
**Biomimétique — Terminologie,
concepts et méthodologie**

Biomimetics — Terminology, concepts and methodology

**iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)**

[ISO 18458:2015](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-bd15-d3eb7723da30/iso-18458-2015)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-bd15-d3eb7723da30/iso-18458-2015>



iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

ISO 18458:2015

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-bd15-d3eb7723da30/iso-18458-2015>



DOCUMENT PROTÉGÉ PAR COPYRIGHT

© ISO 2015, Publié en Suisse

Droits de reproduction réservés. Sauf indication contraire, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, l'affichage sur l'internet ou sur un Intranet, sans autorisation écrite préalable. Les demandes d'autorisation peuvent être adressées à l'ISO à l'adresse ci-après ou au comité membre de l'ISO dans le pays du demandeur.

ISO copyright office
Ch. de Blandonnet 8 • CP 401
CH-1214 Vernier, Geneva, Switzerland
Tel. +41 22 749 01 11
Fax +41 22 749 09 47
copyright@iso.org
www.iso.org

Sommaire

Page

Avant-propos	iv
Introduction	v
1 Domaine d'application	1
2 Termes et définitions	1
3 Qu'est-ce que la biomimétique ?	4
3.1 Bases de la biomimétique.....	4
3.2 Limites et domaines de chevauchement avec les sciences associées.....	4
3.3 Produits et processus biomimétiques.....	5
4 Raisons et occasions pour l'utilisation de méthodes biomimétiques	7
4.1 Possibilités, performances et facteurs de réussite concernant la biomimétique.....	7
4.2 Biomimétique et durabilité.....	7
4.3 Limites de la biomimétique.....	8
4.4 Processus de communication en biomimétique.....	9
5 Processus d'ingénierie biomimétique	9
5.1 Généralités.....	9
5.2 Développement de nouvelles idées.....	11
5.3 Abstraction et analogie.....	13
5.4 Phase de planification à l'invention.....	15
6 Mise en œuvre de la biomimétique dans l'approche pour l'innovation	15
Annexe A (informative) Exemples	17
Bibliographie	25

ISO 18458:2015

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-bd15-d3eb7723da30/iso-18458-2015>

Avant-propos

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (comités membres de l'ISO). L'élaboration des Normes internationales est en général confiée aux comités techniques de l'ISO. Chaque comité membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du comité technique créé à cet effet. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO participent également aux travaux. L'ISO collabore étroitement avec la Commission électrotechnique internationale (IEC) en ce qui concerne la normalisation électrotechnique.

Les procédures utilisées pour élaborer le présent document et celles destinées à sa mise à jour sont décrites dans les Directives ISO/IEC, Partie 1. Il convient, en particulier de prendre note des différents critères d'approbation requis pour les différents types de documents ISO. Le présent document a été rédigé conformément aux règles de rédaction données dans les Directives ISO/IEC, Partie 2 (voir www.iso.org/directives).

L'attention est appelée sur le fait que certains des éléments du présent document peuvent faire l'objet de droits de propriété intellectuelle ou de droits analogues. L'ISO ne saurait être tenue pour responsable de ne pas avoir identifié de tels droits de propriété et averti de leur existence. Les détails concernant les références aux droits de propriété intellectuelle ou autres droits analogues identifiés lors de l'élaboration du document sont indiqués dans l'Introduction et/ou dans la liste des déclarations de brevets reçues par l'ISO (voir www.iso.org/brevets).

Les appellations commerciales éventuellement mentionnées dans le présent document sont données pour information, par souci de commodité, à l'intention des utilisateurs et ne sauraient constituer un engagement.

Pour une explication de la signification des termes et expressions spécifiques de l'ISO liés à l'évaluation de la conformité, ou pour toute information au sujet de l'adhésion de l'ISO aux principes de l'OMC concernant les obstacles techniques au commerce (OTC), voir le lien suivant: [Avant-propos — Informations supplémentaires](http://www.iso.org/standards).

Le comité chargé de l'élaboration du présent document est l'ISO/TC 266, *Biomimétique*.

Introduction

La biomimétique est considérée comme le transfert de méthodes de recherche et de développement intéressantes vers des applications pratiques et qui utilise les connaissances acquises grâce à l'analyse des systèmes biologiques pour trouver des solutions à des problèmes, créer de nouvelles inventions et innovations, et pour transférer ces connaissances à des systèmes techniques. L'idée de transférer les principes biologiques à la technologie constitue l'élément central de la biomimétique (voir l'[Article 3](#) pour une définition de la biomimétique).

