
NORME INTERNATIONALE 2594

INTERNATIONAL ORGANIZATION FOR STANDARDIZATION • МЕЖДУНАРОДНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПО СТАНДАРТИЗАЦИИ • ORGANISATION INTERNATIONALE DE NORMALISATION

Dessin de bâtiment – Méthodes de projection

Première édition – 1972-09-01

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO 2594:1972](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/f2e82ca3-5485-4fef-b6a7-0edb0b5e940b/iso-2594-1972)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/f2e82ca3-5485-4fef-b6a7-0edb0b5e940b/iso-2594-1972>

CDU 72.011

Réf. N° : ISO 2594-1972 (F)

Descripteurs : construction, dessin, projection, symbole.

Prix basé sur 2 pages

AVANT-PROPOS

ISO (Organisation Internationale de Normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (Comités Membres ISO). L'élaboration de Normes Internationales est confiée aux Comités Techniques ISO. Chaque Comité Membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du Comité Technique correspondant. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO, participent également aux travaux.

Les Projets de Normes Internationales adoptés par les Comités Techniques sont soumis aux Comités Membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes Internationales par le Conseil de l'ISO.

La Norme Internationale ISO 2594 a été établie par le Comité Technique ISO/TC 59, *Construction immobilière*.

STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

Elle fut approuvée en février 1972 par les Comités Membres des pays suivants :

ISO 2594:1972

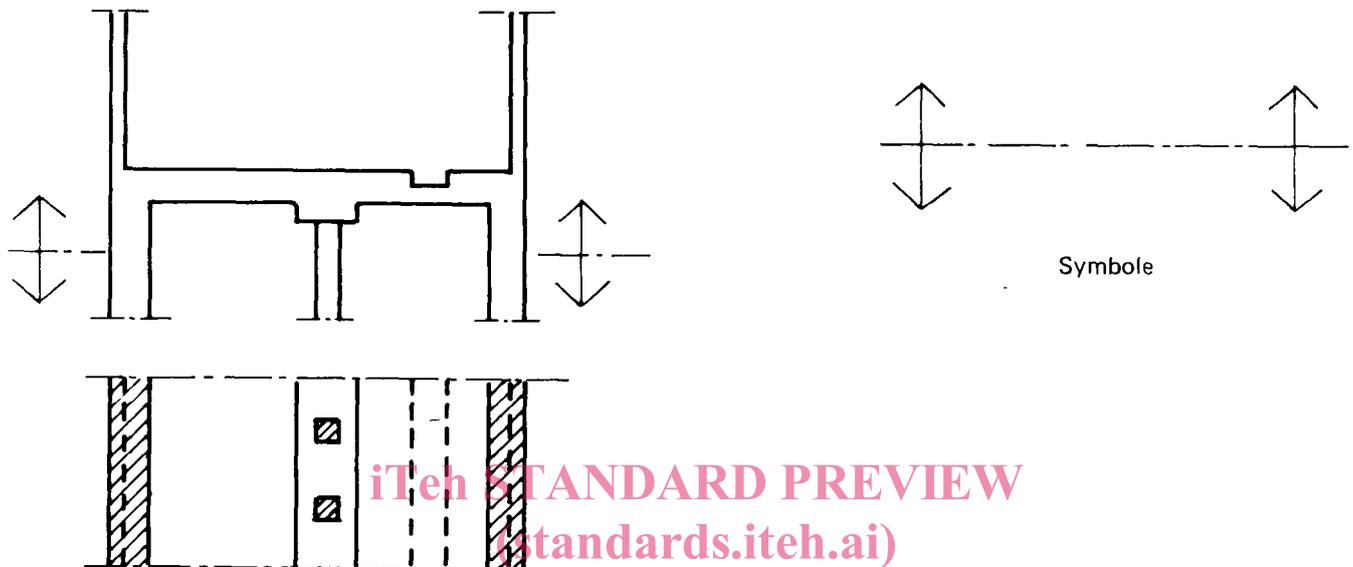
Afrique du Sud, Rép. d'	Finlande	Portugal
Allemagne	France	Roumanie
Australie	Hongrie	Royaume-Uni
Bulgarie	Irlande	Suède
Canada	Italie	Suisse
Danemark	Norvège	Thaïlande
Egypte, Rép. arabe d'	Nouvelle-Zélande	Turquie
Espagne	Pays-Bas	U.R.S.S.

