

INTERNATIONAL  
STANDARD

**ISO/IEC**  
**2382-15**

NORME  
INTERNATIONALE

First edition  
Première édition  
1999-06-15

---

---

**Information technology — Vocabulary —**

**Part 15:**

Programming languages

**Technologies de l'information —**  
**Vocabulaire —**

**Partie 15:**

Langages de programmation

[ISO/IEC 2382-15:1999](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/94b3c527-555d-43c0-916c-999a87f3c149/iso-iec-2382-15-1999)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/94b3c527-555d-43c0-916c-999a87f3c149/iso-iec-2382-15-1999>



Reference number  
Numéro de référence  
ISO/IEC 2382-15:1999(E/F)

## Contents

	Page
Foreword .....	iv
Introduction .....	vi
<b>Section 1: General</b>	
1.1 Scope .....	1
1.2 Normative references .....	1
1.3 Principles and rules followed .....	2
1.3.1 Definition of an entry .....	2
1.3.2 Organization of an entry .....	2
1.3.3 Classification of entries .....	3
1.3.4 Selection of terms and wording of definitions .....	3
1.3.5 Multiple meanings .....	3
1.3.6 Abbreviations .....	3
1.3.7 Use of parentheses .....	3
1.3.8 Use of brackets .....	4
1.3.9 Use of terms printed in italic typeface in definitions and the use of an asterisk .....	4
1.3.10 Spelling .....	4
1.3.11 Organization of the alphabetical index .....	4
<b>Section 2: Terms and definitions</b>	
15 Programming languages .....	5
15.01 Lexical tokens .....	5
15.02 Declarations .....	6
15.03 Data objects .....	8
15.04 Data types .....	11
15.05 Statements and expressions .....	16
15.06 Parts of programs .....	20
15.07 Tasks .....	24
15.08 Execution .....	25
15.09 Object-oriented programming .....	25
15.10 Features and characteristics .....	27
<b>Alphabetical indexes</b>	
English .....	33
French .....	40

© ISO/IEC 1999

All rights reserved. Unless otherwise specified, no part of this publication may be reproduced or utilized in any form or by any means, electronic or mechanical, including photocopying and microfilm, without permission in writing from the publisher. / Droits de reproduction réservés. Sauf prescription différente, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie et les microfilms, sans l'accord écrit de l'éditeur.

ISO/IEC Copyright Office • Case postale 56 • CH-1211 Genève 20 • Switzerland

Printed in Switzerland/Imprimé en Suisse

## Sommaire

	Page
Avant-propos.....	v
Introduction .....	vii
<b>Section 1: Généralités</b>	
1.1 Domaine d'application .....	1
1.2 Références normatives .....	1
1.3 Principes d'établissement et règles suivies .....	2
1.3.1 Définition de l'article .....	2
1.3.2 Constitution d'un article .....	2
1.3.3 Classification des articles .....	3
1.3.4 Choix des termes et des définitions .....	3
1.3.5 Pluralité de sens ou polysémie .....	3
1.3.6 Abréviations .....	3
1.3.7 Emploi des parenthèses .....	3
1.3.8 Emploi des crochets .....	4
1.3.9 Emploi dans les définitions de termes imprimés en caractères italiques et de l'astérisque .....	4
1.3.10 Mode d'écriture et orthographe .....	4
1.3.11 Constitution de l'index alphabétique .....	4
<b>Section 2: Termes et définitions</b>	
15 Langages de programmations .....	5
15.01 Unités lexicales .....	5
15.02 Déclarations .....	6
15.03 Objets de données .....	8
15.04 Types de données .....	11
15.05 Instructions et expressions .....	16
15.06 Éléments de programme .....	20
15.07 Tâches .....	24
15.08 Exécution .....	25
15.09 Programmation orientée objet .....	25
15.10 Fonctions et caractéristiques .....	27
<b>Index alphabétiques</b>	
Anglais .....	33
Français .....	40

## Foreword

ISO (the International Organization for Standardization) and IEC (the International Electrotechnical Commission) form the specialized system for worldwide standardization. National bodies that are members of ISO or IEC participate in the development of International Standards through technical committees established by the respective organization to deal with particular fields of technical activity. ISO and IEC technical committees collaborate in fields of mutual interest. Other international organizations, governmental and non-governmental, in liaison with ISO and IEC, also take part in the work.

International Standards are drafted in accordance with the rules given in the ISO/IEC Directives, Part 3.