La motivation fondamentale qui sous-tend le transfert de solutions biologiques vers des applications techniques est l'hypothèse selon laquelle les structures biologiques sont optimisées par rapport à leurs besoins et peuvent être la source d'applications significatives et probantes. À ce jour, plus de 2,5 millions d'espèces ont été identifiées et décrites en grande partie avec leurs caractéristiques spécifiques. En termes de biomimétique, on dispose donc d'un gigantesque réservoir d'idées pour trouver des solutions à des problèmes pratiques.

Historiquement, le développement de la biomimétique peut être divisé en phases de la manière suivante:^[1] le concept de biomimétique basée sur des modèles a été introduit vers 1950; il était principalement destiné à la conception et la construction d'aéronefs, de véhicules et de navires en utilisant des règles de modélisation fondées sur la théorie de la similitude pour transférer les principes des systèmes biologiques vers les conceptions techniques. Vers 1960, les deux piliers de la biomimétique (la biologie et la technologie) ont été combinés linguistiquement pour la première fois en raison de l'influence de la cybernétique et placés sur un socle linguistique et méthodologique commun. Ce socle est ensuite devenu une base importante pour l'élément central de la biomimétique: le transfert des connaissances. Depuis environ 1980, la biomimétique s'est également étendue à l'échelle micrométrique et à l'échelle nanométrique (par exemple, le Lotus-EffectText®)^[2]. Ces extensions étaient essentiellement dues aux nouvelles méthodes de mesure des techniques de fabrication. Depuis les années 1990, la biomimétique a connu un essor supplémentaire, dû notamment aux développements technologiques rapides dans les domaines de l'informatique, des nanotechnologies, de la mécanique et des biotechnologies. Dans bon nombre de cas, ce sont les nouveaux développements dans ces domaines qui ont permis de hisser les systèmes biologiques complexes à la première place.^[3]

Aujourd'hui, le domaine de la biomimétique est de plus en plus considéré comme une discipline scientifique qui a donné naissance à de nombreuses innovations concernant les produits et les technologies. Ces travaux collaboratifs interdisciplinaires, rassemblant des experts issus des domaines de la biologie, des sciences de l'ingénierie et de nombreuses autres disciplines, présentent un potentiel particulièrement élevé en matière d'innovation^[4]. C'est la raison pour laquelle la biomimétique est devenue à présent un objet de recherche et d'enseignement dans de nombreuses universités et instituts de recherche externes. Par ailleurs, les entreprises manufacturières se tournent également de plus en plus vers les méthodes biomimétiques pour développer des nouveaux produits ou pour optimiser les produits existants. Malgré le nombre croissant de chercheurs et d'utilisateurs actifs dans le domaine de la biomimétique, le transfert des connaissances du domaine de la biologie à la technologie demeure un processus complexe qui place la barre très haut pour les personnes impliquées.

La nature dispose d'un grand nombre de « solutions ingénieuses » qui peuvent être souvent comprises de façon intuitive. Il est rarement facile d'expliquer les mécanismes sous-jacents, et notamment d'expliquer comment ces mécanismes pourraient être appliqués à la technologie. Cette contradiction justifie la pertinence actuelle et future de la biomimétique, qui se poursuivra lors des décennies à venir^[5].

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

ISO 18458:2015

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-bd15-d3eb7723da30/iso-18458-2015>

Biomimétique — Terminologie, concepts et méthodologie

1 Domaine d'application

La présente Norme internationale fournit un cadre pour la terminologie concernant la biomimétique à des fins scientifiques, industrielles et éducatives.

La présente Norme internationale est destinée à fournir un cadre approprié pour les applications biomimétiques. Elle classifie et définit le domaine de la biomimétique, décrit de nombreux termes ainsi que le processus d'application des méthodes biomimétiques au produit biomimétique à partir d'idées nouvelles. Les limites et le potentiel de la biomimétique en tant qu'approche pour l'innovation ou en tant que stratégie de développement durable sont également illustrés. En outre, la présente Norme internationale donne un aperçu général des divers champs d'application et décrit la manière dont les méthodes biomimétiques diffèrent des formes classiques de recherche et de développement. Si un système technique fait l'objet d'un processus de développement conformément à la présente Norme internationale, il est alors permis de le mentionner en tant que système « biomimétique ».

