

PROJET
FINAL

NORME
INTERNATIONALE

ISO/ASTM
FDIS
52950

ISO/TC 261

Secrétariat: DIN

Début de vote:
2020-10-21

Vote clos le:
2020-12-16

Fabrication additive — Principes généraux — Vue d'ensemble des échanges de données

Additive manufacturing — General principles — Overview of data processing

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO/ASTM FDIS 52950](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/03b47160-3123-42ce-be4a-02cc9fb32184/iso-astm-fdis-52950)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/03b47160-3123-42ce-be4a-02cc9fb32184/iso-astm-fdis-52950>

LES DESTINATAIRES DU PRÉSENT PROJET SONT INVITÉS À PRÉSENTER, AVEC LEURS OBSERVATIONS, NOTIFICATION DES DROITS DE PROPRIÉTÉ DONT ILS AURAIENT ÉVENTUELLEMENT CONNAISSANCE ET À FOURNIR UNE DOCUMENTATION EXPLICATIVE.

OUTRE LE FAIT D'ÊTRE EXAMINÉS POUR ÉTABLIR S'ILS SONT ACCEPTABLES À DES FINS INDUSTRIELLES, TECHNOLOGIQUES ET COMMERCIALES, AINSI QUE DU POINT DE VUE DES UTILISATEURS, LES PROJETS DE NORMES INTERNATIONALES DOIVENT PARFOIS ÊTRE CONSIDÉRÉS DU POINT DE VUE DE LEUR POSSIBILITÉ DE DEVENIR DES NORMES POUVANT SERVIR DE RÉFÉRENCE DANS LA RÉGLEMENTATION NATIONALE.

TRAITEMENT PARALLÈLE ISO/CEN



Numéro de référence
ISO/ASTM FDIS 52950:2020(F)

© ISO/ASTM 2020

iTeh STANDARD PREVIEW (standards.iteh.ai)

ISO/ASTM FDIS 52950

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/03b47160-3123-42ce-be4a-02cc9fb32184/iso-astm-fdis-52950>



DOCUMENT PROTÉGÉ PAR COPYRIGHT

© ISO/ASTM International 2020

Tous droits réservés. Sauf prescription différente ou nécessité dans le contexte de sa mise en œuvre, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, ou la diffusion sur l'internet ou un intranet, sans autorisation écrite soit de l'ISO à l'adresse ci-après, soit d'un organisme membre de l'ISO dans le pays du demandeur. Aux États-Unis, les demandes doivent être adressées à ASTM International.

ISO copyright office
Case postale 401 • Ch. de Blandonnet 8
CH-1214 Vernier, Genève
Tél.: +41 22 749 01 11

E-mail: copyright@iso.org
Web: www.iso.org

Publié en Suisse

ASTM International
100 Barr Harbor Drive, PO Box C700
West Conshohocken, PA 19428-2959, USA
Tél.: +610 832 9634
Fax: +610 832 9635
E-mail: khooper@astm.org
Web: www.astm.org

Sommaire

Page

Avant-propos.....	iv
Introduction.....	v
1 Domaine d'application	1
2 Références normatives	1
3 Termes et définitions	1
4 Échange de données	2
4.1 Flux de données.....	2
4.1.1 Généralités.....	2
4.1.2 Explication des termes de la légende utilisés à la Figure 1	2
4.2 Formats de données.....	4
4.2.1 Généralités.....	4
4.2.2 STL.....	4
4.2.3 VRML (WRL).....	4
4.2.4 IGES.....	5
4.2.5 STEP.....	5
4.2.6 AMF.....	5
4.2.7 OBJ.....	5
4.2.8 3MF.....	6
4.3 Préparation des données.....	6
4.3.1 L'importance de la qualité des données pour la qualité de la pièce.....	6
4.3.2 Paramètres d'exportation.....	6
4.3.3 Considérations spéciales pour le traitement des données.....	7
Bibliographie	9

ISO/ASTM FDIS 52950

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/03b47160-3123-42ce-be4a-02cc9fb32184/iso-astm-fdis-52950>

Avant-propos

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (comités membres de l'ISO). L'élaboration des Normes internationales est en général confiée aux comités techniques de l'ISO. Chaque comité membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du comité technique créé à cet effet. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO participent également aux travaux. L'ISO collabore étroitement avec la Commission électrotechnique internationale (IEC) en ce qui concerne la normalisation électrotechnique.

Les procédures utilisées pour élaborer le présent document et celles destinées à sa mise à jour sont décrites dans les Directives ISO/IEC, Partie 1. Il convient, en particulier de prendre note des différents critères d'approbation requis pour les différents types de documents ISO. Le présent document a été rédigé conformément aux règles de rédaction données dans les Directives ISO/IEC, Partie 2 (voir www.iso.org/directives).

