INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION «МЕЖДУНАРОДНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ» ORGANISATION INTERNATIONALE DE NORMALISATION

## Dessin de bâtiment - Méthodes de projection

Première édition - 1972-09-01

# iTeh STANDARD PREVIEW (standards.iteh.ai)

ISO 2594:1972 https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/f2e82ca3-5485-4fef-b6a7-0edb0b5e940b/iso-2594-1972

CDU 72.011 Réf. Nº: ISO 2594-1972 (F)

Descripteurs: construction, dessin, projection, symbole.

#### **AVANT-PROPOS**

ISO (Organisation Internationale de Normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (Comités Membres ISO). L'élaboration de Normes Internationales est confiée aux Comités Techniques ISO. Chaque Comité Membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du Comité Technique correspondant. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO, participent également aux travaux.

Les Projets de Normes Internationales adoptés par les Comités Techniques sont soumis aux Comités Membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes Internationales par le Conseil de l'ISO.

La Norme Internationale ISO 2594 a été établie par le Comité Technique VIEW ISO/TC 59, Construction immobilière. (standards.iteh.ai)

Elle fut approuvée en février 1972 par les Comités Membres des pays suivants :

ISO 2594:1972

Afrique du Sud, Rép. d' Fitnlandendards.itch.ai/catalo@ortugatls/sist/f2e82ca3-5485-4fef-b6a7-

Allemagne France 0edb0b5R040manie2594-1972

Australie Hongrie Royaume-Uni
Bulgarie Irlande Suède
Canada Italie Suisse
Danemark Norvège Thaïlande
Egypte, Rép. arabe d' Nouvelle-Zélande Turquie

Espagne Pays-Bas U.R.S.S.

Le Comité Membre du pays suivant a désapprouvé le document pour des raisons techniques :

Belgique

Organisation Internationale de Normalisation, 1972 •

Imprimé en Suisse

## Dessin de bâtiment – Méthodes de projection

#### 1 OBJET ET DOMAINE D'APPLICATION

La présente Norme Internationale définit deux méthodes de projection applicables au dessin de bâtiment, à savoir :

- la méthode de projection orthogonale directe,
- la méthode de projection orthogonale au miroir,

et fixe les symboles relatifs à chacune d'elle.

#### 2 PROJECTION ORTHOGONALE DIRECTE

La projection orthogonale directe est la représentation d'un objet obtenue par l'intersection avec un plan des lignes de projection perpendiculaires à ce plan.

La vue représente le côté de l'objet qui est placé devant l'oeil du dessinateur.

La projection orthogonale directe est la méthode utilisée habituellement. 21

### ISO 2594:1972

https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/f2e82ca3-5485-4fef-b6a7-0edb0b5e940b/iso-2594-1972

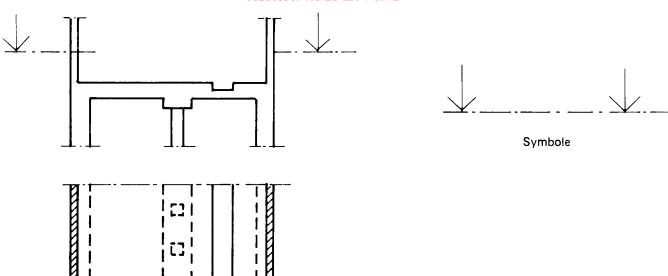
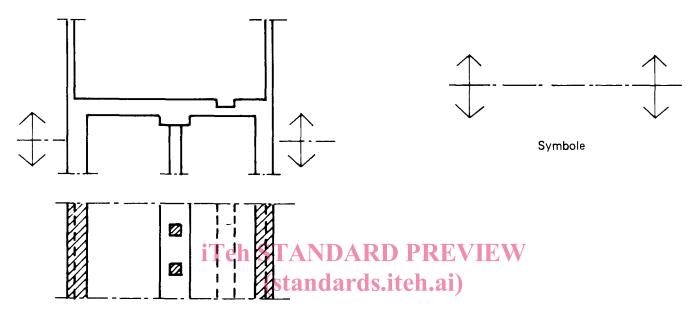


FIGURE 1 - Projection orthogonale directe

#### 3 PROJECTION ORTHOGONALE AU MIROIR

La projection orthogonale au miroir est la représentation de l'image dans un miroir d'un objet lorsque le miroir est parallèle aux plans horizontaux de cet objet.



ISO 2594:1972 https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/f2e82ca3-5485-4fef-b6a7-FIGURE 2<sup>0ed</sup>Projection orthogonale au miroir

#### 4 SYMBOLISATION

La *projection orthogonale directe* est symbolisée, comme il est indiqué à la Figure 1, par deux flèches parallèles, perpendiculaires à un trait mixte fin.

La projection orthogonale au miroir est symbolisée, comme il est indiqué à la Figure 2, par deux doubles flèches parallèles, perpendiculaires à un trait mixte fin.

2