



Traitement de l'information — Matérialisation du jeu de caractères à 7 éléments et de ses extensions à 7 et 8 éléments pour l'échange d'information sur cassette de bande magnétique de 3,81 mm de large

Information processing — Implementation of the 7-bit coded character set and its 7-bit and 8-bit extensions on 3,81 mm magnetic tape cassette for data interchange

Première édition — 1974-11-01

get full document from standards.iteh.ai

CDU 681.3

Réf. N° : ISO 3275-1974 (F)

Descripteurs : traitement de l'information, transmission de données, jeu de caractères, échange d'information.

Prix basé sur 1 page

AVANT-PROPOS

L'ISO (Organisation Internationale de Normalisation) est une fédération mondiale d'organismes nationaux de normalisation (Comités Membres ISO). L'élaboration de Normes Internationales est confiée aux Comités Techniques ISO. Chaque Comité Membre intéressé par une étude a le droit de faire partie du Comité Technique correspondant. Les organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO, participent également aux travaux.

Les Projets de Normes Internationales adoptés par les Comités Techniques sont soumis aux Comités Membres pour approbation, avant leur acceptation comme Normes Internationales par le Conseil de l'ISO.

La Norme Internationale ISO 3275 a été établie par le Comité Technique ISO/TC 97, *Calculateurs et traitement de l'information* et soumise aux Comités Membres en juillet 1973.

Elle a été approuvée par les Comités Membres des pays suivants :

Allemagne	Italie	Suède
Australie	Japon	Suisse
Belgique	Nouvelle-Zélande	Tchécoslovaquie
Canada	Pays-Bas	Thaïlande
France	Pologne	Turquie
Hongrie	Roumanie	U.R.S.S.
Irlande	Royaume-Uni	U.S.A.

Aucun Comité Membre n'a désapprouvé ce document.

Traitement de l'information — Matérialisation du jeu de caractères à 7 éléments et de ses extensions à 7 et 8 éléments pour l'échange d'information sur cassette de bande magnétique de 3,81 mm de large

1 OBJET ET DOMAINE D'APPLICATION

La présente Norme Internationale spécifie la matérialisation du jeu de caractères codés à 7 éléments et de ses extensions à 7 et 8 éléments pour l'échange d'information sur cassette de bande magnétique de 3,81 mm de large.

2 RÉFÉRENCES

ISO 646, *Jeu de caractères codés à 7 éléments pour l'échange d'information entre matériels de traitement de l'information.*

ISO 2022, *Techniques d'extension du code destiné au jeu de caractères codés à 7 éléments.*

ISO 3407, *Traitement de l'information — Cassette de bande magnétique de 3,81 mm (0,150 in) pour l'échange d'information, enregistrée par codage de phase à 32 bpm (800 bpi).¹⁾*

3 DÉFINITIONS

3.1 bande magnétique : Bande qui reçoit et conserve des signaux magnétiques destinés à l'entrée, à la sortie et à la mémorisation sur des calculateurs et équipements associés.

3.2 piste : Zone longitudinale de la bande sur laquelle une suite de signaux magnétiques peut être enregistrée.

3.3 multiplet : Chaîne d'éléments binaires qui est traitée comme un tout et dont la taille est indépendante des techniques de redondance ou de tramage utilisées.

3.4 code, jeu de caractères codés : Ensemble de règles non ambiguës qui définissent un jeu de caractères et établissent une correspondance biunivoque entre les caractères du jeu et leurs combinaisons d'éléments binaires.

3.5 extension de code : Techniques pour le codage de caractères qui ne font pas partie du jeu de caractères d'un code donné.

3.6 environnement : Caractéristique qui indique le nombre d'éléments binaires utilisés pour représenter un caractère

dans un système de traitement ou de transmission de données, vu dans une partie d'un tel système.

4 FORMAT D'ENREGISTREMENT

Conformément à l'ISO 3407, les données à échanger sont enregistrées en série d'éléments binaires et de caractères. Chaque caractère est représenté dans un octet disposé le long de la piste. Les positions des éléments binaires sont numérotés de 1 à 8 dans l'ordre d'enregistrement.

Le diagramme suivant résume cette disposition :



5 ENREGISTREMENT DES DONNÉES CODÉES À 7 ÉLÉMENTS

Chaque caractère codé à 7 éléments est enregistré dans les positions 1 à 7 d'un octet. La position 8 est enregistrée avec la valeur ZÉRO.

L'affectation est la suivante :

Combinaison à 7 éléments :	0	b_7	b_6	b_5	b_4	b_3	b_2	b_1
Position des éléments dans le multiplet :	8	7	6	5	4	3	2	1

6 ENREGISTREMENT DES DONNÉES CODÉES À 8 ÉLÉMENTS

Chaque caractère codé à 8 éléments est enregistré dans les positions 1 à 8 d'un octet.

L'affectation est la suivante :

Combinaison à 8 éléments :	a_8	a_7	a_6	a_5	a_4	a_3	a_2	a_1
Position des éléments dans le multiplet :	8	7	6	5	4	3	2	1

¹⁾ Actuellement au stade de projet.