In the field of information technology, ISO and IEC have established a joint technical committee, ISO/IEC JTC 1. Draft International Standards adopted by the joint technical committee are circulated to national bodies for voting. Publication as an International Standard requires approval by at least 75 % of the national bodies casting a vote.

International Standard ISO/IEC 2382-15 was prepared by Joint Technical Committee ISO/IEC JTC 1, *Information technology*, Subcommittee SC 1, *Vocabulary*.

This first edition cancels and replaces ISO 2382-15:1985, which has been technically revised.

ISO/IEC 2382 will consist of some 37 parts, under the general title *Information technology – Vocabulary*.

ITeC STANDARD PREVIEW  
(standards.iteh.ai)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/94b3c527-555d-43c0-916c-999a87f3c149/iso-iec-2382-15-1999>

## Avant-propos

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) et la CEI (Commission électrotechnique internationale) forment ensemble un système consacré à la normalisation internationale considérée comme un tout. Les organismes nationaux membres de l'ISO ou de la CEI participent au développement de Normes internationales par l'intermédiaire des comités techniques créés par l'organisation concernée afin de s'occuper des différents domaines particuliers de l'activité technique. Les comités techniques de l'ISO et de la CEI collaborent dans des domaines d'intérêt commun. D'autres organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO et la CEI participent également aux travaux.

Les Normes internationales sont rédigées conformément aux règles données dans les Directives ISO/CEI, Partie 3.

Dans le domaine des technologies de l'information, l'ISO et la CEI ont créé un comité technique mixte, l'ISO/CEI JTC 1. Les projets de Normes internationales adoptés par le comité technique mixte sont soumis aux organismes nationaux pour approbation, avant leur acceptation comme Normes internationales. Les Normes internationales sont approuvées conformément aux procédures qui requiert l'approbation de 75% au moins des organismes nationaux votants.

La Norme internationale ISO/CEI 2382-15 a été élaborée par le comité technique mixte ISO/CEI JTC 1, *Technologies de l'information*, sous-comité SC 1, *Vocabulaire*.

Cette première édition annule et remplace l'ISO 2382-15:1985, dont elle constitue une révision technique.

L'ISO/CEI 2382 comprendra environ 37 parties, présentées sous le titre général *Technologies de l'information – Vocabulaire, 82-15:1999*

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/94b3c527-555d-43c0-916c-999a87f3c149/iso-iec-2382-15-1999>

## Introduction

Information technology gives rise to numerous international exchanges of both an intellectual and a material nature. These exchanges often become difficult, either because of the great variety of terms used in various fields or languages to express the same concept, or because of the absence or imprecision of the definitions of useful concepts.

To avoid misunderstandings and to facilitate such exchanges it is essential to clarify the concepts, to select terms to be used in various languages or in various countries to express the same concept, and to establish definitions providing satisfactory equivalents for the various terms in different languages.

ISO 2382 was initially based mainly on the usage to be found in the *Vocabulary of Information Processing* which was established and published by the International Federation for Information Processing and the International Computation Centre, and in the *American National Dictionary for Information Processing Systems* and its earlier editions published by the American National Standards Institute (formerly known as the American Standards Association). Published and Draft International Standards relating to information technology of other international organizations (such as the International Telecommunication Union and the International Electrotechnical Commission) as well as published and draft national standards have also been considered.

The purpose of ISO/IEC 2382 is to provide definitions that are rigorous, uncomplicated and which can be understood by all concerned. The scope of each concept defined has been chosen to provide a definition that is suitable for general application. In those circumstances, where a restricted application is concerned, the definition may need to be more specific.

However, while it is possible to maintain the self-consistency of individual parts, the reader is warned that the dynamics of language and the problems associated with the standardization and maintenance of vocabularies may introduce duplications and inconsistencies among parts.

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/94b3c527-555d-43c0-916c-999a87f3c149/iso-iec-2382-15-1999>

## Introduction

Les technologies de l'information sont à l'origine de multiples échanges intellectuels et matériels sur le plan international. Ceux-ci souffrent souvent de difficultés provoquées par la diversité des termes utilisés pour exprimer la même notion dans des langues ou des domaines différents ou encore de l'absence ou de l'imprécision des définitions pour les notions les plus utiles.

Pour éviter des malentendus et faciliter de tels échanges, il paraît essentiel de préciser les notions, de choisir les termes à employer dans les différentes langues et dans les divers pays pour exprimer la même notion, et d'établir pour ces termes des définitions équivalentes dans chaque langue.

