



## AVANT-PROPOS

L'ISO (Organisation Internationale de Normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (Comités Membres ISO). L'élaboration des Normes Internationales est confiée aux Comités Techniques ISO. Chaque Comité Membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du Comité Technique correspondant. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO, participent également aux travaux.

Les Projets de Normes Internationales adoptés par les Comités Techniques sont soumis aux Comités Membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes Internationales par le Conseil de l'ISO.

La Norme Internationale ISO 3647 a été établie par le Comité Technique ISO/TC 36, *Cinématographie*, et soumise aux Comités Membres en mars 1975.

ITeH STANDARD PREVIEW  
(standards.iteh.ai)

Elle a été approuvée par les Comités Membres des pays suivants :

[ISO 3647:1976](#)

Afrique du Sud, Rép. d'	<a href="#">Inde</a>	<a href="#">Suisse</a>
Allemagne	Italie	Tchécoslovaquie
Autriche	Japon	Turquie
Belgique	Pays-Bas	U.R.S.S.
Canada	Pologne	U.S.A.
Danemark	Roumanie	Yougoslavie
Espagne	Royaume-Uni	
France	Suède	

Aucun Comité Membre n'a désapprouvé le document.

# Cinématographie – Axes pour bobines de caméra et de projecteur 16 mm – Dimensions

iTeh STANDARD PREVIEW  
(standards.iteh.ai)

## 1 OBJET ET DOMAINE D'APPLICATION

La présente Norme Internationale spécifie les dimensions et les caractéristiques des axes pour bobines de caméras et de projecteurs 16 mm.

ISO 1793, *Cinématographie – Bobines de projection pour film cinématographique 16 mm (capacité maximale : 120 m pour le format 18 cm) – Dimensions.*

## 2 RÉFÉRENCES

ISO 1019, *Cinématographie – Bobines pour chargement en plein jour pour caméras 16 mm – Dimensions.*

## 3 DIMENSIONS

Les dimensions sont indiquées dans le tableau et la figure ci-après.

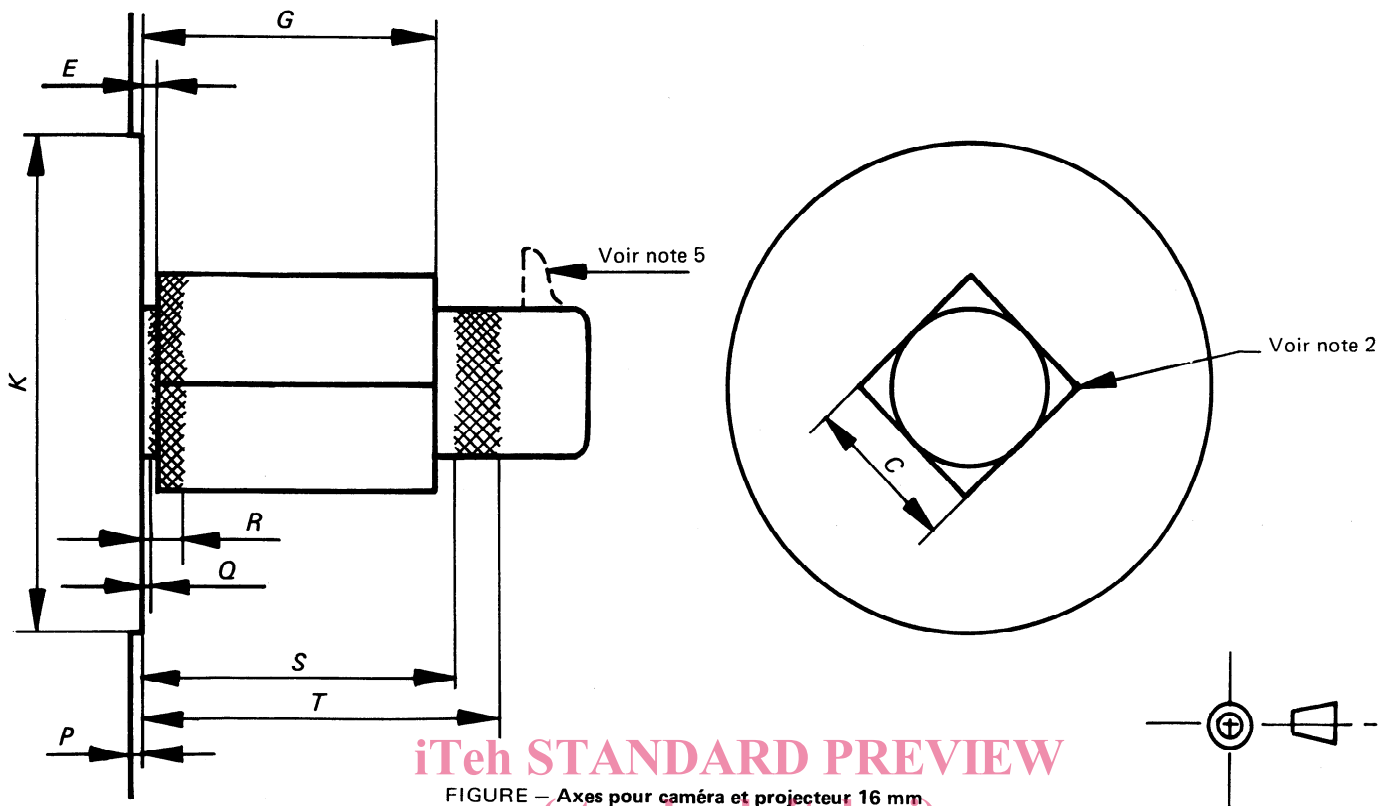


FIGURE – Axes pour caméra et projecteur 16 mm  
 (standards.iteh.ai)  
 TABLEAU – Dimensions