L'attention est attirée sur le fait que certains des éléments du présent document peuvent faire l'objet de droits de propriété intellectuelle ou de droits analogues. L'ISO ne saurait être tenue pour responsable de ne pas avoir identifié de tels droits de propriété et averti de leur existence. Les détails concernant les références aux droits de propriété intellectuelle ou autres droits analogues identifiés lors de l'élaboration du document sont indiqués dans l'Introduction et/ou dans la liste des déclarations de brevets reçues par l'ISO (voir www.iso.org/brevets).

Les appellations commerciales éventuellement mentionnées dans le présent document sont données pour information, par souci de commodité, à l'intention des utilisateurs et ne sauraient constituer un engagement.

Pour une explication de la nature volontaire des normes, la signification des termes et expressions spécifiques de l'ISO liés à l'évaluation de la conformité, ou pour toute information au sujet de l'adhésion de l'ISO aux principes de l'Organisation mondiale du commerce (OMC) concernant les obstacles techniques au commerce (OTC), voir le lien suivant: www.iso.org/iso/fr/avant-propos.html.

Le présent document a été élaboré par le Comité Technique ISO/TC 261, *Fabrication additive*, en coopération avec le Comité ASTM F 42, *Fabrication additive*, dans le cadre d'un accord de partenariat entre l'ISO et ASTM International dans le but de créer un ensemble commun de normes ISO/ASTM sur la fabrication additive et en collaboration avec le Comité Européen de Normalisation (CEN), Comité technique CEN/TC 438, *Fabrication additive*, conformément à l'Accord de coopération technique entre l'ISO et le CEN (Accord de Vienne).

Cette première édition de l'ISO/ASTM 52930 remplace l'ISO 17296-4:2014, qui a fait l'objet d'une révision technique et d'un changement de numérotation.

Les principales modifications par rapport à l'ISO 17296-4:2014 sont les suivantes :

- changement du numéro du document en ISO/ASTM 52950 ;
- suppression des normes obsolètes ou annulées ISO 17296-4 et DIN 66301 (VDA-FS) ;
- révisions de la [Figure 1](#).

Il convient que tout retour d'information ou questions sur le présent document soit adressé à l'organisme national de normalisation de l'utilisateur. Une liste complète de ces organismes peut être consultée à l'adresse www.iso.org/members.html.

Introduction

La fabrication additive est utilisée pour fabriquer des prototypes, des outils et des pièces de production.

Le présent document vise à proposer des recommandations et à donner des conseils aux utilisateurs (clients) et aux fabricants (à la fois aux prestataires de service externes et internes), pour améliorer la communication entre le client et le fournisseur et de contribuer à une conception performante faisant autorité et à une gestion aisée du projet.

Il suppose que le lecteur possède des connaissances de base sur le déroulé du procédé des différents procédés additifs. Il explique les procédés utilisés dans la pratique, avec le niveau de détail juste nécessaire pour comprendre les spécifications.

iTeh STANDARD PREVIEW (standards.iteh.ai)

[ISO/ASTM FDIS 52950](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/03b47160-3123-42ce-be4a-02cc9fb32184/iso-astm-fdis-52950)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/03b47160-3123-42ce-be4a-02cc9fb32184/iso-astm-fdis-52950>

iTeh STANDARD PREVIEW
(standards.iteh.ai)

[ISO/ASTM FDIS 52950](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/03b47160-3123-42ce-be4a-02cc9fb32184/iso-astm-fdis-52950)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/03b47160-3123-42ce-be4a-02cc9fb32184/iso-astm-fdis-52950>

Fabrication additive — Principes généraux — Vue d'ensemble des échanges de données

1 Domaine d'application

Le présent document couvre les principales considérations qui s'appliquent pour l'échange de données pour la fabrication additive. Il spécifie les termes et définitions qui permettent d'échanger des informations décrivant les géométries ou les pièces de sorte à ce qu'elles puissent être fabriquées additivement. La méthode d'échange de données présente le type de fichier, les données incluses, le formatage de telles données et à quelles fins cela peut être utilisé.

Le présent document

- permet de spécifier un format adapté pour l'échange de données,
- décrit les développements existant pour la fabrication additive de géométries en 3D,
- présente les formats de fichier existants utilisés comme partie des développements existant, et
- permet la compréhension des éléments nécessaires pour l'échange de données, aux utilisateurs du présent document.