L'ISO 2382 a été basée à l'origine principalement sur l'usage tel qu'il a été relevé, d'une part, dans le *Vocabulary of Information Processing* établi et publié par l'International Federation for Information Processing et le Centre international de calcul et, d'autre part, dans l'*American National Dictionary for Information Processing Systems* y compris ses éditions précédentes publiées par l'American National Standards Institute (connu auparavant sous l'appellation d'American Standards Association). Les Normes internationales publiées ou au stade de projets concernant les technologies de l'information émanant d'autres organisations internationales (telles que l'Union internationale des télécommunications et la Commission électrotechnique internationale) ainsi que les normes nationales publiées ou au stade de projets, ont également été prises en compte.

Le but de l'ISO/IEC 2382 est de procurer des définitions rigoureuses, simples et compréhensibles pour tous les intéressés. La portée de chaque notion a été choisie de façon que sa définition puisse avoir la valeur la plus générale. Cependant, il est parfois nécessaire de restreindre une notion à un domaine plus étroit et de lui donner alors une définition plus spécifique.

D'autre part, si l'on peut assurer la cohérence interne de chaque partie prise individuellement, la cohérence des diverses parties entre elles est plus difficile à atteindre. Le lecteur ne doit pas s'en étonner: la dynamique des langues et les problèmes de l'établissement et de la révision des normes de vocabulaire peuvent être à l'origine de quelques répétitions ou contradictions entre des parties qui ne sont pas toutes préparées et publiées simultanément.





## Information technology – Vocabulary –

### Part 15: Programming languages

#### Section 1: General

##### 1.1 Scope

This part of ISO/IEC 2382 is intended to facilitate international communication in information technology. It presents, in two languages, terms and definitions of selected concepts relevant to the field of information technology and identifies relationships among the entries.

In order to facilitate their translation into other languages, the definitions are drafted so as to avoid, as far as possible, any peculiarity attached to a language.

This part of ISO/IEC 2382 defines concepts related to programming languages.

##### 1.2 Normative references

The following normative documents contain provisions which, through reference in this text, constitute provisions of this part of ISO/IEC 2382. For dated references, subsequent amendments to, or revisions of, any of these publications do not apply. However, parties to agreements based on this part of ISO/IEC 2382 are encouraged to investigate the possibility of applying the most recent editions of the normative documents indicated below. For undated references, the latest edition of the normative document referred to applies. Members of ISO and IEC maintain registers of currently valid International Standards.

ISO/IEC 2382-1:1993, *Information technology – Vocabulary – Part 1: Fundamental terms.*

ISO 2382-2:1976, *Data processing – Vocabulary – Part 02: Arithmetic and logic operations.*

ISO/IEC 2382-7:—<sup>1</sup>), *Information technology – Vocabulary – Part 7: Computer programming.*

1) To be published. (Revision of ISO/IEC 2382-7:1989)

## Technologies de l'information – Vocabulaire –

### Partie 15: Langages de programmation

#### Section 1: Généralités

##### 1.1 Domaine d'application

La présente partie de l'ISO/CEI 2382 a pour objet de faciliter les échanges internationaux dans le domaine des technologies de l'information. À cet effet, elle présente un ensemble bilingue de termes et de définitions ayant trait à des notions choisies dans ce domaine, et définit les relations pouvant exister entre les différentes notions.

Les définitions ont été établies de manière à éviter les particularismes propres à une langue donnée, en vue de faciliter leur transposition dans les langues autres que celles ayant servi à la rédaction initiale.

La présente partie de l'ISO/CEI 2382 définit les différentes notions relatives aux langages de programmation.

##### 1.2 Références normatives

Les documents normatifs suivants contiennent des dispositions qui, par suite de la référence qui y est faite, constituent des dispositions valables pour la présente partie de l'ISO/CEI 2382. Pour les références datées, les amendements ultérieurs ou les révisions de ces publications ne s'appliquent pas. Toutefois, les parties prenantes des accords fondés sur la présente partie de l'ISO/CEI 2382 sont invitées à rechercher la possibilité d'appliquer les éditions les plus récentes des documents normatifs indiqués ci-après. Pour les références non datées, la dernière édition du document normatif en référence s'applique. Les membres de l'ISO et de la CEI possèdent le registre des Normes internationales en vigueur.

