type 2.....	321
J.7.11	Commande d'activation d'état d'entrée auxiliaire de type 2	322
J.7.12	Réponse d'activation d'état d'entrée auxiliaire de type 2	323
J.7.13	Demande de capacités auxiliaires	323
J.7.14	Réponse de capacité auxiliaire	324
J.8	Mode apprentissage	325
Annexe K (normative) Protocole de transport étendu		326
K.1	Généralités	326
Annexe L (normative) Jeux de caractères.....		327
Bibliographie	iTeh STANDARD PREVIEW	334

(standards.iteh.ai)

ISO 11783-6:2014

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/de5836b9-5ff2-44ad-bf77-780d4477e0ca/iso-11783-6-2014>

Table des tableaux

Tableau 1 — Comportement du message de réponse du VT.....	16
Tableau 2 — Changements d'état d'un ensemble de travail (le VT ne gère que le masque actif).....	23
Tableau 3 — Changements d'état d'un ensemble de travail (le VT gère les ensembles de travail multiples ou les masques de fenêtre simultanément).....	23
Tableau 4 — Comportement du VT pendant la transition de masque.....	35
Tableau 5 — Réaction du VT aux événements liés à la navigation et saisie de données.....	38
Tableau 6 — Comportement du VT au téléchargement d'un nouvel objet Masque de Fenêtre ou Groupe de Touches.....	67
Tableau A.1 — Objets de terminal virtuel.....	68
Tableau A.2 — Relation hiérarchique autorisée des objets.....	72
Tableau A.3 — Résumé des événements.....	74
Tableau A.4 — Palette de couleurs (RVB normalisée de VT.....)	76
Tableau A.5 — Résumé des commandes/paramètres.....	78
Tableau B.1 — Événements liés aux ensembles de travail.....	85
Tableau B.2 — Attributs d'ensemble de travail et format d'enregistrement.....	86
Tableau B.3 — Événements liés aux masques de données.....	88
Tableau B.4 — Attributs de masque de données et format d'enregistrement.....	89
Tableau B.5 — Événements liés aux masques d'alarme.....	90
Tableau B.6 — Attributs de masque d'alarme et format d'enregistrement.....	92
Tableau B.7 — Événements liés aux conteneurs.....	94
Tableau B.8 — Attributs de conteneur et format d'enregistrement.....	94
Tableau B.9 — Événements liés aux masques de touche programmable.....	96
Tableau B.10 — Attributs de Masque de Touche Programmable et format d'enregistrement.....	97
Tableau B.11 — Événements liés aux touches.....	98
Tableau B.12 — Attributs de touche et format d'enregistrement.....	99
Tableau B.13 — Événements liés aux boutons.....	102
Tableau B.14 — Attributs de bouton et format d'enregistrement.....	102

Tableau B.15 — Événements liés aux entrées	106
Tableau B.16 — Attributs d'Objet et format d'enregistrement.....	107
Tableau B.17 — Attributs de chaîne d'entrée et format d'enregistrement	109
Tableau B.18 — Attributs de chaîne d'entrée et format d'enregistrement	113
Tableau B.19 — Événements liés aux Objet.....	117
Tableau B.20 — Attributs Objet et format d'enregistrement.....	118
Tableau B.21 — Événements liés aux champs de sortie	120
Tableau B.22 — Attributs de chaîne de sortie et format d'enregistrement.....	120
Tableau B.23 — Attributs de chaîne d'entrée et format d'enregistrement	123
Tableau B.24 — Événements liés à la liste de sortie	126
Tableau B.25 — Attributs de chaîne de sortie et format d'enregistrement.....	127
Tableau B.26 — Événements liés aux lignes de sortie	129
Tableau B.27 — Attributs de chaîne d'entrée et format d'enregistrement	129
Tableau B.28 — Événements liés aux rectangles de sortie.....	132
Tableau B.29 — Attributs de rectangle de sortie et format d'enregistrement.....	133
Tableau B.30 — Événements liés aux ellipses de sortie.....	136
Tableau B.31 — Attributs d'ellipse de sortie et format d'enregistrement	137
Tableau B.32 — Événements liés aux polygones de sortie	140
Tableau B.33 — Attributs de polygone de sortie et format d'enregistrement.....	141
Tableau B.34 — Événements liés aux compteurs de sortie.....	144
Tableau B.35 — Attributs de compteur de sortie et format d'enregistrement	144
Tableau B.36 — Événements liés aux diagrammes à barres linéaires de sortie	149
Tableau B.37 — Attributs de diagramme à barres linéaires de sortie et format d'enregistrement.....	149
Tableau B.38 — Événements liés aux diagrammes à barres en arc de sortie	153
Tableau B.39 — Attributs de diagramme à barres en arc de sortie et format d'enregistrement.....	154
Tableau B.40 — Événements liés aux graphiques images.....	157
Tableau B.41 — Attributs de graphique image et format d'enregistrement	157
Tableau B.42 — Événements liés aux variables	160
Tableau B.43 — Attributs de variable numérique et format d'enregistrement.....	160