Le présent document s'adresse aux utilisateurs et aux fabricants de procédés de fabrication additive et de systèmes logiciels associés. Il s'applique des lors que des procédés de fabrication additive sont utilisés, et dans les domaines suivants en particulier :

- producteurs de systèmes et équipements de fabrication additive, y compris les logiciels ;
- ingénieurs logiciels utilisant des systèmes de CAO/IAO ;
- développeurs de systèmes de rétro-ingénierie ;
- organismes d'essai souhaitant comparer les géométries prescrites et réelles.

2 Références normatives

Les documents suivants cités dans le texte constituent, pour tout ou partie de leur contenu, des exigences du présent document. Pour les références datées, seule l'édition citée s'applique. Pour les références non datées, la dernière édition du document de référence s'applique (y compris les éventuels amendements).

ISO/ASTM 52900, *Fabrication additive — Principes généraux — Fondamentaux et vocabulaire*

3 Termes et définitions

Pour les besoins du présent document, les termes et définitions donnés dans l'ISO/ASTM 52900 ainsi que les suivantes s'appliquent.

L'ISO et l'IEC tiennent à jour des bases de données terminologiques destinées à être utilisées en normalisation, consultables aux adresses suivantes :

- ISO Online browsing platform: disponible à l'adresse <https://www.iso.org/obp>
- IEC Electropedia: disponible à l'adresse <http://www.electropedia.org/>

3.1 polygonisation triangulation

création d'un modèle numérique d'une surface sous la forme d'une multitude de polygones connectés

Note 1 à l'article: La création d'une surface de polygones triangulaires connectés est généralement appelée triangulation.

Note 2 à l'article: En fabrication additive, la polygonisation/triangulation est une opération assistée par logiciel utilisée pour générer un modèle à facettes à partir d'un nuage de points ou d'un modèle CAO volumique 3D.

4 Échange de données

4.1 Flux de données

4.1.1 Généralités

Un ensemble complet de données 3D de la pièce constitue la base de la fabrication additive. Le plus souvent, celui-ci est créé par modélisation CAO 3D directe. Les ensembles de données peuvent également être générés par des données numérisées en 3D si les pièces existent sous une forme physique (voir la [Figure 1](#)).

Un modèle basé sur des facettes est alors généré à partir du modèle de volume ou de surface par polygonisation ou par triangulation (voir [4.1.2.4](#)) et il est transféré dans le procédé de fabrication additive dans un format de transfert de données adapté. Ce procédé assisté par logiciel est lancé automatiquement dans la mesure du possible.

4.1.2 Explication des termes de la légende utilisés à la [Figure 1](#)

4.1.2.1 Modélisation CAO 3D (modélisation de solides)

La modélisation CAO 3D est le procédé le plus couramment utilisé en conception pour produire un modèle numérique 3D. Le point de départ peut être une idée d'un produit, qui prend forme et qui est de plus en plus définie directement sur l'écran de l'ordinateur au cours du procédé, ou une image générée précédemment de l'objet sous forme de schémas, de plans, etc., qui peuvent être convertis en donnée 3D via un procédé de modélisation dans les systèmes CAO. Le volume peut être décrit au moyen de deux techniques différentes ou par une combinaison des deux. L'objet est soit composé de volumes de base (formes) (par exemple, cube, coin, cylindre, cône, sphère et tore) qui génèrent l'objet réel par l'intermédiaire d'une séquence d'opérations booléennes, soit le volume est décrit par ses surfaces frontières environnantes et par l'emplacement de la matière par rapport aux surfaces frontières.

4.1.2.2 Numérisation 3D

La numérisation 3D est le procédé selon lequel la géométrie de surface d'un objet physique est mesurée en utilisant un matériel et des logiciels appropriés, et enregistrée dans un modèle de nuage de points numériques. Les objets peuvent être des modèles produits manuellement ou finis qui nécessitent d'être copiés sous forme numérique. L'utilisation de la numérisation 3D est particulièrement efficace si le modèle possède des surfaces de géométrie quelconque ébauchées de manière empirique, car ces dernières sont difficiles à reproduire par modélisation CAO 3D directe.

4.1.2.3 Reconstruction de la surface

La reconstruction de la surface est une méthode de traitement des données générées par numérisation 3D. À partir du nuage de points généré par ordinateur, des courbes et surfaces décrites mathématiquement sont générées avec des informations topologiques suffisantes pour recréer de manière adéquate la surface de l'objet. Ces données peuvent ensuite être stockées séparément ou intégrées dans un modèle

de volume CAO existant. La reconstruction de la surface crée ainsi une passerelle entre la numérisation 3D et la modélisation CAO.