ISO/CEI 2382-1:1993, *Technologies de l'information – Vocabulaire – Partie 1: Termes fondamentaux.*

ISO 2382-2:1976, *Traitement de l'information – Vocabulaire – Partie 02: Opérations arithmétiques et logiques.*

ISO/CEI 2382-7:—<sup>1</sup>), *Technologies de l'information – Vocabulaire – Partie 7: Programmation des ordinateurs.*

1) À publier. (Révision de l'ISO/CEI 2382-7:1989)

### 1.3 Principles and rules followed

#### 1.3.1 Definition of an entry

Section 2 comprises a number of entries. Each entry consists of a set of essential elements that includes an index number, one term or several synonymous terms, and a phrase defining one concept. In addition, an entry may include examples, notes or illustrations to facilitate understanding of the concept.

Occasionally, the same term may be defined in different entries, or two or more concepts may be covered by one entry, as described in 1.3.5 and 1.3.8 respectively.

Other terms such as **vocabulary**, **concept**, **term**, and **definition** are used in this part of ISO/IEC 2382 with the meaning defined in ISO 1087.

#### 1.3.2 Organization of an entry

Each entry contains the essential elements defined in 1.3.1 and, if necessary, additional elements. The entry may contain the following elements in the following order:

- a) an index number (common for all languages in which this part of ISO/IEC 2382 is published) ;
- b) the term or the generally preferred term in the language. The absence of a generally preferred term for the concept in the language is indicated by a symbol consisting of five dots (.....); a row of dots may be used to indicate, in a term, a word to be chosen in each particular case ;
- c) the preferred term in a particular country (identified according to the rules of ISO 3166) ;
- d) the abbreviation for the term ;
- e) permitted synonymous term(s);
- f) the text of the definition (see 1.3.4);
- g) one or more examples with the heading "Example(s)";
- h) one or more notes specifying particular cases in the field of application of the concepts with the heading "NOTE(S)";
- i) a picture, a diagram, or a table which could be common to several entries.

### 1.3 Principes d'établissement et règles suivies

#### 1.3.1 Définition de l'article

La section 2 est composée d'un certain nombre d'articles. Chaque article est composé d'un ensemble d'éléments essentiels comprenant le numéro de référence, le terme ou plusieurs termes synonymes et la définition de la notion couverte par ces termes. Cet ensemble peut être complété par des exemples, des notes, des schémas ou des tableaux destinés à faciliter la compréhension de la notion.

Parfois, le même terme peut être défini dans des articles différents, ou bien deux notions ou davantage peuvent être couvertes par un seul article: voir respectivement en 1.3.5 et 1.3.8.

D'autres termes tels que **vocabulaire**, **notion**, **terme**, **définition**, sont employés dans la présente partie de l'ISO/CEI 2382 avec le sens qui leur est donné dans l'ISO 1087.

#### 1.3.2 Constitution d'un article

Chaque article contient des éléments essentiels définis en 1.3.1 et, si nécessaire, des éléments supplémentaires. L'article peut donc comprendre dans l'ordre les éléments suivants:

- a) un numéro de référence (le même, quelle que soit la langue de publication de la présente partie de l'ISO/CEI 2382) ;
- b) le terme, ou le terme préféré en général dans la langue. L'absence, dans une langue, de terme consacré ou à conseiller pour exprimer une notion est indiquée par un symbole consistant en cinq points de suspension (.....) ; les points de suspension peuvent être employés pour désigner, dans un terme, un mot à choisir dans un cas particulier ;
- c) le terme préféré dans un certain pays (identifié selon les règles de l'ISO 3166) ;
- d) l'abréviation pouvant être employée à la place du terme ;
- e) le terme ou les termes admis comme synonymes ;
- f) le texte de la définition (voir 1.3.4) ;
- g) un ou plusieurs exemples précédés du titre « Exemple(s) » ;
- h) une ou plusieurs notes précisant le domaine d'application de la notion, précédées du titre « NOTE(S) » ;
- i) une figure, un schéma ou un tableau, pouvant être communs à plusieurs articles.

### 1.3.3 Classification of entries

A two-digit serial number is assigned to each part of ISO/IEC 2382, beginning with 01 for "Fundamental terms".

The entries are classified in groups to each of which is assigned a four-digit serial number; the first two digits being those of the part of ISO/IEC 2382.

Each entry is assigned a six-digit index number; the first four digits being those of the part of ISO/IEC 2382 and the group.

To show the relationship between versions of ISO/IEC 2382 in various languages, the numbers assigned to parts, groups, and entries are the same for all languages.