ITeH STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

ISO 11783-6:2014
<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/d65836b9-582-44ad-b177-780d4477e0ca/iso-11783-6-2014>

Tableau B.44 — Attributs de variable de chaîne et format d'enregistrement	161
Tableau B.45 — Événements liés aux attributs de police.....	162
Tableau B.46 — Attributs de police et format d'enregistrement.....	162
Tableau B.47 — Événements liés aux attributs de ligne.....	164
Tableau B.48 — Attributs de ligne et format d'enregistrement	164
Tableau B.49 — Événements liés aux attributs de remplissage.....	167
Tableau B.50 — Attributs de remplissage et format d'enregistrement	167
Tableau B.51 — Événements liés aux attributs d'entrée	169
Tableau B.52 — Attributs d'attributs d'entrée et format d'enregistrement	169
Tableau B.53 — Attributs d'attributs d'entrée étendus et format d'enregistrement	170
Tableau B.54 — Événements liés aux pointeurs d'objet.....	171
Tableau B.55 — Attributs de pointeur d'objet et format d'enregistrement	171
Tableau B.56 — Attributs de macro et format d'enregistrement.....	172
Tableau B.57 — Attributs de palette de couleurs et format d'enregistrement	174
Tableau B.58 — Événements de contexte graphique.....	177
Tableau B.59 — Attributs de contexte graphique et format d'enregistrement	178
Tableau B.60 — Événements liés au Masque de fenêtre.....	180
Tableau B.61 — Attributs de masque de fenêtre et format d'enregistrement.....	181
Tableau B.62 — Événements liés au Groupe de touches	203
Tableau B.63 — Attributs de Groupe de touches et format d'enregistrement	203
Tableau B.64 — Attributs de liste de référence d'étiquette d'objet et format d'enregistrement.....	206
Tableau B.65 — Événements liés aux définitions d'objet externe	207
Tableau B.66 — Attributs de définition d'objet externe et format d'enregistrement.....	207
Tableau B.67 — Événements liés aux NOMS d'objet externe.....	208
Tableau B.68 — Attributs de NOM de référence externe et format d'enregistrement	208
Tableau B.69 — Événements liés aux pointeurs d'objet externe.....	209
Tableau B.70 — Attributs de pointeur d'objet externe et format d'enregistrement	209
Tableau B.71 — Événements liés aux animations.....	211
Tableau B.72 — Attributs d'animation et format d'enregistrement.....	212

Tableau F.1 — Résumé des commandes graphiques	265
Tableau J.1 — Attributs de Fonction Auxiliaire de type 1 et format d'enregistrement	292
Tableau J.2 — Attributs de Fonction Auxiliaire de type 2 et format d'enregistrement	293
Tableau J.3 — Attributs d'entrée auxiliaire de type 1 et format d'enregistrement.....	294
Tableau J.4 — Attributs d'entrée auxiliaire de type 2 et format d'enregistrement.....	295
Tableau J.5 — Types de Fonctions Auxiliaires de type 2.....	297
Tableau J.6 — Attributs d'Indicateur pointeur d'objet de Commande Auxiliaire de type 2 et format d'enregistrement.....	304
Tableau J.7 — Exemple d'indicateur pointeur d'objet de Commande Auxiliaire de type 2.....	304
Tableau J.8 — Informations relatives aux ensembles.....	324
Tableau L.1 — ISO 8859-1 Jeu de caractères ISO Latin 1	327
Tableau L.2 — ISO 8859-15 Jeu de caractères ISO Latin 9.....	328
Tableau L.3 — ISO 8859-2 Jeu de caractères ISO Latin 2.....	329
Tableau L.4 — ISO 8859-4 Jeu de caractères ISO Latin 4.....	330
Tableau L.5 — ISO 8859-5 Jeu de caractères cyrilliques.....	331
Tableau L.6 — ISO 8859-7 Jeu de caractères grecs.....	332
Tableau L.7 — Jeu de caractères ChaîneLarge minimum.....	333

iTech STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

ISO 11783-6:2014
<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/de5836b9-5ff2-44ad-bf77-30d4776cca/iso-11783-6-2014>