Dimension	Axe de la caméra				Axe du projecteur			
	minimum		maximum		minimum		maximum	
	mm	in	mm	in	mm	in	mm	in
C* (voir note 1)	7,87**	0,310**	8,00	0,315	7,87**	0,310**	8,00	0,315
E (voir A.1)	—	—	0,25	0,010	—	—	0,25	0,010
G	2,50	0,10	15,5	0,61	2,5	0,10	16,8	0,66
K* (voir note 3)	16,0	0,63	24,5	0,96	16,0	0,63	24,5	0,96
P (voir A.1)	0,65	0,026	—	—	4,0	0,16	—	—
Q (voir note 4 et A.1)	—	—	0,15	0,006	—	—	0,13	0,005
R (voir note 4 et A.1)	2,0	0,08	—	—	2,0	0,08	—	—
S (voir note 4 et A.2)	—	—	16,00	0,630	—	—	18,03	0,710
T (voir note 4 et A.1)	19,0	0,75	—	—	22,0	0,87	—	—

\* Les cotes C et K représentent des diamètres; cependant, la cote C représente aussi le côté de la partie carrée.

\*\* Ne s'applique qu'aux zones définies par les cotes Q, R, S et T.

NOTES

1 La cote C représente le diamètre de la partie cylindrique de l'axe en dehors du système de blocage. Elle représente aussi la longueur du côté de la partie carrée de l'axe. Dans chaque cas, la valeur maximale est valable tout le long de l'axe, tandis que la valeur minimale ne s'applique qu'aux zones définies par les cotes Q, R, S et T.

2 Les arêtes de la partie carrée de l'axe peuvent être arrondies à un rayon de 0,25 mm (0,010 in) minimum à 0,50 mm (0,020 in) maximum, afin d'éviter des difficultés dans la mise en place de la bobine.

3 Certaines platines porte-bobines de projecteurs et peut-être aussi de caméras ont été réalisées avec un diamètre K allant jusqu'à 25,4 mm (1,00 in). Cette valeur correspond exactement au diamètre minimal de la zone correspondante pour les bobines de caméras et de projecteurs définies dans l'ISO 1019 et l'ISO 1793.

4 Les zones définies par les cotes Q, R, S et T, qui sont représentées par des hachures sur la figure, sont les zones de l'axe sur lesquelles les joues de la bobine s'appuient (voir A.2).

5 La forme et le mode de fonctionnement du système de blocage des bobines sur les axes ne sont pas spécifiés, mais il doit se trouver à l'extérieur de l'aire occupée par les bobines sur l'axe. La largeur hors tout des bobines au voisinage du trou d'axe est définie, dans l'ISO 1019 et l'ISO 1793, par les cotes J et J<sub>1</sub> = 18,5<sup>0</sup><sub>-0,4</sub> mm (0,73<sup>0</sup><sub>-0,02</sub> in) pour les bobines de caméras, et J et J<sub>1</sub> = 20,0 ± 0,5 mm (0,79 ± 0,02 in) pour les bobines de projecteurs.

## ANNEXE

**A.1** Lorsque l'on ne donne pour une dimension que les valeurs maximale et minimale, c'est parce que cette dimension sert à spécifier une fonction et à assurer l'interchangeabilité, et non pas à fixer une cote de construction. Bien que les dimensions données seulement par une valeur maximale puissent être réduites à zéro et que les dimensions données seulement par une valeur minimale puissent être augmentées sans limite, il va de soi que les constructeurs adopteront des valeurs convenables pour les dimensions du matériel technique couvert par la présente Norme Internationale.

**A.2** On a spécifié un diamètre minimal pour l'axe dans les zones définies par les cotes *Q*, *R*, *S* et *T* pour éviter un jeu de la bobine sur l'axe, et l'inclinaison de la bobine et le bruit qui en résulteraient.

---

**iTeh STANDARD PREVIEW**  
**(standards.iteh.ai)**

[ISO 3647:1976](https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/bfc7dd79-28cd-47b3-8488-6dab1d9bba15/iso-3647-1976)

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/bfc7dd79-28cd-47b3-8488-6dab1d9bba15/iso-3647-1976>

Page blanche

**iTeh STANDARD PREVIEW**  
**(standards.iteh.ai)**

ISO 3647:1976

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/bfc7dd79-28cd-47b3-8488-6dab1d9bba15/iso-3647-1976>

Page blanche

**iTeh STANDARD PREVIEW**  
**(standards.iteh.ai)**

ISO 3647:1976

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/bfc7dd79-28cd-47b3-8488-6dab1d9bba15/iso-3647-1976>

Page blanche

**iTeh STANDARD PREVIEW**  
**(standards.iteh.ai)**

ISO 3647:1976

<https://standards.iteh.ai/catalog/standards/sist/bfc7dd79-28cd-47b3-8488-6dab1d9bba15/iso-3647-1976>