### 1.3.4 Selection of terms and wording of definitions

The selection of terms and the wording of definitions have, as far as possible, followed established usage. Where there were contradictions, solutions agreeable to the majority have been sought.

### 1.3.5 Multiple meanings

When, in one of the working languages, a given term has several meanings, each meaning is given a separate entry to facilitate translation into other languages.

### 1.3.6 Abbreviations

As indicated in 1.3.2, abbreviations in current use are given for some terms. Such abbreviations are not used in the texts of the definitions, examples or notes.

### 1.3.7 Use of parentheses

In some terms, one or more words printed in bold typeface are placed between parentheses. These words are part of the complete term, but they may be omitted when use of the abridged term in a technical context does not introduce ambiguity. In the text of another definition, example, or note of ISO/IEC 2382, such a term is used only in its complete form.

In some entries, the terms are followed by words in parentheses in normal typeface. These words are not a part of the term but indicate directives for the use of the term, its particular field of application, or its grammatical form.

### 1.3.3 Classification des articles

Chaque partie de l'ISO/CEI 2382 reçoit un numéro d'ordre à deux chiffres, en commençant par 01 pour la partie « Termes fondamentaux ».

Les articles sont répartis en groupes qui reçoivent chacun un numéro d'ordre à quatre chiffres, les deux premiers chiffres étant ceux du numéro de la partie de l'ISO/CEI 2382.

Chaque article est repéré par un numéro de référence à six chiffres, les quatre premiers chiffres étant ceux du numéro de partie de l'ISO/CEI 2382 et de groupe.

Les numéros des parties, des groupes et des articles sont les mêmes pour toutes les langues, afin de mettre en évidence les correspondances des versions de l'ISO/CEI 2382.

### 1.3.4 Choix des termes et des définitions

Les choix qui ont été faits pour les termes et leurs définitions sont, dans toute la mesure du possible, compatibles avec les usages établis. Lorsque certains usages apparaissent contradictoires, des solutions de compromis ont été retenues.

### 1.3.5 Pluralité de sens ou polysémie

Lorsque, dans l'une des langues de travail, un même terme peut prendre plusieurs sens, ces sens sont définis dans des articles différents, pour faciliter l'adaptation du vocabulaire dans d'autres langues.

### 1.3.6 Abréviations

Comme indiqué en 1.3.2, des abréviations d'usage courant, au moins en anglais, sont indiquées pour certains termes. De telles abréviations ne sont pas employées dans le corps des définitions, exemples ou notes.

### 1.3.7 Emploi des parenthèses

Dans certains termes, un ou plusieurs mots imprimés en caractères gras sont placés entre parenthèses. Ces mots font partie intégrante du terme complet, mais peuvent être omis lorsque le terme ainsi abrégé peut être employé dans un contexte technique déterminé sans que cette omission ne crée d'ambiguïté. Un tel terme n'est employé dans le texte d'une autre définition, d'un exemple ou d'une note de l'ISO/CEI 2382, que sous sa forme complète.

Dans certains articles, les termes définis sont suivis par des expressions imprimées en caractères normaux et placées entre parenthèses. Ces expressions ne font pas partie du terme mais indiquent des prescriptions d'emploi, précisent un domaine d'application particulier ou indiquent une forme grammaticale.

### 1.3.8 Use of brackets

When several closely related terms can be defined by texts that differ only in a few words, the terms and their definitions are grouped in a single entry. The words to be substituted in order to obtain the different meanings are placed in brackets, i.e. [ ], in the same order in the term and in the definition. To clearly identify the words to be substituted, the last word that according to the above rule could be placed in front of the opening bracket is, wherever possible, placed inside the bracket and repeated for each alternative.

### 1.3.9 Use of terms printed in italic typeface in definitions and the use of an asterisk

A term printed in italic typeface in a definition, an example, or a note is defined in another entry in ISO/IEC 2382, which may be in another part. However, the term is printed in italic typeface only the first time it occurs in each entry.

Italic typeface is also used for other grammatical forms of a term, for example, plurals of nouns and participles of verbs.

The basic forms of all terms printed in italic typeface which are defined in this part of ISO/IEC 2382 are listed in the index at the end of the part (see 1.3.11).

An asterisk is used to separate terms printed in italic typeface when two such terms are referred to in separate entries and directly follow each other (or are separated only by a punctuation mark).

Words or terms that are printed in normal typeface are to be understood as defined in current dictionaries or authoritative technical vocabularies.