La présente Norme internationale fournit un guide et un soutien aux développeurs, concepteurs et utilisateurs qui souhaitent comprendre le processus de développement biomimétique et intégrer les méthodes biomimétiques dans leurs pratiques professionnelles visant à un langage commun entre scientifiques et ingénieurs travaillant dans le domaine de la biomimétique. Le processus de développement biomimétique peut être appliqué chaque fois que la nature a produit un système biologique assez similaire au système technique visé qui peut être utilisé pour élaborer un équivalent technique.

2 Termes et définitions

ISO 18458:2015

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab->

Pour les besoins du présent document, les termes et définitions suivants s'appliquent.

2.1

abstraction

processus inductif dans lequel une conclusion générale est tirée sur la base de l'observation d'un objet spécifique

Note 1 à l'article: En biomimétique, cette conclusion est théoriquement un contexte physique pour décrire les principes fonctionnels et opératoires sous-jacents des systèmes biologiques

2.2

analogie

l'analogie, en termes de technologie, est considérée comme une similitude dans les relations entre les paramètres appropriés utilisés pour décrire deux systèmes différents

Note 1 à l'article: Les spécifications des paramètres appropriés font l'objet d'une *abstraction* (2.1). Compte tenu de sa définition dans le domaine de la *biomimétique* (2.9), l'un de ses deux systèmes est un *système biologique* (2.6) et l'autre est le système technique visé.

Note 2 à l'article: En biologie, le terme « analogie » fait référence à des similitudes au niveau de caractéristiques fonctionnelles entre des organismes différents qui ont résulté de la nécessité d'adaptation et non d'un lien quelconque entre ces organismes. En revanche, les similitudes basées sur des dépendances relationnelles, et donc sur des informations génétiques similaires, sont désignées par « homologues ». En biologie, le terme « analogie » est compris de manière dynamique et met notamment l'accent sur les différences des points de départ de deux développements évolutifs.

2.3

analyse

examen systématique dans lequel le système biologique ou technique est décomposé en ses constituants élémentaires, en utilisant des méthodes appropriées, suite à quoi les constituants élémentaires sont organisés et évalués

Note 1 à l'article: L'opposé de l'analyse, compte tenu de son aspect de décomposition en parties individuelles, est désigné par « synthèse » (recomposition).

2.4

bioingénierie

application des connaissances issues des sciences de l'ingénieur aux domaines de la médecine ou de la biologie

2.5

bio-inspiration

approche créative basée sur l'observation des *systèmes biologiques* (2.6)

Note 1 à l'article: La relation au *système biologique* (2.6) ne peut être que vague.

2.6

système biologique

groupe cohérent d'éléments observables issus du monde vivant, allant de l'échelle nanométrique à l'échelle macrométrique

2.7

poussée biologique (biology push)

processus de développement biomimétique dans lequel les connaissances acquises grâce à la recherche fondamentale dans de domaine de la biologie servent de point de départ et sont appliquées au développement de nouveaux produits techniques

Note 1 à l'article: En technologie, la poussée biologique (biology push) est considérée comme un processus ascendant (bottom-up).

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-bd15-d3eb7723da30/iso-18458-2015>

Note 2 à l'article: Dans le protocole de recherche, la poussée biologique (biology push) est considérée comme « axée sur les solutions »^[6].

Note 3 à l'article: Voir également *attrait technologique (technology pull)* (2.19).

2.8

biomimétisme

philosophie et approches conceptuelles interdisciplinaires prenant pour *modèle* (2.15) la nature afin de relever les défis du *développement durable* (2.17) (social, environnemental et économique)

2.9

biomimétique

coopération interdisciplinaire de la biologie et de la technologie ou d'autres domaines d'innovation dans le but de résoudre des problèmes pratiques par le biais de l'analyse fonctionnelle des *systèmes biologiques* (2.6), de leur *abstraction* (2.1) en *modèles* (2.15) ainsi que le transfert et l'application de ces modèles à la solution

Note 1 à l'article: Les critères 1 à 3 du [Tableau 1](#) doivent être remplis pour qu'un produit soit considéré comme biomimétique.

