NORME INTERNATIONALE **ISO/IEC** 23053

Première édition 2022-06

Cadre pour les systèmes d'intelligence artificielle (IA) qui utilisent l'apprentissage machine (ML)

Framework for Artificial Intelligence (AI) Systems Using Machine Learning (ML)

iTeh Standards (https://standards.iteh.ai) Document Preview

ISO/IEC 23053:2022

https://standards.iteh.ai/catalog/standards/iso/834bec3e-1b4c-4ebe-bf84-71d3a6c31715/iso-iec-23053-2022



iTeh Standards (https://standards.iteh.ai) Document Preview

ISO/IEC 23053:2022

https://standards.iteh.ai/catalog/standards/iso/834bec3e-1b4c-4ebe-bf84-71d3a6c31715/iso-iec-23053-2022



DOCUMENT PROTÉGÉ PAR COPYRIGHT

© ISO/IEC 2022

Tous droits réservés. Sauf prescription différente ou nécessité dans le contexte de sa mise en œuvre, aucune partie de cette publication ne peut être reproduite ni utilisée sous quelque forme que ce soit et par aucun procédé, électronique ou mécanique, y compris la photocopie, ou la diffusion sur l'internet ou sur un intranet, sans autorisation écrite préalable. Une autorisation peut être demandée à l'ISO à l'adresse ci-après ou au comité membre de l'ISO dans le pays du demandeur.

ISO copyright office Case postale 401 • Ch. de Blandonnet 8 CH-1214 Vernier, Genève Tél.: +41 22 749 01 11

Fax: +41 22 749 09 47 E-mail: copyright@iso.org

Web: www.iso.org

Publié en Suisse

Avai	nt-propos	i
	oduction	
1	Domaine d'application	
2	Références normatives	
3	Termes et définitions 3.1 Développement et utilisation des modèles	
	3.2 Outils	
	3.3 Données	
4	Abréviations	
5	Vue d'ensemble	
6	Système d'apprentissage machine	
	6.1 Vue d'ensemble	
	6.2 Tâche	
	6.2.1 Généralités	
	6.2.2 Régression	
	6.2.3 Classification	
	6.2.4 Regroupement	
	6.2.5 Détection des anomalies	
	6.2.6 Réduction de la dimensionnalité	
	6.2.7 Autres tâches	
	6.3 Modèle 6.4 Données	
	6.5 Outils	
	6.5.1 Généralités	
	6.5.2 Préparation des données	
	6.5.3 Catégories d'algorithmes de ML	
	6.5.4 Méthodes d'optimisation du ML 6.5.5 Méthodes d'évaluation du ML 6.5.5 Méthodes d'optimisation du ML 6.5.5 Méthodes d'évaluation du ML 6.5 Méthodes d'évaluation d'év	iso-iec-23053-202
7	Approches de l'apprentissage machine	2
	7.1 Généralités	2
	7.2 Apprentissage supervisé	
	7.3 Apprentissage non supervisé	
	7.4 Apprentissage semi-supervisé	
	7.5 Apprentissage auto-supervisé	
	7.6 Apprentissage par renforcement	
	7.7 Apprentissage par transfert	
8	Pipeline d'apprentissage machine	
	8.1 Généralités	
	8.3 Préparation des données	
	8.4 Modélisation	
	8.5 Vérification et validation	
	8.6 Déploiement du modèle	
	8.7 Exploitation	
	8.8 Exemple de processus d'apprentissage machine basé sur le pipeline d	
Ann	nexe A (informative) Exemple de flux de données et de déclarations d'uti	lisation des
	données pour le processus d'apprentissage supervisé	
Bibl	liographie	3

Avant-propos

L'ISO (Organisation internationale de normalisation) et l'IEC (Commission électrotechnique internationale) forment le système spécialisé de la normalisation mondiale. Les organismes nationaux membres de l'ISO ou de l'IEC participent au développement de Normes Internationales par l'intermédiaire des comités techniques créés par l'organisation concernée afin de s'occuper des domaines particuliers de l'activité technique. Les comités techniques de l'ISO et de l'IEC collaborent dans des domaines d'intérêt commun. D'autres organisations internationales, gouvernementales et non gouvernementales, en liaison avec l'ISO et l'IEC participent également aux travaux.