### 1.3.10 Spelling

In the English language version of this part of ISO/IEC 2382, terms, definitions, examples, and notes are given in the spelling preferred in the USA. Other correct spellings may be used without violating this part of ISO/IEC 2382.

### 1.3.11 Organization of the alphabetical index

For each language used, an alphabetical index is provided at the end of each part. The index includes all terms defined in the part. Multiple-word terms appear in alphabetical order under each of their key words.

### 1.3.8 Emploi des crochets

Lorsque plusieurs termes étroitement apparentés peuvent être définis par des textes presque identiques, à quelques mots près, les termes et leurs définitions ont été groupés en un seul article. Les mots à substituer à ceux qui les précèdent pour obtenir les différents sens sont placés entre crochets (c'est-à-dire [ ]) dans le même ordre dans le terme et la définition. En vue d'éviter toute incertitude sur les mots à remplacer, le dernier mot qui, suivant la règle ci-dessus, pourrait être placé devant le crochet d'ouverture, est placé, si possible, à l'intérieur des crochets et répété à chaque occasion.

### 1.3.9 Emploi dans les définitions de termes imprimés en caractères italiques et de l'astérisque

Dans le texte d'une définition, d'un exemple ou d'une note, tout terme imprimé en caractères italiques a le sens défini dans un autre article de l'ISO/CEI 2382, qui peut se trouver dans une autre partie. Cependant le terme est imprimé en caractères italiques uniquement la première fois qu'il apparaît dans chaque article.

Les caractères italiques sont également utilisés pour les autres formes grammaticales du terme, par exemple, les noms au pluriel et les verbes au participe.

La liste des formes de base des termes imprimés en caractères italiques qui sont définis dans cette partie de l'ISO/CEI 2382 est fournie dans l'index à la fin de la partie (voir 1.3.11).

L'astérisque sert à séparer les termes imprimés en caractères italiques quand deux termes se rapportent à des articles séparés et se suivent directement (ou bien sont séparés simplement par un signe de ponctuation).

Les mots ou termes imprimés en caractères normaux doivent être compris dans le sens qui leur est donné dans les dictionnaires courants ou vocabulaires techniques faisant autorité.

### 1.3.10 Mode d'écriture et orthographe

Dans la version anglaise de la présente partie de l'ISO/CEI 2382, les termes, définitions, exemples et notes sont écrits suivant l'orthographe prévalant aux États-Unis. D'autres orthographes correctes peuvent être utilisées sans violer la présente partie de l'ISO/CEI 2382.

### 1.3.11 Constitution de l'index alphabétique

Pour chaque langue de travail, un index alphabétique est fourni à la fin de chaque partie. L'index comprend tous les termes définis dans la partie. Les termes composés de plusieurs mots sont répertoriés alphabétiquement suivant chacun des mots clés.

## Section 2: Terms and definitions

### 15 Programming languages

#### 15.01 Lexical tokens

##### 15.01.01

##### lexical token

##### lexical element

##### lexical unit

A *string* of one or more *characters* of the *alphabet* of a *programming language* that, by convention, represents an elemental unit of meaning.

Examples: A *literal* such as 2G5 or an *identifier* such as `last_name` in Pascal.

##### 15.01.02

##### language construct

A syntactically allowable part of a *program* that may be formed from one or more *lexical tokens* in accordance with the rules of a *programming language*.

##### 15.01.03

##### identifiant (in programming languages)

A *lexical token* that names a *language construct*.

Examples: The names of *variables*, *arrays*, *records*, *labels*, *procedures*, etc.

NOTE – An identifier usually consists of a *letter* optionally followed by letters, *digits*, or other *characters*.

##### 15.01.04

##### predefined identifier

An *identifier* that is defined as part of a *programming language*.

Example: A *reserved word*.

NOTE – If a predefined identifier is not reserved, then a *declaration* using that identifier redefines its meaning for the *scope* of the declaration.

##### 15.01.05

##### reserved word

A *predefined identifier* that cannot be redefined by a programmer.

NOTE – Not all *programming languages* have reserved words.

##### 15.01.06

##### delimiter (in programming languages)

##### separator (deprecated in this sense)

A *lexical token* that indicates the beginning or the end of another lexical token or of a *character string* considered as a syntactic unit.

##### NOTES

1. *Special characters* or *reserved words* may serve as delimiters.
2. Contrast with *separator*.