2.10

bionique

discipline technique qui cherche à reproduire, améliorer ou remplacer des fonctions biologiques par leurs équivalents électroniques et/ou mécaniques

2.11

composant

élément d'un ensemble qui ne peut pas être subdivisé davantage

2.12**fonction**

rôle joué par le comportement d'un *système* (2.18) dans un environnement

2.13**invention**

acte consistant à créer quelque chose de nouveau ou à l'améliorer, ou produit de cette création

Note 1 à l'article: Une invention est donc différente d'une innovation, pour laquelle la diffusion sur le marché est une condition préalable.

2.14**matériau**

terme collectif désignant les substances nécessaires pour fabriquer et exploiter des machines, mais également pour réaliser des constructions

Note 1 à l'article: Le terme « matériau » est utilisé dans le reste du document comme un terme général pour désigner tous les matériaux et structures biologiques.

Note 2 à l'article: Il comprend les matières premières, les *matériaux de travail* (2.20), les produits semi-finis, les fournitures connexes, les matériaux de production, ainsi que les pièces et les assemblages. Le terme « matériau » est utilisé dans le sens de *matériaux de travail* (2.20).

Note 3 à l'article: Les matériaux biologiques sont des substances organiques et/ou minérales produites par des organismes vivants. En raison de leur structure hiérarchique, du niveau moléculaire jusqu'au niveau macroscopique, il n'est pas possible de faire clairement la distinction entre les termes « matériau » et « structure » dans le domaine de la biologie.

ITeCh STANDARD PREVIEW

(standards.iteh.ai)

2.15**modèle**

abstraction cohérente et utilisable (2.1) issue de l'observation des *systèmes biologiques* (2.6)

ISO 18458:2015

2.16**structure**

type et disposition des *composants* (2.11) dans un *système* (2.18)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-bd15-d3eb7723da30/iso-18458-2015>

2.17**durabilité****développement durable**

mode de développement répondant aux besoins d'aujourd'hui sans compromettre la capacité des générations futures à répondre à leurs propres besoins

Note 1 à l'article: La technologie de la nature est le concept de l'apprentissage de technologies respectueuses de l'homme et de l'environnement, inspirées de l'équilibre parfait de la nature, exerçant une infime pression sur l'environnement, hautement fonctionnelles et pérennes[7].

2.18**système**

ensemble de *composants* (2.11) interactifs ou interdépendants formant un tout intégré avec une limite définie

2.19**attrait technologique (technology pull)**

processus de développement biomimétique dans lequel un produit technique fonctionnel existant est pourvu de fonctions nouvelles ou améliorées grâce au transfert et à l'application de principes biologiques

Note 1 à l'article: L'attrait technologique est considéré comme un processus descendant (top-down).

Note 2 à l'article: Dans le protocole de recherche, la poussée biologique (biology push) est considérée comme « axée sur les problèmes »[6].

Note 3 à l'article: Voir également *poussée biologique (biology push)* (2.7).

2.20

matériau de travail

matière première préparée dans un état formé ou non formé (état solide, liquide ou gazeux), utilisée pour fabriquer des composants, des produits semi-finis, des fournitures connexes, ou des matériaux de production

3 Qu'est-ce que la biomimétique ?

3.1 Bases de la biomimétique

L'application réussie de la biomimétique se définit comme étant le transfert de connaissances et d'idées de la biologie vers la technologie ou vers d'autres champs d'innovation, c'est-à-dire le développement pratique inspiré de la nature qui passe habituellement par plusieurs étapes d'abstraction et de modification après le point de départ biologique. Le caractère hautement interdisciplinaire et multidisciplinaire du domaine de la biomimétique est indiqué par le niveau élevé de collaboration entre des experts issus des divers domaines de la recherche, par exemple collaboration entre biologistes, chimistes, physiciens, ingénieurs et spécialistes en sciences sociales.

Selon l'intensité avec laquelle elle est appliquée, la biomimétique peut être considérée comme une discipline scientifique, un processus d'innovation, ou une technique de créativité. En management de l'innovation, la biomimétique est utilisée comme une technique de créativité parmi d'autres. Cependant, on ne réalise pas totalement son potentiel lorsqu'on la perçoit uniquement comme une technique de créativité car, dans ce cas, le développement de nouvelles idées demeure souvent au niveau de la recherche d'analogies évidentes entre des systèmes biologiques et des problèmes techniques, sans effectuer une analyse systématique, une abstraction, ou un transfert de principe de fonctionnement.

Le processus d'innovation en biomimétique commence par faire le lien entre un système biologique et une question technique spécifique. La spécificité de la biomimétique réside dans le fait qu'elle concentre l'intérêt pour des connaissances issues du domaine de la biologie dans le but d'obtenir une mise en œuvre technique réelle.