Table des figures

Figure 1 — Terminal virtuel — Exemples.....	6
Figure 2 — Moyens d'entrée et de commande par l'opérateur — Exemple	9
Figure 3 — Exemples d'orientation de touches physiques programmables montrant l'emplacement des touches.....	12
Figure 4 — Recherche de pages grâce aux touches virtuelles programmables du VT.....	14
Figure 5 — Exemple de VT qui affiche simultanément un ensemble de travail actif et un ensemble de travail inactif.....	22
Figure 6 — Lancement, arrêt non contrôlé et arrêt contrôlé	25
Figure 7 — Réutilisation de conteneur.....	27
Figure 8 — Conteneur utilisé pour cacher des objets — Exemple	27
Figure 9 — Références d'objets externes — Exemple de VT.....	31
Figure 10 — Références d'objets externes — Exemple de relation.....	32
Figure 11 — Position relative et absolue d'objets	33
Figure 12 — Objet modifié ou caché — Mise à jour de l'affichage.....	34
Figure 13 — Exemples de découpage.....	36
Figure 14 — Étendue graphique d'un caractère	41
Figure 15 — Polices 8 × 10 — Exemple	46
Figure 16 — Application de CR et LF aux chaînes d'essai.....	48
Figure 17 — Exemples de suppression et de remplissage de ligne de rectangle	53
Figure 18 — Exemples de remplissage d'ellipse (sans et avec bordure de dessin au trait)	54
Figure 19 — Exemples de remplissage de polygone (sans et avec bordure de dessin au trait).....	54
Figure 20 — Affichage de données à partir de plusieurs ensembles de travail — Exemple	57
Figure 21 — Masque de données d'affichage utilisateur	58
Figure 22 — Objets Masque de Fenêtre — Exemple	59
Figure 23 — Bordure du masque de fenêtre — Exemple	60
Figure 24 — Affichage de cellule de touche — Exemples	62
Figure 25 — Masque de données d'affichage utilisateur avec 6 cellules de touche — Exemple.....	63

Figure 26 — Objet Touche dans un groupe de touches indiquant l'ensemble de travail — Exemple	63
Figure 27 — Objets Groupe de Touches en dehors des masques de données d'affichage utilisateur — Exemple	64
Figure A.1 — Positions des bits dans un masque de bits	71
Figure B.1 — Exemples de bouton avec bordure (Options – Bit 5 = FAUX).....	101
Figure B.2 — Exemples de boutons sans bordure (Options – Bit 5 = VRAI)	101
Figure B.3 — Exemples de booléen d'entrée	107
Figure B.4 — Objet Ligne montrant les points de départ et d'extrémité, utilisant différentes tailles de pinceau	129
Figure B.5 — Objet Rectangle montrant les points d'extrémité, utilisant différentes tailles de pinceau	132
Figure B.6 — Objet Ellipse de sortie.....	135
Figure B.7 — Objet Ellipse de sortie — Rendu correct et incorrect	136
Figure B.8 — Types de polygones de sortie	139
Figure B.9 — Objet Compteur de sortie	143
Figure B.10 — Objet Compteur de sortie — Exemples.....	147
Figure B.11 — Diagramme à barres linéaires de sortie — Exemples.....	148
Figure B.12 — Objet Diagramme à barres en arc — Exemple.....	152
Figure B.13 — Effet de l'attribut de ligne – Exemple d'un même trait avec différentes largeurs	166
Figure B.14 — Effet des attributs de ligne — Modèle d'exemple: 1010... ..	166
Figure B.15 — Couleurs inversées de l'objet Palette de Couleurs — Exemple.....	174
Figure B.16 — Exemple de dessin avec l'objet Contexte Graphique.....	176
Figure B.17 — Exemple d'application de l'objet Contexte Graphique et zone d'affichage	177
Figure C.1 — Format d'enregistrement de longueur variable de regroupement d'objets	215
Figure F.1 — Arrêt du signal sonore.....	241
Figure F.2 — Signal sonore avec multi-son.....	242
Figure J.1 — Représentation de valeur de booléen à quadrature sans verrouillage	301
Figure J.2 — Exemples de références de Fonction Auxiliaire sur un masque de données d'unité d'entrée auxiliaire.....	305
Figure J.3 — Exemple d'extension d'un indicateur d'une seule attribution	305
Figure J.4 — Exemple d'extension d'un indicateur de plusieurs attributions	306
Figure J.5 — Exemple d'extension d'entrées auxiliaires sur un masque de données de Fonction Auxiliaire	306

STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

ISO 11783-6:2014
https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/5836b9-582-44ad-b177-780d4477e0ca/iso-11783-6-2014

Figure J.6 — Ordre de message type pour attribution et retrait ultérieur d'attribution	311
Figure J.7 — Flux de message de Commande Auxiliaire	314
Figure J.8 — Écran d'attribution auxiliaire — Exemple	315
Figure J.9 — Variantes de retrait d'attribution autorisées	316
Figure J.10 — Exemple d'attribution privilégiée	319

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO 11783-6:2014](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/de5836b9-5ff2-44ad-bf77-780d4477e0ca/iso-11783-6-2014)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/de5836b9-5ff2-44ad-bf77-780d4477e0ca/iso-11783-6-2014>