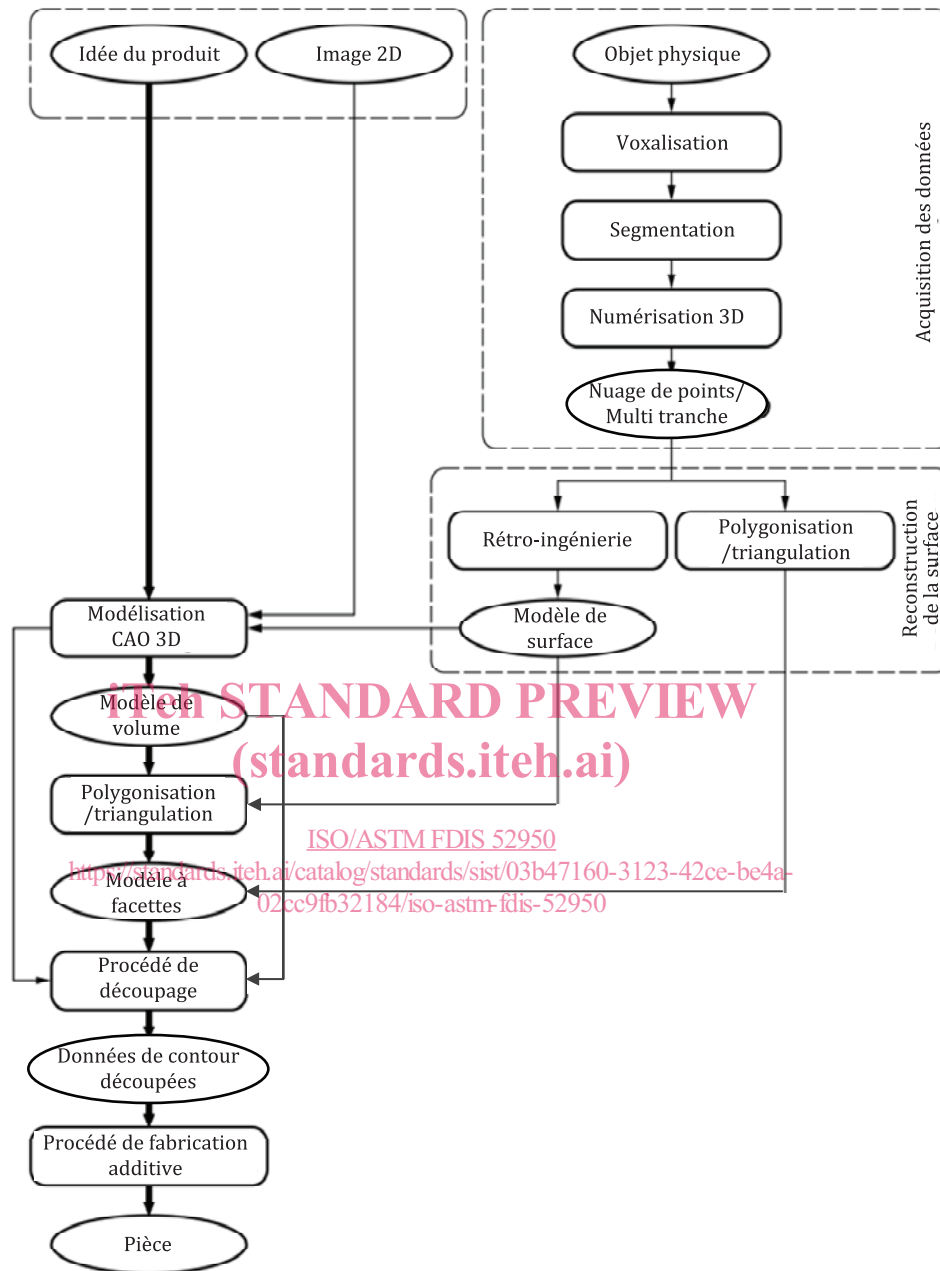


Figure 1 — Vue d'ensemble des flux de données traditionnels depuis l'idée d'un produit jusqu'au composant réel (terminologie)

4.1.2.4 Polygonisation/triangulation

Ce procédé assisté par logiciel est utilisé pour générer un modèle à facettes basé sur le volume soit à partir du nuage de points obtenu après une numérisation 3D, soit à partir du modèle de volume obtenu après une modélisation CAO 3D. La surface de l'objet est représentée par une multitude de minuscules facettes planes, ou polygones, qui sont tracés entre les points. Le nombre et la taille des facettes sont un aspect qui détermine la précision avec laquelle la géométrie de surface réelle est reproduite. Ce procédé crée un ensemble de données.