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-3015-31a770c8e395/iso-18458-2015>

En biomimétique, l'intérêt conceptuel pour et la recherche sur le système biologique sont orientés de manière à obtenir des applications. Les relations entre la structure et la fonction sont particulièrement importantes dans ce contexte. Ces relations découlent principalement de l'analyse de la morphologie fonctionnelle dans le cadre de la biologie organismique. La réussite d'un processus biomimétique repose essentiellement sur la conception de l'interface entre la recherche biologique et l'ingénierie de développement de procédés et de produits. La biomimétique ne se limite pas au transfert de résultats biologiques analysés vers la technologie; elle couvre également l'application de la méthodologie d'ingénierie aux systèmes biologiques, ainsi que l'intégration des connaissances relatives aux systèmes biologiques dans les développements techniques. Un transfert efficace et multicouche des connaissances, et notamment des méthodes, entre les disciplines constitue donc la base pour un processus de développement biomimétique qui a abouti.

La biomimétique est fondée sur la recherche fondamentale dans le domaine de la biologie. Dans la mesure où elle se focalise essentiellement sur les applications, la biomimétique intègre principalement la recherche orientée vers les applications et la recherche appliquée dans le développement réel du produit ou du processus.

Dans la mesure où elle constitue intrinsèquement un type de processus d'innovation, la biomimétique est en train de devenir actuellement une discipline scientifique à part entière. D'une part, elle développe de façon régulière un système de déclarations scientifiques, de théories et de méthodes reliées entre elles; d'autre part, des associations, des instituts de recherche et d'enseignement ainsi que des outils de communication sont en train d'être mis en place par certains groupes de personnes réunis sous la bannière de la biomimétique.

3.2 Limites et domaines de chevauchement avec les sciences associées

L'expression « biologie technique » (technical biology) a été introduite par *Werner Nachtigall* pour la distinguer de la biomimétique^[8]. La biologie technique se compose des sciences de l'ingénierie

ainsi que de l'analyse des relations structure/fonction entre objets biologiques à l'aide d'approches méthodologiques empruntées à la physique. Par conséquent, la biologie technique constitue le point de départ de nombreux projets de recherche en biomimétique car elle permet une compréhension plus approfondie du mode de fonctionnement du système biologique au niveau quantitatif ainsi qu'une mise en œuvre appropriée dans des applications techniques.

Au cours des dernières années, on s'est aperçu que les connaissances acquises grâce à la mise en œuvre de principes de fonctionnement inspirés de la biologie dans des produits et technologies biomimétiques innovants pouvaient contribuer à une meilleure compréhension des systèmes biologiques. Ce processus de transfert depuis la biomimétique vers la biologie, dont la découverte est relativement récente, peut être désigné par « biomimétique inverse ». Contrairement à la biologie technique, la biomimétique inverse n'applique pas des méthodes d'ingénierie et des outils d'analyse classiques aux systèmes biologiques; elle utilise plutôt des prototypes biomimétiques dans leur ensemble et/ou la simulation de leur méthode de fonctionnement comme modèles explicatifs ou modèles d'étude pouvant faciliter la compréhension de la biologie sous-jacente. Dans un processus itératif, les méthodes de biologie technique sont ensuite appliquées une nouvelle fois lors de l'étape suivante afin d'essayer ce modèle explicatif neuf ou étendu sur le système biologique. Les connaissances nouvellement acquises sur les structures et les fonctions biologiques sont appliquées au développement de produits et technologies biomimétiques améliorés qui, à leur tour, servent de modèles biomimétiques améliorés auxquels la biomimétique inverse peut être appliquée, etc. Cela aboutit à de nouvelles connaissances sous la forme d'une spirale heuristique de biologie technique, de biomimétique et de biomimétique inverse[9].

La limite séparant la biomimétique et la biotechnologie est également importante. La biomimétique et la biotechnologie sont des domaines de recherche biologique appliquée (biologie translationnelle). La biotechnologie est considérée comme l'application de principes scientifiques et techniques pour convertir des substances à l'aide d'agents biologiques dans le but de fournir des biens et des services (basé sur la Référence[10]). Par contre, la biomimétique utilise des organismes vivants comme générateurs d'idées pour les mises en œuvre de techniques innovantes, mais les organismes eux-mêmes ne sont pas nécessairement impliqués dans la fabrication de produits biomimétiques. Bien que les concepts de biotechnologie et de biomimétique ne soient pas identiques, ils doivent être combinés, comme cela a été démontré par des projets de recherche sur le développement de soie d'araignée artificielle, par exemple, voir la Référence [11] (voir [Tableau 1](#) et [A.2](#)).