Le Comité Membre du pays suivant a désapprouvé le document pour des raisons techniques :

Belgique

3 PROJECTION ORTHOGONALE AU MIROIR

La projection orthogonale au miroir est la représentation de l'image dans un miroir d'un objet lorsque le miroir est parallèle aux plans horizontaux de cet objet.



ISO 2594:1972
<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/f2e82ca3-5485-4fef-b6a7-2ed10b5e940b/iso-2594-1972>
 FIGURE 2 — Projection orthogonale au miroir

4 SYMBOLISATION

La *projection orthogonale directe* est symbolisée, comme il est indiqué à la Figure 1, par deux flèches parallèles, perpendiculaires à un trait mixte fin.

La *projection orthogonale au miroir* est symbolisée, comme il est indiqué à la Figure 2, par deux doubles flèches parallèles, perpendiculaires à un trait mixte fin.

Dessin de bâtiment – Méthodes de projection

1 OBJET ET DOMAINE D'APPLICATION

La présente Norme Internationale définit deux méthodes de projection applicables au dessin de bâtiment, à savoir :

- la méthode de projection orthogonale directe,
- la méthode de projection orthogonale au miroir,

et fixe les symboles relatifs à chacune d'elle.

2 PROJECTION ORTHOGONALE DIRECTE

La projection orthogonale directe est la représentation d'un objet obtenue par l'intersection avec un plan des lignes de projection perpendiculaires à ce plan.

La vue représente le côté de l'objet qui est placé devant l'oeil du dessinateur.

La projection orthogonale directe est la méthode utilisée habituellement.

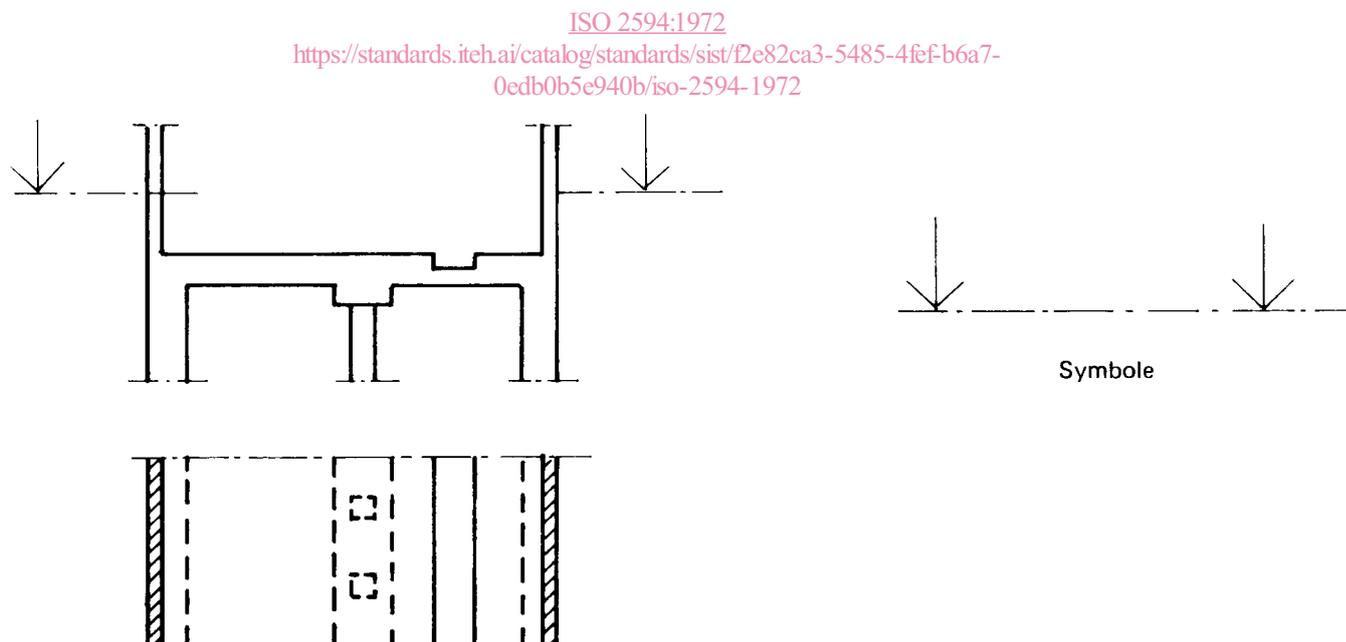


FIGURE 1 – Projection orthogonale directe