## Section 2: Termes et définitions

### 15 Langages de programmation

#### 15.01 Unités lexicales

##### 15.01.01

##### unité lexicale

##### entité lexicale

*Chaîne* d'un ou plusieurs *caractères* de l'*alphabet* d'un *langage de programmation* représentant, par convention, une unité sémantique élémentaire.

Exemples: Un *libellé* tel que 2G5 ou un *identificateur* tel que `last_name` en Pascal.

##### 15.01.02

##### élément de langage

Partie, autorisée par la syntaxe, d'un *programme*, formée d'une ou plusieurs *unités lexicales* et utilisée conformément aux règles d'un *langage de programmation*.

##### 15.01.03

##### identificateur (en langages de programmation)

*Unité lexicale* désignant un *élément de langage*.

Exemples: Noms de *variables*, de *tableaux*, d'*articles*, d'*étiquettes*, de *procédures*.

NOTE – Un identificateur est souvent constitué d'une *lettre*, suivie éventuellement de lettres, de *chiffres* ou d'autres *caractères*.

##### 15.01.04

##### identificateur prédéfini

*Identificateur* défini comme faisant partie d'un *langage de programmation*.

Exemple: *Mot réservé*.

NOTE – Si un identificateur prédéfini n'est pas réservé, une *déclaration* qui utilise cet identificateur redéfinit son sens pour la *portée* de la déclaration.

##### 15.01.05

##### mot réservé

*Identificateur prédéfini* qui ne peut être redéfini par un programmeur.

NOTE – Certains *langages de programmation* n'ont aucun mot réservé.

##### 15.01.06

##### délimiteur (en langages de programmation)

*Unité lexicale* indiquant le début ou la fin d'une autre unité lexicale ou d'une chaîne de caractères considérée comme une unité syntaxique.

##### NOTES

1. Des *caractères spéciaux* ou des *mots réservés* peuvent servir de délimiteurs.
2. Comparer avec *séparateur*.

**15.01.07  
separator**

A *delimiter* that prevents adjacent *lexical tokens* or syntactic units from being interpreted as a single item.

Examples: The *space character* or a *format effector*.

NOTE – Contrast with *delimiter*.

**15.01.08  
to overload**

To assign more than one meaning to a *lexical token*.

Example: The lexical token "+" can mean *integer* addition, real addition, set union, concatenation, etc.

**15.01.09  
disambiguation**

The action of determining which *language construct*, of several with the same *sequence* of *lexical tokens*, is referred to by a particular occurrence within a *program*.

**15.01.10  
label** (in programming languages)  
An *identifiant* for a location in a *program*.

## NOTES

1. A label is frequently used to refer to a *statement*.
2. In BASIC, a line number can serve as a label, but is not always the target of a transfer.
3. In Fortran, a label, consisting of up to five *digits*, that precedes a statement, may be used to refer to the statement.

**15.01.11  
comment  
remark**

A *language construct* exclusively used to include *text* that has no intended effect on the *execution* of the *program*.

Examples: An explanation to a human reader; *data* for an *automatic* documentation system.

**15.02 Declarations****15.02.01  
declaration**

An explicit *language construct* that introduces one or more *identifiers* into a *program* and specifies how these identifiers are to be interpreted.

Examples: Declarations of *data types*, *storage organization*, *packages*, or *tasks*.

NOTE – In some *programming languages*, declarations are considered to be *statements*.

**15.02.02  
declarative part  
data division**

A portion of a *program* that consists of one or more *declarations*.

NOTE – In COBOL, a declarative part is called "data division".

**15.01.07  
séparateur**

*Délimiteur* qui évite de considérer comme un élément unique des *unités lexicales* ou syntaxiques adjacentes.

Exemples: *Caractère espace* ou *caractère de mise en page*.

NOTE – Comparer avec *délimiteur*.

**15.01.08  
surcharger**

Donner plusieurs significations à une *unité lexicale*.

Exemple: L'unité lexicale « + » peut signifier une addition d'*entiers relatifs*, une addition de *nombres réels*, une union d'ensembles, une concaténation, etc.

**15.01.09  
désambiguisation**

Détermination, parmi plusieurs *éléments de langage* ayant la même *séquence* d'*unités lexicales*, de celui qui est désigné par une occurrence particulière dans un *programme*.

**15.01.10  
étiquette** (en langages de programmation)  
*Identificateur* pour un endroit dans un *programme*.

## NOTES

1. Une étiquette est souvent utilisée pour se référer à une *instruction*.
2. En BASIC, un numéro de ligne peut servir d'étiquette mais ce n'est pas toujours la cible d'un transfert.
3. En Fortran, une étiquette d'un maximum de 5 *chiffres* précédant une instruction peut être utilisée pour se référer à cette instruction.