Les procédures utilisées pour élaborer le présent document et celles destinées à sa mise à jour sont décrites dans les Directives ISO/IEC, Partie 1. Il convient, en particulier, de prendre note des différents critères d'approbation requis pour les différents types de documents. Le présent document a été rédigé conformément aux règles de rédaction données dans les Directives ISO/IEC, Partie 2 (voir www.iso.org/directives ou <a href

L'attention est attirée sur le fait que certains des éléments du présent document peuvent faire l'objet de droits de propriété intellectuelle ou de droits analogues. L'ISO et l'IEC ne sauraient être tenues pour responsables de ne pas avoir identifié de tels droits de propriété et averti de leur existence. Les détails concernant les références aux droits de propriété intellectuelle ou autres droits analogues identifiés lors de l'élaboration du document sont indiqués dans l'Introduction et/ou dans la liste des déclarations de brevets reçues par l'ISO (voir www.iso.org/brevets) ou dans la liste des déclarations de brevets reçues par l'IEC (voir patents.iec.ch).

Les appellations commerciales éventuellement mentionnées dans le présent document sont données pour information, par souci de commodité, à l'intention des utilisateurs et ne sauraient constituer un engagement.

Pour une explication de la nature volontaire des normes, la signification des termes et expressions spécifiques de l'ISO liés à l'évaluation de la conformité, ou pour toute information au sujet de l'adhésion de l'ISO aux principes de l'Organisation mondiale du commerce (OMC) concernant les obstacles techniques au commerce (OTC), voir www.iso.org/iso/fr/avant-propos. Pour l'IEC, voir www.iso.org/iso/fr/avant-propos. Pour l'IEC, voir www.iso.org/iso/fr/avant-propos.

Le présent document a été élaboré par le comité technique mixte ISO/IEC JTC 1, *Technologies de l'information*, sous-comité SC 42, *Intelligence artificielle*.

Il convient que l'utilisateur adresse tout retour d'information ou toute question concernant le présent document à l'organisme national de normalisation de son pays. Une liste exhaustive desdits organismes se trouve aux adresses www.iso.org/fr/members.html et www.iec.ch/national-committees.

Introduction

En général, les systèmes d'intelligence artificielle (IA) sont des systèmes techniques qui génèrent des sorties telles que du contenu, des prévisions, des recommandations ou des décisions pour un ensemble donné d'objectifs définis par l'homme. L'IA couvre un large éventail de technologies qui illustrent différentes approches de la résolution de ces problèmes complexes.

Le ML est une branche de l'IA qui utilise des techniques de calcul pour permettre aux systèmes d'apprendre à partir de données ou d'expériences. En d'autres termes, les systèmes de ML sont développés grâce à l'optimisation des algorithmes de façon à s'ajuster aux données d'entraînement, ou améliorer leurs performances en maximisant une récompense. Les méthodes de ML incluent l'apprentissage profond, qui est également traité dans le présent document.

Des termes tels que «connaissances», «apprentissage» et «décisions» sont utilisés tout au long du présent document. Toutefois, l'intention n'est pas d'anthropomorphiser l'apprentissage machine (ML).

Le présent document vise à fournir un cadre pour la description des systèmes d'IA qui utilisent le ML. En établissant une terminologie et un ensemble de concepts communs pour ces systèmes, le présent document fournit une base pour l'explication claire des systèmes et des diverses considérations qui s'appliquent à leur ingénierie et à leur utilisation. Le présent document est destiné à un large public, qui réunit experts et néophytes. Toutefois, certains des articles et paragraphes (identifiés dans l'aperçu à <u>l'Article 5</u>), incluent des descriptions techniques plus approfondies.

Le présent document fournit également la base pour d'autres normes axées sur des aspects spécifiques des systèmes de ML et de leurs composants.

(https://standards.iteh.ai)
Document Preview

ISO/IEC 23053:2022

https://standards.iteh.ai/catalog/standards/iso/834bec3e-1b4c-4ebe-bf84-71d3a6c31715/iso-iec-23053-2022

iTeh Standards (https://standards.iteh.ai) Document Preview

ISO/IEC 23053:2022

https://standards.iteh.ai/catalog/standards/iso/834hec3e-1b4c-4ehe-bf84-71d3a6c31715/iso-iec-23053-2022