La biomimétique est une science hautement interdisciplinaire présentant de nombreuses facettes. En fait, il existe également des publications qui contiennent une terminologie biomimétique dans les sciences économiques et dans le management des organisations et qui, sur la base de l'analyse de systèmes biologiques, font des suggestions pour l'amélioration des systèmes concepts et des stratégies existantes[12][13][14]. Toutefois, il n'est pas toujours facile d'identifier l'aspect lié à la technologie dans ces domaines vu qu'il est utilisé dans la définition de la biomimétique, ou qu'il peut être nécessaire d'étendre la définition du terme « technologie » pour l'identifier.

En revanche, des secteurs de recherche traitant uniquement d'éléments inanimés de la nature (géo-inspirés) sont incompatibles avec la définition de la biomimétique fournie ci-dessus. Cela comprend, par exemple, la recherche sur les cristaux de neige qui peuvent fournir des informations intéressantes pour la production de nanostructures telles que celles requises pour les micropuces[15] ou pour le développement de matériaux absorbants acoustiques.

L'utilisation de formes conçues sur la base des seuls systèmes biologiques ne peut pas être considérée comme une approche biomimétique, en particulier lorsque, vues de l'extérieur, les formes semblent basées sur une forme trouvée dans la nature alors que, dans les faits, elles sont basées sur une technologie OAO (optimisation assistée par ordinateur) sophistiquée ou sur d'autres méthodes mathématiques pour la conception des surfaces, par exemple. Dans ces cas, la biomimétique n'intervient que lorsque la conception de la forme fait partie intégrante de la fonctionnalité développée selon des principes biomimétiques.

3.3 Produits et processus biomimétiques

La décision portant sur le fait qu'un produit ou une technologie peut être considéré ou non comme biomimétique peut être prise en se fondant sur trois critères (étapes) (voir [Tableau 1](#)).

Un produit ne peut être considéré comme biomimétique que si, et seulement si, les trois étapes ci-dessous définissant le processus biomimétique sont suivies:

- une analyse fonctionnelle d'un système biologique disponible a été effectuée;
- une abstraction du système biologique vers un modèle a eu lieu;
- un modèle a été transféré et appliqué pour concevoir le produit.

Un développement parallèle dans la nature et dans la technologie n'est pas de la biomimétique. Au cours du développement de la technologie, de nombreux produits techniques ont été élaborés et, dans bon nombre de cas sans aucune connaissance des phénomènes naturels, qui étaient étonnamment similaires aux structures biologiques avec des tâches comparables en ce qui concerne leur fonction, et parfois même leur forme.

Tableau 1 — Distinction entre produits biomimétiques et produits non-biomimétiques, fondée sur la Référence [16]

	Comment de nouvelles idées sont développées	Critères relatifs à un produit biomimétique			CONCLUSION: Biomimétique oui ou non ^a
		1. Analyse fonctionnelle du système biologique	2. Abstraction du système vers le modèle	3. Transfert et application sans utilisation du système biologique	
Méthode OAO (voir A.1)	attrait technologique (technology pull)	+	+	+	oui
Soie d'araignée biomimétique (voir A.2)	poussée biologique (biology push)	ISO 18458:2015 https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/9b337615-9d71-48ab-bd15-d3eb7723da30/iso-18458-2015			
Étape 1 du processus: Biomimétique moléculaire		+	+	+	oui
Étape 2 du processus: Production de protéines recombinantes		-	-	-	non
Étape 3 du processus: Traitement du matériau		+	+	+	oui
Algorithmes évolutifs (AE) pour optimisation (voir A.3)	attrait technologique (technology pull)	+	+	+	oui
Structure de rayon de nageoire (voir A.4)	poussée biologique (biology push)	+	+	+	oui
Lotus-Effect® (voir A.5)	poussée biologique (biology push)	+	+	+	oui
Outils de coupe auto-affûttables (voir A.6)	attrait technologique (technology pull)	+	+	+	oui
Art Nouveau (voir A.7)		+/-	+/-	-	non

^a Les critères 1 à 3 doivent être remplis avant d'inscrire la mention « oui » comme conclusion.