**15.01.11  
commentaire**  
*Élément de langage* utilisé exclusivement pour insérer du *texte*, mais qui n'est pas destiné à avoir d'effet sur l'*exécution* du *programme*.

Exemples: Une explication pour une personne ; des *données* pour un système de documentation *automatique*.

**15.02 Déclarations****15.02.01  
déclaration**

*Élément de langage* explicite qui introduit un ou plusieurs *identificateurs* dans un *programme* et qui indique comment les interpréter.

Exemples: Déclarations qui désignent *des types de données*, *l'organisation de mémoire*, des *paquetages* ou des *tâches*.

NOTE – Dans certains *langages de programmation*, on considère les déclarations comme des *instructions*.

**15.02.02  
partie déclarative**

Portion d'un *programme* constituée d'une ou plusieurs *déclarations*.

NOTE – En COBOL, une partie déclarative s'appelle « division données ».



**15.02.03****default** (adj.)

Pertaining to an *attribute*, *data value*, or option that is assumed when none is explicitly specified.

Example: In Fortran, the default naming convention specifies that names beginning with one of the *letters* I through N denote *variables* of *integer type*.

**15.02.04****implicit declaration**

A *declaration* caused by the occurrence of an *identifier* that designates an *object*, whose characteristics are determined by default.

Example: In Pascal "output = text".

**15.02.05****predefined****built-in****intrinsic**

Pertaining to a *language construct* that is declared by the definition of the *programming language*.

Examples: The predefined function SIN in PL/I, the predefined *data type* INTEGER in Fortran.

**15.02.06****scope****scope of a declaration**

That portion of a *program* within which a *declaration* is valid.

**15.02.07****shared data**

*Data* that can be *accessed* by two or more *modules* that may be *executed* asynchronously or concurrently.

Examples: COMMON in Fortran; "compool" in some *programming languages*; PL/I single *variables* tagged EXTERNAL; a form of a *package* in Ada.

**15.02.08****dynamic scope**

The *scope* created by the *activation* of portions or all of the *modules* that contain *declarations* used by another module that lacks these declarations during the *execution* of the latter module.

**15.02.09****static scope**

The *scope* as determined by finding the innermost surrounding *module* in which the *declaration* is made.

NOTE – *Desk checking* of a *program* is sufficient for finding a static scope.

**15.02.03****par défaut** (qualificatif)**implicite** (qualificatif)

Qualifie un *attribut*, une *valeur de donnée*, ou une option retenus en l'absence d'autre précision.

Exemple: En Fortran, la convention de désignation par défaut précise que les noms qui commencent par une *lettre* de I à N désignent des *variables* de *type entier*.

**15.02.04****déclaration implicite**

*Déclaration* provoquée par l'apparition d'un *identificateur* désignant un *objet* dont les caractéristiques sont fournies *par défaut*.

Exemple: En Pascal « sortie = texte ».

**15.02.05****prédéfini****intrinsèque****incorporé**

Qualifie un *élément de langage* dont la *déclaration* figure dans la définition du *langage de programmation*.

Exemples: La fonction prédéfinie SIN en PL/I, le *type de données* prédéfini INTEGER en Fortran.

**15.02.06****portée****portée d'une déclaration****champ d'application d'une déclaration**

Partie du *programme* à l'intérieur duquel une *déclaration* est valide.

**15.02.07****donnée partagée**

*Donnée* accessible par au moins deux *modules* qui peuvent être *exécutés* de façon asynchrone ou simultanée.

Exemples: Variable de classe COMMON en Fortran ; « compool » dans certains *langages de programmation* ; *variables* simples de PL/I désignées EXTERNAL ; forme de *bloc* en Ada.

**15.02.08****portée dynamique****champ d'application dynamique**

*Portée* créée par l'*activation* de portions de *modules* ou de *modules* entiers qui contiennent des *déclarations* utilisées par un autre module qui n'a pas ces *déclarations*, pendant l'*exécution* de ce dernier module.

**15.02.09****portée statique****champ d'application statique**

*Portée* d'une *déclaration*, déterminée par le *module* englobant le plus intérieur contenant cette *déclaration*.

NOTE – Le *contrôle manuel* d'un *programme* suffit pour trouver une portée statique.